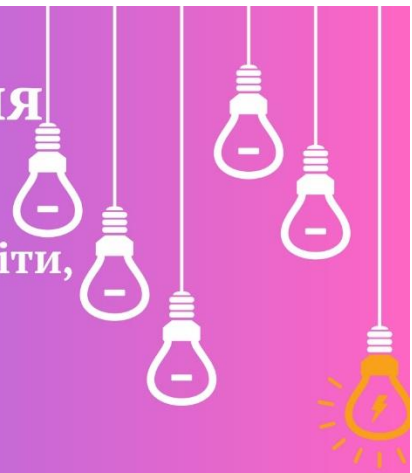


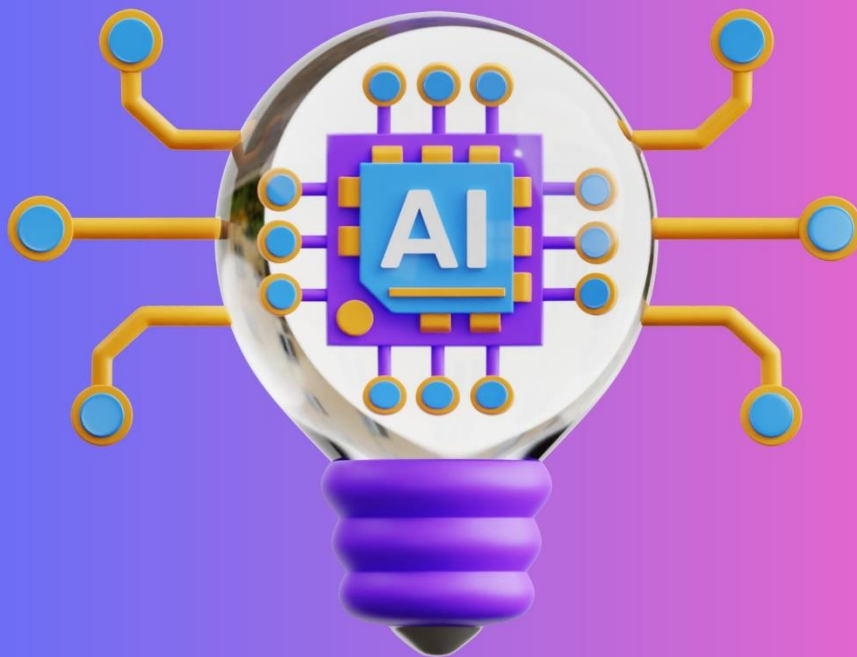
НДУ імені Миколи Гоголя

Кафедра педагогіки, початкової освіти,  
психології та менеджменту



# ШІ У РОБОТІ ВЧИТЕЛЯ ПОЧАТКОВИХ КЛАСІВ

Надія Білоусова  
Світлана Шефер



Ніжин-2025

УДК 373.3.011.3-051:004.8(075.3)

Рекомендовано Вченою радою

Ніжинського державного університету імені Миколи Гоголя

(НДУ імені Миколи Гоголя)

Протокол № від 30.06.25

**Рецензенти:**

**Анна-Марія Богосвятська** – канд. філол. наук, завідувачка кафедри гуманітарної освіти Львівського ОІППО;

**Олена Філоненко** – канд. пед. наук, доцентка кафедри педагогіки, початкової освіти, психології та менеджменту НДУ імені Миколи Гоголя.

Ш 94 Штучний інтелект у роботі вчителя початкових класів: навчальний посібник\*, видання друге, доповнене і перероблене / укладачі: Надія Білоусова, Світлана Шефер. Ніжин: НДУ ім. М.Гоголя, 2025. 163 с.

ISBN 978-617-527-338-8

У посібнику подано матеріал, який можна використовувати під час підготовки до занять здобувачам освіти першого (бакалаврського) та другого (магістерського) рівнів ОПП Початкова освіта, учителям початкових класів ЗЗСО, асистентам учителів, вихователям ГПД, методистам центрів професійного розвитку та всім, хто цікавиться нейромережами.

ISBN 978-617-527-338-8

© Н. Білоусова, С. Шефер, укладання 2025

© НДУ ім. М. Гоголя, 2025

\*Матеріали посібнику укладено на основі проходження навчання на курсах Анни-Марії Богосвятської

## ЗМІСТ

Вступ.....	7
Освітні тренди.....	8
Особливості ШІ.....	12
Способи використання ШІ на уроках.....	12
Як створити запит (промпт).....	15
Рекомендовані види діяльності учнів з урахуванням вікових обмежень щодо користування сервісами на основі ШІ.....	17
Словник термінів.....	18
<b>Візуальні нейромережі.....</b>	<b>20</b>
Emojiton (рядок смайликів).....	20
3D Emoji Designer (3Демоджі).....	22
Fast SDXL (генератор зображень за текстом) .....	24
MyLens.AI (лінії часу, ментальної карти та квадранту).....	25
Tile Maker (фон).....	28
TinyTap AI (інтерактивні уроки).....	29
Padlet з функціями ШІ (дошка).....	30
DALLI-3 (зображення).....	32
ControlNet Any Word (приховані слова в зображенні).....	34
HueHive (текст мовою кольорів).....	35
Recraft (зображення).....	37
Make It More (4 зображення з посиленням ефекту).....	39
Multimodalart (зображення в 3-х різних моделях ).....	40
Sweater Designer (дизайн светра) .....	41
AI QR Code Generator (QR-код).....	42
Akuma.ai (каракулі і текст у малюнок).....	43
COMIC GENERATOR (комікси).....	44
AI Comic Factory (комікси).....	45
UNIVERSAL GLIF (хайку).....	47

Put Anyone on a Coin (монети).....	48
New Profile Pic (аватарки).....	48
Brickcenter AI (фігури з Lego).....	50
Portrait Art (фото в різних стилях).....	51
Piktochart (інфографіка).....	52
Cutout (редагування зображень).....	53
Mood Board (дошка настрою).....	54
Cute Stickers (наклейки-стікери).....	55
Story Dice (генератор кубиків історій).....	57
Me-QR (створення креативних QR-кодів).....	58
Ideogram AI(картинки).....	60
AI Infographic Generator (інфографіка) .....	62
Iceberg meme generator (Айсберг).....	63
Freerik (зображення, персонажі, фони) .....	64
Pros and cons (Переваги і недоліки).....	65
Mapify (Інтелект-карти).....	66
Gemini 2.0 Flash Image Generation Experimental (Google AI Studio) (Безкоштовний ШІ-фотошоп від Google).....	67
Cleanup (очищення картинки).....	69
Remove Image Background (видалення заднього фону).....	70
Vyshyvka (Українська вишивка).....	70
Bing (малюнки).....	71
Reve (малюнки).....	72
Mental Gymnastics Meme (Ментальна гімнастика).....	73
Easter Egg Designer (яйце).....	74
Visual Story (ясторія в 4-х картинках).....	76
<b>Текстові нейромережі</b> .....	<b>77</b>
Readingclub AI (казки).....	77
Kazka.fun (казки).....	79
Storytailor.ai (казка+завдання до неї).....	80
Checklist Generator AI (чек-листи).....	83

GenAI Chatbot (бібліотека підказок для викладачів).....	85
Gemini (пошук інформації, створення завдань).....	92
Magictype AI (психологічний портрет особистості).....	95
Harry Potter Quiz World (закликання від Гаррі Поттера).....	96
Mizou (чат-боти).....	97
Broken Bear AI (емоційна підтримка).....	99
Article Idea Generator (генерує ідеї).....	100
AI Flash Cards (флеш-картки).....	101
Glif (завдання).....	102
Conker.ai (тести).....	104
Magic ToDo (план) .....	105
Chatmind Tech (ментальні карти).....	106
TextFX (тексти).....	107
Deerfiction (сценарій).....	108
Summarize (переказ із відео).....	114
Toolbaz (інструменти для письма).....	115
ELI5 (пояснює як 5-річному).....	118
TalkToHim (імітації розмов з Ісусом).....	119
Cosmic Whisper AI (філософські роздуми).....	120
ChatEQ (вирішення конфліктів).....	122
IAsk AI 9 (пошук інформації).....	123
Punchlines (жарти).....	126
Albus (інтерактивна дошка).....	127
LitGrades (флешкартки, аркуші завдань, нотатники).....	128
Padlet TA .....	129
i2text (перепаразування, резюме, генератор).....	131
Elevator Pitch Generator (короткі промови).....	132
<b>Нейромережі для створення відео та аудіо.....</b>	<b>134</b>
Suno AI (пісні).....	134
Sonauto AI (мелодія).....	136

Typeframes (текст).....	136
Audioatlas (підбірка музики за темою).....	137
Image2Video (перетворює зображення на відео).....	138
Udio (пісні).....	139
Genmo (відео за текстом чи картинкою).....	140
Clipchamp (відеослайдшоу із ваших фото/картинок).....	142
Riffusion (створення музичних композицій).....	143
PixVerse (відео).....	145
Pika (відео 5 с).....	145
<b>Презентації.....</b>	<b>147</b>
Gamma.....	147
Curipod (інтерактивні презентації).....	148
ChatGpt.....	150
З досвіду роботи.....	151
Список використаних джерел.....	163

## ВСТУП

Використання сервісів штучного інтелекту в освітньому процесі є важливим інструментом для покращення якості освіти та забезпечення індивідуалізованого підходу до кожного учня.

Ця книга відкриває двері в світ ШІ, надаючи зрозуміле та практичне керівництво з використання простих і зрозумілих сервісів для їх використання в початковій школі.

Через практичний підхід і доступне пояснення, посібник забезпечує користувачів знаннями про текстові, візуальні, аудіо та відео-сервіси штучного інтелекту. Читачі цієї книги отримають інструменти для ефективного використання та інтеграції штучного інтелекту в свою діяльність, незалежно від її специфіки.



У посібнику зібрано матеріал, як для педагогів, який вони можуть використовувати під час підготовки до навчальних занять і виховних заходів, так і для учнів, який допоможе зробити процес навчання захопливим і цікавим.

Цей посібник стане важливим ресурсом для здобувачів освіти, учителів, батьків, методистів, дослідників, які бажають використовувати потужність ШІ в своїх цілях.

## ОСВІТНІ ТРЕНДИ

У 2024 році освітніми трендами є:

### 1. ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ



Переваги використання штучного інтелекту (ШІ) учителями:

1. Індивідуалізація навчання. ШІ може аналізувати дані про навчання кожного учня і рекомендувати індивідуальні шляхи навчання для кожного з них, враховуючи їхні потреби та рівень знань.
2. Автоматизація рутинних завдань. Учителям не потрібно витратити час на рутинні завдання, такі як перевірка тестів чи оцінювання робіт, оскільки ШІ може виконувати ці завдання автоматично.
3. Підвищення ефективності. ШІ може надавати вчителям рекомендації щодо оптимальних методів викладання, базуючись на аналізі даних про ефективність різних підходів до навчання.
4. Забезпечення персоналізованої підтримки. ШІ може надавати вчителям інструменти для забезпечення індивідуальної підтримки учням з особливими освітніми потребами чи учням, які потребують додаткової допомоги.
5. Аналіз даних і прогнозування. ШІ може аналізувати великі обсяги даних про навчання і допомагати вчителям зробити прогнози щодо успішності учнів, їхнього прогресу та потреб у підтримці.
6. Доступ до навчальних ресурсів. ШІ може надавати вчителям доступ до широкого спектру навчальних ресурсів, включаючи відеоуроки, інтерактивні матеріали та онлайн-курси, що допомагає розширити їхні можливості викладання.
7. Підвищення мотивації. ШІ може створювати ігрові елементи або використовувати методики, спрямовані на збільшення мотивації учнів, що допомагає залучити їх до освітнього процесу.
8. Постійне вдосконалення. Завдяки збору та аналізу даних, ШІ може допомагати вчителям постійно вдосконалювати свої методи навчання та адаптувати їх до потреб учнів.

## **2. КОДУВАННЯ (використання QR-кодів)**

**1.** Створення QR-кодів для доступу до електронних версій підручників або додаткових матеріалів з певних тем. Діти можуть сканувати коди, щоб отримати додаткову інформацію або завдання.

**2.** Розміщення QR-кодів поруч із зображеннями, щоб діти могли переглядати відео, слухати аудіофайли або дивитися анімації.



**3.** Створення QR-кодів для інтерактивних завдань або вправ.

**4.** За допомогою QR-кодів можна запропонувати віртуальні екскурсії до різних місць чи музеїв, де діти можуть вивчати нові теми або поглиблювати знання.

**5.** Пошук інформації для дослідницьких проєктів.

**6.** Використання QR-кодів для спільного навчання, де кожен код відкриває певне завдання або питання, яке діти розв'язують разом.

**7.** У підручниках або книгах можна вставляти QR-коди, які ведуть до додаткових відеоматеріалів, аудіозаписів чи ігрових завдань, що допоможуть дітям краще засвоювати матеріал.

**8.** За допомогою QR-кодів можна створити станції самостійної роботи, де кожен код веде до конкретного завдання або ресурсу для вивчення.

**9.** Додайте QR-коди в щоденники або листки для батьків, щоб вони могли отримувати додаткову інформацію про навчальні досягнення своєї дитини або поради щодо підтримки навчання вдома.

**10.** Залучення учнів до створення власних QR-кодів для презентацій, проєктів або інших творчих завдань. Це може бути цікавим способом вивчення нових технологій та розвитку м'яких навичок.

**11.** Для проведення квестів.

**12.** Для проведення виставок.

**13.** Для домашньої роботи.



3. Стендапи (щоденні зустрічі). Короткі щоденні зустрічі, під час яких кожен член команди ділиться своїми досягненнями, планами та перешкодами.

4. Ретроспектива спринту. Після завершення кожного спринту команда аналізує свою роботу, визначає, що працювало добре, і що можна покращити.

Переваги методики SCRUM:



1. Гнучкість і адаптивність. SCRUM дозволяє команді швидко реагувати на зміни у вимогах або умовах проекту.

2. Зосередженість на результаті. Команди працюють над важливими завданнями, які мають найбільшу цінність для клієнта, що сприяє високій якості продукту.

3. Залучення клієнта. SCRUM включає регулярне спілкування з клієнтом, що допомагає зрозуміти чи розроблюваний

продукт відповідає їхнім потребам і очікуванням.

4. Мотивація команди. Щоденні стендапи та інші практики SCRUM сприяють підвищенню спільної відповідальності та взаємодопомозі в команді.

5. Прозорість. SCRUM забезпечує чіткість у процесі розробки, що дозволяє всім сторонам розуміти стан проекту та його прогрес.

SCRUM можна використовувати для реалізації будь-якого проекту, дослідження, розробки презентації або створення творчого продукту.

Кроки, які допоможуть розпочати:

1. Сформууйте команди.
2. Оберіть тему проекту.
3. Проведіть планування спринту.
4. Реалізація проекту.
5. Демонстрація результатів.
6. Відгук та ретроспектива.



## ОСОБЛИВОСТІ ШІ

1. ШІ – це програмне забезпечення, яке здатне самонавчатися.
2. Легкий інтерфейс.
3. Переважно англомовні.
4. Є безкоштовні, умовно безкоштовні та платні.
5. ШІ-адреса містить закінчення «ai» або «oi».
6. Результати роботи ШІ потрібно перевіряти на правдивість (ПІБ, дати, кількість очей і т.п.)
7. Потребують чіткого запиту (промпту).
8. Використання ШІ на уроці унеможлиблює списування.



## СПОСОБИ ВИКОРИСТАННЯ ШІ НА УРОКАХ

### Підготовка до уроку з використанням ШІ

Штучний інтелект може бути великою допомогою для вчителя у введенні нових тем і організації наступних уроків. Використовуючи можливості ШІ для створення текстового контенту, педагоги можуть легко скомпонувати короткі анотації чи розгорнуті навчальні матеріали з нових тем.

*Промпт:* надай три приклади, як у повсякденному житті можна застосувати знання про корисні копалини.



### Розробка навчальних завдань

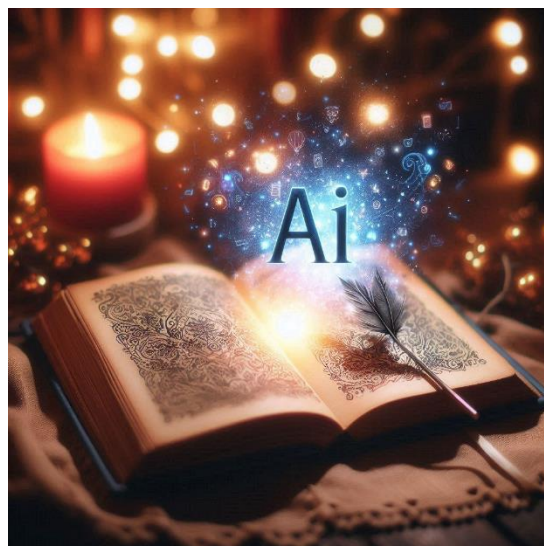
Вчителі можуть використовувати ШІ для створення різноманітних завдань, які варіюються за форматом і змістом: від паперових роздаткових матеріалів до онлайн-вправ і усних відповідей. Важливо перевіряти завдання на точність і повноту інформації.

*Промпт:* склади шість завдань за таксономією Блума на тему "Сонячна система" для учнів третього класу.

### Створення тестів

За допомогою ШІ вчитель може розробити тести на будь-яку тему, встановлюючи потрібну кількість питань та варіантів відповідей різної складності. Створені тести можна імпортувати в онлайн-платформи для проведення тестування або використовувати безпосередньо у форматі ШІ-вікторини.

*Промпт:* розроби десять тестових запитань з теми «Іменник» для учнів четвертого класу, надай варіанти відповідей та правильні відповіді.



### Сторітелінг у навчанні

Вчителі можуть задавати параметри для створення освітніх історій, що допоможуть учням краще засвоїти або закріпити матеріал. Ці історії можуть бути предметом читання, обговорення чи основою для сценок і рольових ігор.

*Промпт:* напиши казку, яка допоможе дітям краще зрозуміти емоції.

### Порадники та інструкції



Педагоги можуть створювати докладні інструкції та порадники для різних видів навчальної діяльності, допомагаючи учням організувати свою роботу і вчитися самостійно.

*Промпт:* склади алгоритм, який допоможе дітям швидко запам'ятати вірш.

### Гейміфікація в освіті

За допомогою ШІ вчитель може інтегрувати ігрові елементи у навчальний процес, роблячи його більш захоплюючим та ефективним.

*Промпт:* розроби рухливу гру для учнів, яка допоможе їм освоїти тему "Обертання Сонця навколо своєї осі".

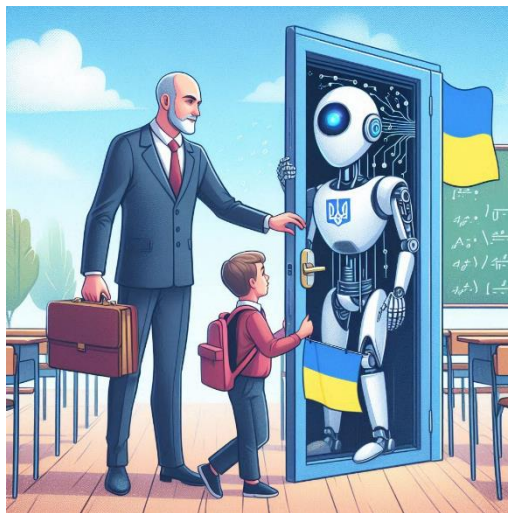
## Нестандартні уроки та сценарії заходів

*Промпт:* виготов сценарій для святкування 1 вересня.

### Відстеження емоційного стану

#### Емоційна аналітика:

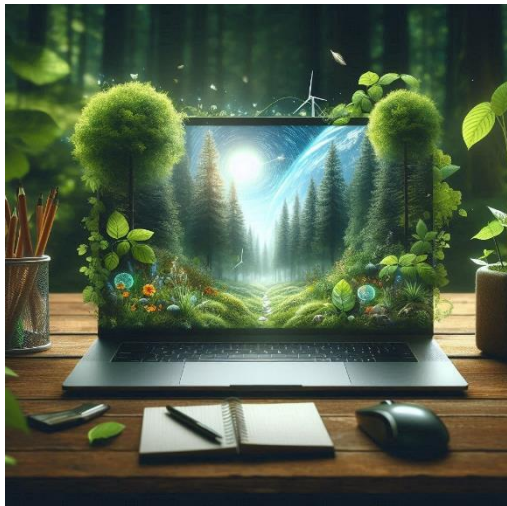
Використання технологій розпізнавання емоцій для виявлення рівня зацікавленості або труднощів у учнів, що дозволяє вчителям вчасно надавати підтримку.



### Автоматизоване оцінювання

**Тестування та оцінка:** ШІ може автоматично оцінювати відповіді учнів на тести та надавати вчителям детальну інформацію про успішність кожного учня.

**Аналіз прогресу:** Платформи ШІ можуть аналізувати дані про успішність учнів та визначати області, де потрібна додаткова увага.



#### Розширення можливостей навчання

**Дистанційне навчання:** Використання ШІ для створення ефективних онлайн-курсів та підтримки дистанційного навчання.

**Інтерактивні уроки:** Залучення ШІ для проведення інтерактивних та мультидисциплінарних уроків.

## ЯК СТВОРИТИ ЗАПИТ (ПРОМПТ)



Підказка (англ. prompt) – це текст природною мовою, що описує завдання, яке повинен виконати ШІ.

ШІ сервіси відрізняються від звичайних пошукових систем на кшталт Google. Вони діють як розширені помічники. Сервіси ШІ знають багато інформації та володіють декількома мовами. Важливим є задавати їм чіткі промпти, які допоможуть їм краще зрозуміти запитання і дати найточнішу

відповідь. Найкраще нейромережі розуміють англійську мову!

Розглядайте формулювання запитань до ChatGPT як діалог, але пам'ятайте, що він не мислить як людина, а лише створює прогнози на основі поданих даних і запиту.

*Як ефективно формулювати запит?*

1. Визначте роль для чат-бота. Хто він має бути, щоб надати вам інформацію? Наприклад, учитель, аналітик, історик. Розкажіть про його досвід і можливості, бо від цього залежатиме аналіз і формат відповіді.

*Приклад:* «Ти вчитель математики з десятирічним досвідом, який вчить дітей вимірювати об'єм різних фігур».

2. Вкажіть контекст. Поясніть, чому вам потрібна ця інформація і в якій сфері працюєте.

*Приклад:* «Я твоя колега і шукаю ідеї для завдань на урок геометрії».

3. Задайте конкретне завдання. Можна попросити чат-бота створити поетапний план, сформулювати 100 запитань чи дати відповідь на 10 з них, написати оголошення діловим стилем.

*Приклад:* «Згенеруй 10 геометричних задач на вимірювання об'єму для учнів 8 класу».

4. Після отримання відповіді ви можете продовжити діалог з ChatGPT, адже він зберігає контекст задачі. Якщо чат-бот зупиняється, напишіть «продовжуй», і він продовжить свою





відповідь.

За одним промптом можна генерувати безкінечну кількість відповідей. Результат завжди буде унікальний. ШІ ніколи не повторюється.

### **Юридичні питання:**

*Не можна:*

- робити прямі копії;
- використовувати картинки із “безкоштовного режиму” у комерційних цілях.

*Можна:*

- використовувати стиль;
- генерувати нові картинки та використовувати їх у роботі;
- надихатися і перемальовувати.



## РЕКОМЕНДОВАНІ ВИДИ ДІЯЛЬНОСТІ УЧНІВ З УРАХУВАННЯМ ВІКОВИХ ОБМЕЖЕНЬ ЩОДО КОРИСТУВАННЯ СЕРВІСАМИ НА ОСНОВІ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ

### *Початкова школа*

- Підвищення обізнаності про використання штучного інтелекту в повсякденному житті (наприклад, голосові асистенти, навігатори тощо).
- Виховання критичних споживачів різних видів медіа. Розвиток медіаграмотності та розуміння того, що зображеннями й відео можуть маніпулювати, зокрема за допомогою штучного інтелекту.
- Розвиток обчислювального мислення та навчання основ програмування.
- Створення простих алгоритмів та програм, що їх реалізують.
- Внесення власних корективів та пропозицій щодо окремих аспектів (кольорів, форм, подій тощо) в історії та зображення, створені вчителем за допомогою ШІ.



Виконання навчальних завдань у сервісах, які не передбачають створення облікового запису учня (з урахуванням умов їх використання, зокрема вікових обмежень).

- Використання програмних продуктів, які містять вбудовані інструменти ШІ (голосове введення, перевірка правопису, переклад тощо).

## СЛОВНИК ТЕРМІНІВ

**Велика мовна модель** (англ. Large Language Model, LLM) – це тип штучного інтелекту, який використовує алгоритми машинного навчання для відтворення людської мови. Він використовує великі масиви даних для розвитку своєї здатності перекладати мови, прогнозувати текст і генерувати контент. На відміну від моделей обробки природної мови, великі мовні моделі тренуються на значно більших наборах даних, що дозволяє їм використовувати більшу кількість параметрів, щоб стати складнішими й ближчими до людської мови.



**Галюцинація системи ШІ** (англ. AI Hallucination) – це неправильні або оманливі результати, які генерують моделі штучного інтелекту. Ці помилки можуть бути спричинені різними факторами, зокрема недостатньою кількістю навчальних даних, неправильними припущеннями, зробленими моделлю, або упередженнями в даних, що використовуються для навчання моделі.

**Генеративний ШІ** (англ. Generative AI) – система ШІ, яка, використовуючи генеративні моделі, навчені на великих обсягах даних, здатна створювати новий, оригінальний контент (тексти, зображення, аудіо- та відеоматеріали). Прикладами систем генеративного ШІ є ChatGPT, Copilot, Claude, Gemini, Midjourney, DALL-E, Stable Diffusion та інші.

**Глибоке навчання** (англ. Deep Learning, DL) – це просунута форма машинного навчання, яка використовує нейронні мережі з декількома шарами. Ці шари складаються з вузлів, які імітують нейрони людського мозку. Кожен шар обробляє певні аспекти вхідних даних і передає їх наступному шару, поступово уточнюючи й покращуючи процес ухвалення рішень.



**Машинне навчання** (англ. Machine

Learning, ML) – це частина штучного інтелекту, яка зосереджена на створенні систем, здатних навчатися та ухвалювати рішення на основі даних. Машинне навчання дозволяє комп'ютерам вчитися та адаптуватися на основі досвіду, не будучи чітко запрограмованими для кожного завдання.



**Промпт** (англ. Prompt) – запит, що описує завдання, яке повинна виконати система ШІ.

**Предиктивний ШІ** (англ. Predictive AI) – це галузь штучного інтелекту, яка фокусується на прогнозуванні майбутніх подій або явищ. Він використовує алгоритми машинного навчання для аналізу історичних даних, виявлення закономірностей та створення прогнозів на їх основі.

**Система ШІ** (англ. AI system) – машинна система, яка на основі отриманих вхідних даних робить висновок щодо того, як генерувати результати (як от прогнозування, створення контенту, надання рекомендацій або рішень), які можуть впливати на фізичне або віртуальне середовище. Різні системи ШІ відрізняються за рівнем автономності (можливості працювати без втручання людини) та адаптивності (можливості бути гнучким і підлаштовуватися під середовище) після застосування.

**ШІ-грамотність** (англ. AI Literacy) – розуміння учасниками освітнього процесу основних принципів відповідального застосування систем штучного інтелекту, володіння навичками розпізнавання, коли використовується ШІ, усвідомлення його обмежень та ризиків, пов'язаних з його невідповідальним використанням.



**Чатбот** (англ. Chatbot) – програма, створена для імітації людської розмови за допомогою текстових або голосових команд.

# ВІЗУАЛЬНІ НЕЙРОМЕРЕЖІ

## 📄 Emojiton

Смайлики є одним із найважливіших елементів сьогоденної комунікації. Ця пошукова система дозволяє легко знайти потрібний смайлик для будь-якого випадку. Сервіс перетворює будь-який текст на емодзі. Безкоштовний, працює без реєстрації, розуміє українську мову.

## 📖 Інструкція з використання:

1. На головній сторінці у вікні вводимо текст – ключові слова (наприклад: Я досліджую світ, тварини, настрої весняний і мрійливий тощо).
2. Натискаємо на зображення лупи (пошук) – через кілька секунд отримуємо ваш текст у вигляді декількох емодзі.
3. Копіюємо шифровку. Унизу під зображеннями натискаємо на кнопку «COPY ALL» (скопіювати все). Вставляємо емодзі в будь-який файл, електронну презентацію, чат, соцмережі тощо. Якщо скопіювати не виходить, то робимо скрін екрану.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://emojiton.com>

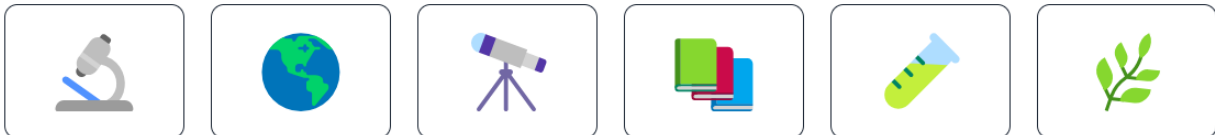
## 🔍 Ідеї для використання:

- Зашифрувати навчальну дисципліну/урок.
- Зашифрувати тему уроку.
- Зашифрувати назву оповідання, казки, фільму, мультфільму.
- Зашифрувати українські прислів'я, приказки, загадки, фразу пісні.
- Зашифрувати теоретичне поняття з навчальної дисципліни/ уроку.
- Зашифрувати свій настрої (на початку заняття або в кінці).
- Створення історій (створити короткі історії або описи сцен з використанням лише емоджі, а потім переказати ці історії словами).
- Створення вікторини (серія емоджі може представляти відомого вченого, математичну формулу або літературний твір, які потрібно відгадати).
- Інтерактивна історія (учні можуть обирати, як розвиватиметься сюжет, обираючи різні емоджі).
- Мовні вправи (використовуйте для вивчення іноземних мов для створення вправ на переклад, де учні повинні перекладати фрази або речення, представлені через емоджі, на мову, яку вони вивчають).

- Вирішення задач (математичні задачі, де емоджі замінюють числа або невідомі змінні. Учні повинні будуть розшифрувати емоджі, щоб знайти рішення. Наприклад, якщо 🍏 дорівнює 5, а 🐛 дорівнює 2, скільки буде 🍏 + 🐛?).

### 💡 Приклади використання:

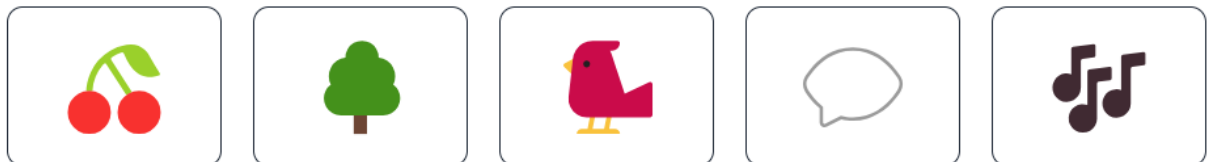
*Промпт: Я досліджую світ*



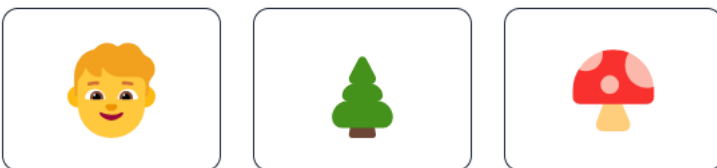
*Промпт: Настрій весняний і мрійливий*



*Промпт: Ой, у вишневому садку там соловейко щебетав...*



*Промпт: Початок історії «Одного разу маленький хлопчик пішов сам у ліс по гриби...»*



*Промпт: Свято «Пасха»*



## 📖 3D Emoji Designer

3D Emoji Designer – це сервіс, який дозволяє користувачам створювати свої унікальні тривимірні емодзі. Завдяки широкому спектру налаштувань, користувачі можуть створювати емодзі, які ідеально відповідають їх та настрою. 3D Emoji Designer пропонує безліч опцій для налаштування вигляду емодзі, включаючи форму обличчя, очі, волосся та аксесуари. Безкоштовний. Розуміє англійську мову.

## 🔧 Інструкція з використання:

1. На головній сторінці у вікні вводимо текст, що ви бажаєте створити на англійській мові. Натискаємо на кнопку «Glif it!»
2. Для завантаження емодзі нажимаємо на стрілку вниз в правому верхньому куті зображення. Якщо завантажити не виходить, то робимо скрін екрану.

## 🌐 Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@fab1an/glifs/clkv3b4d90012js082rba4boq>

## 🔍 Ідеї для використання:

- Зашифрувати героя казки, оповідання, мультфільму, фільму.
- Зашифрувати тему уроку.
- Зашифрувати свій настрій (на початку заняття або в кінці).
- Зашифрувати поняття, яке вивчали на уроці.
- Повідомлення.
- Імпортувати смайли в інші програми і сервіси

## 💡 Приклади використання:

*Промпт: колобок*



*Промпт: гора*



*Промпт: радісний настрій*



*Промпт: Сонячна система*



*Промпт: літаюча піца з ракетними прискорювачами та накидкою супергероя.*



*Промпт: кіт у цилиндрі та сонцезахисних окулярах на пляжі.*



*Промпт: панда, яка їсть спагетті виделкою та ножем*



*Промпт: яскрава ракета дитяча, що летить вгору, із сопла вогонь*



## Fast SDXL

Швидкий генератор зображень за текстом. Розпізнає ключові елементи тексту і перетворює їх на візуальні картинки. Цей сервіс може бути корисним також для письменників, дизайнерів, рекламних агентств, яким потрібно швидко та ефективно перетворювати ідеї на візуальне втілення. Безкоштовний. Працює без реєстрації. Розуміє англійську мову.

## Інструкція з використання:

1. На головній сторінці у вікні вводимо текст, що ви бажаєте створити на англійській мові.
2. Для завантаження нажимаємо правою кнопкою миші на зображенні і обраємо «Зберегти малюнок як»
3. Якщо малюнок не подобається, то нажимаємо на кругові стрілочки над кнопкою «Share» і генеруємо нове зображення або змінюємо промпт.

 **Посилання на сервіс:** <https://fastsdxl.ai>

## Ідеї для використання:

- Малюнки до презентацій, свят, книжок
- Малюнки до оповідань, казок (у тому числі й до своїх власних)
- Малюнок до теми уроку
- Створення наочності для уроків
- З метою мотивації до навчання
- Тематичні святкові картки (запрошення на Новий рік, день народження)
- Створення запрошень на події (листівка)
- Сценічний декор
- Оформлення класної кімнати

## Приклади використання:

*Промпт:* чарівний світ природи,  
акварель

*Промпт:* мандрівники в світі роботів,  
техно



## MyLens.AI

Інструмент для створення лінії часу, ментальної карти та квадранту. Потребує реєстрації. Розуміє українську мову. Створюється власний кабінет з роботами. Безкоштовно на день створюється 3 схеми.

### Інструкція з використання:

1. На головній сторінці обраємо спочатку, що ми будемо створювати (ментальну карту, лінію часу, квадрант, таблицю, картки) і нажимаємо відповідну кнопку. Також можна вставити своє джерело, натиснувши Inputs (текст, лінк, пдф, картинку).
2. У вікні пишемо промпт українською мовою.
3. Нажимаємо стрілку в рядку промпта.
4. Щоб поділитися нажимаємо «Share».
5. Перемикаємо кнопку на «Web» (опублікувати в інтернеті).
6. Копіюємо посилання «Copy link» або завантажуюмо через три кнопки біля «Share».

 **Посилання на сервіс:** <https://mylens.ai>

### Ідеї для використання:

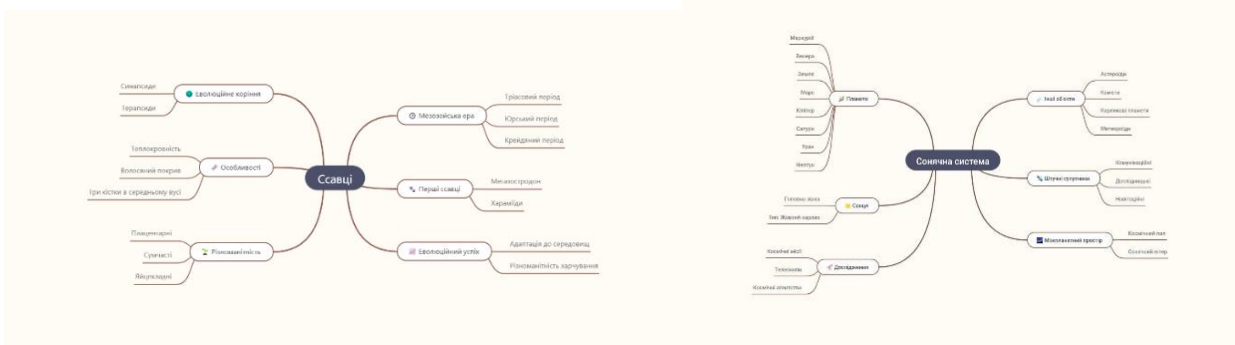
- Історії походження рослин, тварин, предметів (наприклад, музичних інструментів тощо)
- Біографії

- Ментальна карта, як опорний конспект уроку, який потім можна доповнювати
- Ментальна карта, як розгляд поняття
- Розгляд теми з 4-х боків
- Нові грані досліджень
- Варіанти вирішення проблем
- Таблиці

**Приклади використання:**

Промпт: «Ссавці»

Промпт: Сонячна система



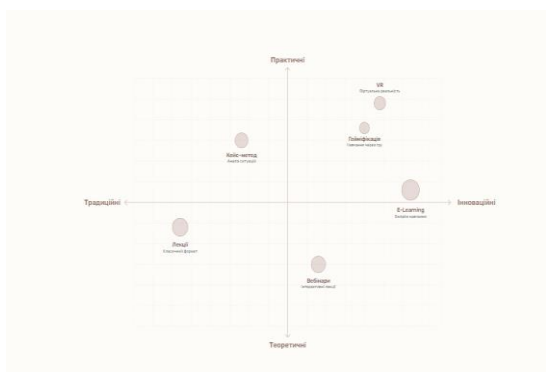
Промпт: Лінія часу «Історія походження хвойних рослин»



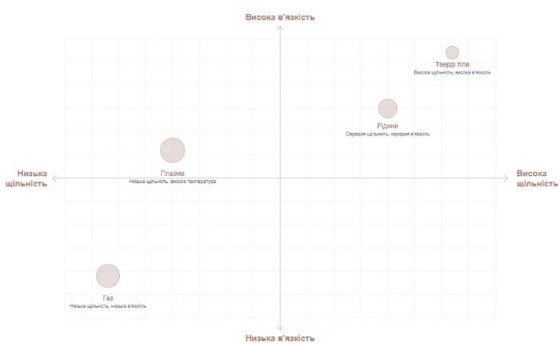
Промпт: Лінія часу «Історія медицини»



**Промпт: Квадрант «Освітні технології»**



**Промпт: Квадрант «Властивість твердих тіл, рідин і газів»**



**Промпт: Характеристика рослин: водорості, хвощі, плауни, мохи, хвойні, квіткові**

### Характеристика рослин

Built with MyLens.ai

Основні характеристики

Тип рослини	Середовище існування	Особливості будови	Розмноження	Роль у природі
Водорості	Вода (море, озеро, річка)	Не мають коренів, стебел, листків	Спори або поділ клітин	Виробляють кисень, основа харчових ланцюгів
Мохи	Вологі місця, ліси, болота	Мають стебла і листки, але без судин	Спори	Утримують вологу, запобігають ерозії ґрунту
Хвощі	Вологі ґрунти, узлісся	Мають вузли і міжвузля, кремнезем у стінках	Спори	Збагачують ґрунт кремнеземом
Плауни	Ліси, вологі місця	Повзучі стебла, дрібні листки	Спори	Стабілізують ґрунт, декоративне значення
Хвойні	Ліси, гори	Мають голки, смолу, деревину	Насінням у шишках	Виробляють кисень, джерело деревини
Віткові	Різноманітні середовища	Мають корені, стебла, листки, квіти	Насінням у плодах	Основні продуценти, джерело їжі

1. Водорості – основа водних екосистем.  
 2. Хвойні – важливі для лісової промисловості.  
 3. Віткові – найпоширеніші рослини на Землі.

**Промпт: Методи навчання в початковій школі**





*Промпт: яскраві повітряні кульки*

*Промпт: жовті кульбабки на зеленій травичці*

*Промпт: різнокольорові кульки*



## TinyTap AI

Сервіс для створення інтерактивних уроків. Створює невеликий курс, гру.

### Інструкція з використання:

1. Заходимо на головну сторінку і реєструємося (нажимаємо в правому верхньому куті на іконку).
2. Уводимо тему уроку (до 30 слів) і натискаємо поряд кнопку «Створити».
3. Сервіс створює урок (невеликий курс) з розділами. Кожний розділ грузиться, коли на нього натискаємо.

 **Посилання на сервіс:** <https://www.tinytap.com/ai>

### Ідеї для використання:

- Створення курсу для використання його на уроці вчителем
- Використання презентацій з курсу

- Використання тестових завдань з курсу
- Д/з для учнів

### Приклади використання:

Курс «Тварини»

<https://www.tinytap.com/ai/game/%D1%82%D0%B2%D0%B0%D1%80%D0%B8%D0%BD%D0%B8>

Черлідінг

<https://www.tinytap.com/ai/game/%D0%A7%D0%B5%D1%80%D0%BB%D1%96%D0%B4%D1%96%D0%BD%D0%B3>

Корфбол

<https://www.tinytap.com/ai/game/%D0%BA%D0%BE%D1%80%D1%84%D0%B1%D0%BE%D0%BB,%20%D1%83%D0%BA%D1%80%D0%B0%D1%97%D0%BD%D1%81%D1%8C%D0%BA%D0%BE%D1%8E>

### Padlet з функціями ШІ

Оновлення з'явилося 29 лютого 2024. Усі функції доступні в безкоштовній версії (після створення можна видалити дошку і створювати знову). Видалені дошки зберігаються в архіві.

### Інструкція з використання:

1. Натискаємо рожеву кнопку «створити падлет» у правому верхньому куті.
2. Обираємо із переліку «створення з допомогою ШІ»: план заняття (потрібно в промпті вказати «українською мовою»), шкала подій, мапа історичних подій, список занять у класі (створює ідеї для заходів), список для читання, текстові опитування, користувацька дошка (створює ідеї для заходів).

 Посилання на сервіс: <https://padlet.com/>

### Ідеї для використання:

- план заняття
- шкала подій
- мапа історичних подій
- ідеї для заходів

- СПИСОК ДЛЯ ЧИТАННЯ
- ТЕКСТОВІ ОПИТУВАННЯ

## 💡 Приклади використання:

*Промпт:* ігри для сучасних дітей

**Популярні ігри**

Кака гра найчастіше з'являється у списку улюблених у сучасних дітей?

- Minecraft
- Шахи
- Скрабл
- Монополія

0 голосів • Показати результати

**Пристрасті за віком**

Який тип ігор найбільше приваблює дітей віком 10-12 років?

- Відеоігри
- Настільні ігри
- Навчальні ігри
- Спортивні ігри

0 голосів • Показати результати

**Важливі аспекти гри**

Що найважливіше для дитини під час вибору нової гри?

- Змагальний елемент
- Графіка та дизайн
- Історія та сюжет
- Легкість у освоєнні

0 голосів • Показати результати

**Фізична активність**

Як часто діти воліють грати в ігри, що вимагають фізичної активності?

- Рідко
- Часто
- Дуже часто
- Майже ніколи

0 голосів • Показати результати

**Співвідношення часу: Ігри vs Навчання**

Яке співвідношення часу між відеоіграми та навчанням вважається здоровим для дитини?

- 30% ігри / 70% навчання
- 50% ігри / 50% навчання
- 70% ігри / 30% навчання
- 90% ігри / 10% навчання

0 голосів • Показати результати

**Розвиток критичного мислення**

Який вид ігор найкраще розвиває критичне мислення у дітей?

- Настільні ігри
- Відеоігри
- Спортивні ігри
- Рольові ігри

0 голосів • Показати результати

**Джерела інформації про нові ігри**

Як діти віддають перевагу дізнаватись про нові ігри?

- Від друзів
- Через соціальні медіа
- Через рекламу на ТВ
- В школі

0 голосів • Показати результати

**Фактори при виборі гри**

Який фактор найменш впливає на вибір гри дитиною?

- Ціна
- Графіка та дизайн
- Рекомендації друзів
- Вік дитини

0 голосів • Показати результати


Padlet

svetlanasshefer • 19 • менше хвилини

**Дошка компліментів**


Зроби комплімент однокласнику та згенеруй за допомогою ШІ картинку

**Терзі Поліна**




Ви сьогодні такі гарні!

**Егор Гуцалюк**




Андрій та Данііл, ви класні друзі!

**Ольшанська Софія**




Дашо, у тебе дуже гарна кофтинка

**Доброжан Кароліна**




Поліно, ти дуже добра

**Валерія**



Люблю своїх однокласників

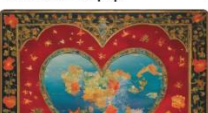
**Шевченко Соломія**




**Шефер Світлана**

Ви дуже симпатичні!


**Світлана Шефер**




**Рубаха Андрій**

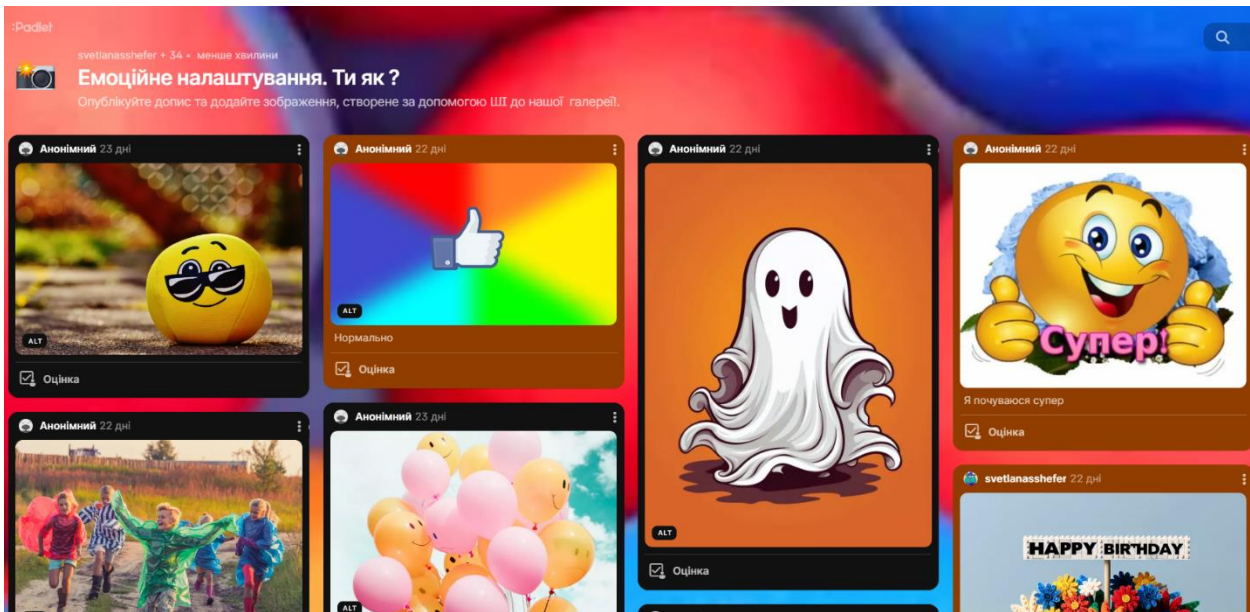


**Данііл Бодруг**



**Мої любі однокласники**





### DALLI-3

Сервіс створює чудові зображення. Потребує реєстрації. Розуміє англійську і українську мови.

### Інструкція з використання:

*Створення картинки з 10-12 предметами.*

*Промпт:* This image is a playful and colorful collection of various items and icons, including a [ваш перелік предметів, 10-12]. The style is flat with pastel colors, giving it a whimsical and friendly vibe

Для збереження картинки що сподобалася, потрібно на неї нажати і натиснути справа слово «завантажити».

*Створення картинки з назвою твору або прислів'я.*

Заходимо в неймережу. Уводимо прислів'я або назву твору і отримуємо результат.

Стилі, які можна прописувати в промпт: мрійливий, аніме, акварель, кінематографічний, неон, 3D, квілінг, вишивка.

*Створення картинки (шадоубоксу) в прозорій рамці.*

Заходимо в неймережу. Уводимо промпт англійською мовою і отримуємо результат. *Промт:*



*Промпт* : Не родись багатий та вродливий, а родись при долі та щасливий



*Промпт*: Щастя - вільна пташка: де захотіла, там і сіла, стиль: неон



*Промпт*: Shadowbox collage of miscellaneous ephemera related to flower clocks  
(квіткові годинники)



*Промпт*: Shadowbox collage of miscellaneous ephemera related to Artificial Intelligence  
(штучний інтелект)



## ControlNet Any Word

Сервіс створює приховані слова в зображенні. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

## Інструкція з використання:

1. Реєструємося в сервісі.
2. У 1 вікні пишемо короткий промпт (2-3 слова) того, що ми хочемо побачити англійською мовою.
3. У 2 вікні пишемо слово ВЕЛИКИМИ літерами українською мовою.
4. У 3 вікні обираємо розмір літер: 100 (для довгого слова), 130 (для слова із 6-7 літер), 170 (для слова із 1-5 літер).
5. Натискаємо на кнопку «Gift it». Якщо не влаштовує картинка, натискаємо ще раз на цю кнопку або змінюємо слова у вікнах.
6. Щоб скачати картинку, наводимо курсор на картинку і натискаємо на стрілку вниз на зображенні.

## Посилання на сервіс:

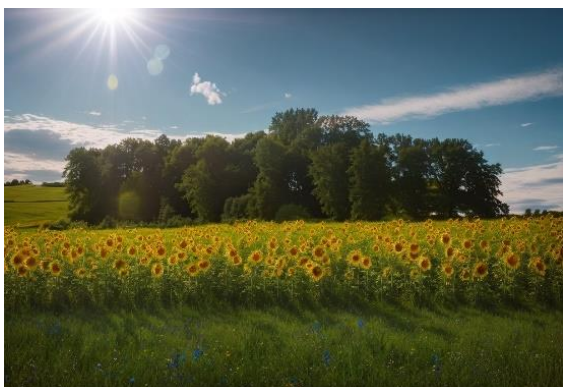
<https://glif.app/@fab1an/glifs/clmqp99820001jn0f2xywz250>

## Ідеї для використання:

- Зашифрована тема уроку
- Зашифровані речення
- Слова на певну орфограму
- Частини мови і т.п.
- Передбачення за словами

## Приклади використання:

*Промпт:* cornflowers, sunflowers, Україна



*Промпт:* classroom, РІВНЯННЯ



Промпт: УРОК



Промпт: ШІ



## HueNive

Сервіс перекладає текст мовою кольорів.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Вписуємо текст.
3. Обираємо під текстом кількість кольорів
4. Натискаємо кнопку «Generate».
5. Для завантаження натискаємо внизу праворуч червону кнопку «Modify manually» (Змінити вручну). Натискаємо на неї – з'являються додаткові функції. Обираємо «Download» (скачати). Або через скрін.
6. Створені кольоротексти зберігаються на ресурсі (на панелі зліва).
7. Для створення нової палітри натискаємо кнопку «New search» у лівому верхньому куті.

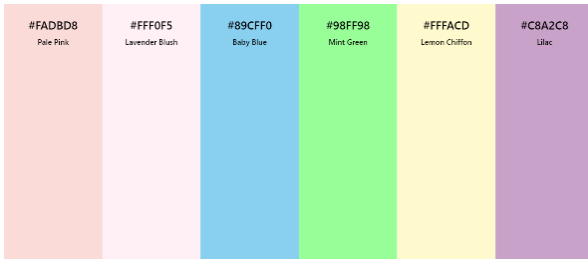
 **Посилання на сервіс:** <https://huehive.co/>

### Ідеї для використання:

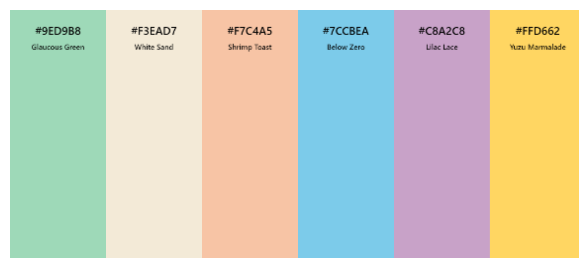
- рядок із пісні, вірша, прислів'я
- афоризм
- назва свята
- звичайна буденна фраза
- тема уроку
- настрої

## 💡 Приклади використання:

Промпт: Пасха



Промпт: Весна



Моя земля – Світлана Пасенюк 22.04.2019 1 хв. Час читання  
Друкувати Іду я луками, між трав Я пахощі вдихаю літа І де б  
я, досі, не блукав На цій землі я хочу жити. Цю землю хочу  
обіймати, Гриби збирать, траву косити Нічого кращого не  
знать, А лиш її весь вік любити. Ти друже, скажеш: – Тут не  
рай, І зовсім тут не легко жити. – Це так. Та мене не питай,  
Чому я десь буду тужити. Я й сам не знаю. Та ношу Оцю  
любов вже довгі роки. І вірність їй я збережу, Доки живу і  
думку доки.

Змінити вручну

## 📖 Recraft

Сервіс створює картинки. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

## 🔧 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Обираємо зверху вкладку «Image».
3. У відкритій вкладці (у лівому верхньому куті екрану) пишемо промпт і обираємо стиль картинки (Illustration, Glow, Photorealism, Psychedelic, Watercolor).
4. Натискаємо «Recraft».

5. Щоб зберегти картинку натискаємо у правому верхньому куті екрану чорну кнопку «Export» і обираємо у якому вигляді будемо зберігати картинку.

 **Посилання на сервіс:** <https://app.recraft.ai/>

### **Ідеї для використання:**

- Картинки на свята
- Картинки до теми уроку
- Сертифікати: розмір 3:2, стилі: Illustration, Photorealism, Glow, Psychedelic:

Промпти від Анни-Марії Богосвятської:

*Промпт 1:*

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, [об'єкти, деталі], magic, [колір фону] background

*Наприклад:*

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, magic, dark green background

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, gold leaves, magic, dark red background

*Промпт 2 (з порою року):*

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, [пора року], [об'єкти], magic, [колір фону] background

*Наприклад:*

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, spring, sakura branches, magic, pink background

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, autumn, yellow and red leaves, magic, dark red background

Certificate, rectangular frame inside, inlaid with gems, winter, snowflakes, magic, dark purple background

*Лайфхак:* пробуємо один і той самий промпт у різних стилях, тоді більше чудових можливостей і варіантів виходить.

### **Приклади використання:**

*Промпт:* 54 square images of Easter eggs



## Сертифікати



### Make It More

Сервіс створює 4 картинки з посиленням ефекту чогось. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Пишемо промпт англійською мовою. Наприклад «веселий собака».
3. Обираємо стиль нижче: фотографія, ілюстрація, олійний живопис та ін.
4. Натискаємо на чорну кнопку «Run This Glif».
5. Щоб завантажити натискаємо на зображенні угорі на стрілку вниз.

### Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@fab1an/glifs/clpinjii80054vt4rfvhggcpd>

### Ідеї для використання:

- Настрій

- Цікавинка
- Картинки для презентацій
- Картинки для медалей і т.п.

### 💡 Приклади використання:

Промпт: funny kitten



Промит: smart boy



### 📖 Multimodalart

Сервіс одночасно генерує зображення в 3-х різних моделях SDXL: Turbo, Lightning і Hyper. Безкоштовний. Не потребує реєстрації. Розуміє англійську мову.

### 📌 Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. Пишемо у вікні промпт англійською мовою.
3. Натискаємо кнопку «Run».
4. Щоб завантажити натискаємо стрілку «вниз» на самій картинці угорі праворуч.
5. Щоб вставити в документ, то клікаємо на картинку і обираємо «Копіювати картинку».

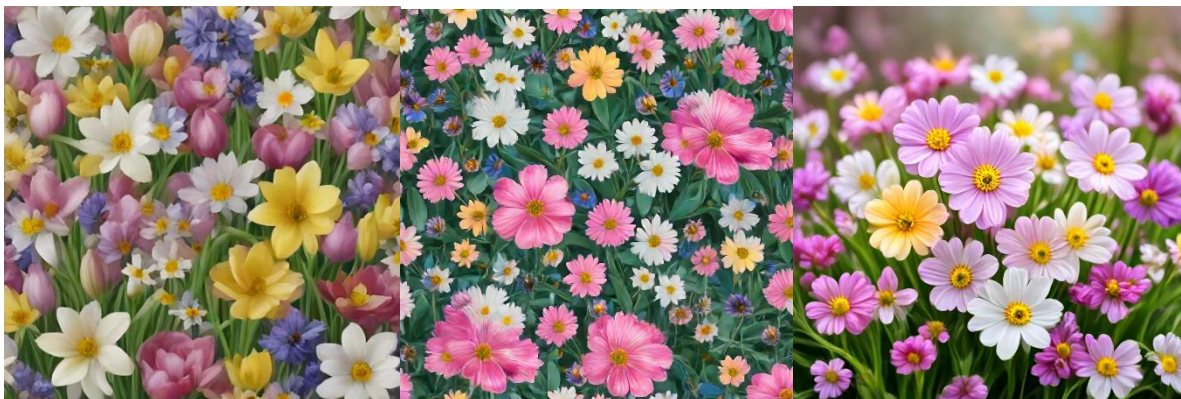
🌐 Посилання на сервіс: <https://huggingface.co/spaces/multimodalart/one-step-comparison>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Картинки до теми уроку
- Картинки на свята
- Ілюстрування творів (художніх, мистецьких тощо)
- Ілюстрації до власних казок

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* Весняні квіти



### 📄 **Sweater Designer**

Сервіс створює дизайн светра. Безкоштовний. Потребує реєстрації. Розуміє англійську мову.

### 📖 Інструкція з використання:

1. Реєструємося в сервісі.
2. У першому вікні обираємо стиль.
3. Нижче великими літерами пишемо СЛОВО (коротке), яке буде видно на светрі.
4. Натискаємо кнопку «Run this glif».
5. Щоб скачати картинку натискаємо на ній стрілку вниз.

### 🌐 Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@fab1an/glifs/clqjhy641002vgb4akmgviiwr>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Створення дизайну светра до свята
- До предмету
- До теми уроку

- До настрою
- Дизайн до рукоділля

### 💡 Приклади використання:

*Промпт: FAMILY*

a sweater with pictures,  
dogs, cookies and people

*Промпт: NIZHIN*

sweater with city views, churches, a house,  
chestnut trees, university in white with columns



### 📄 AI QR Code Generator

Сервіс створює незвичний QR-код. У безкоштовній версії можна створити 200 кодів. Потребує реєстрації.

### 📖 Інструкція з використання:

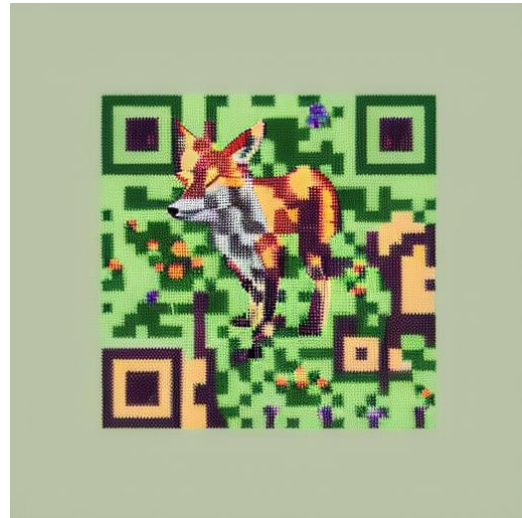
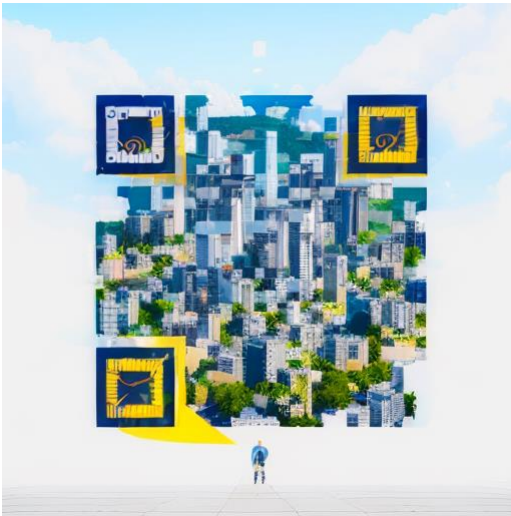
1. Реєструємося. Перекладаємо сторінку українською мовою.
2. Уводимо у вікні опис того зображення, яке хочемо побачити на QR-коді.
3. Уводимо нижче у вікно URL-адресу того, що буде зашифроване в коді (можна скоротити).
4. Натискаємо кнопку «Надішліть» і отримуємо код.
5. Щоб скопіювати посилання на код, натискаємо кнопку «копіювати посилання» у правому верхньому куті.
6. Щоб завантажити картинку коду, натискаємо кнопку «завантажити» під малюнком коду.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://gooey.ai/qr-code/>

### 🔍 Ідеї для використання:

- QR-коди

## 💡 Приклади використання:



## 📖 Akuma.ai

Сервіс перетворює каракулі і текст у малюнок. У безкоштовній версії створюється 25 малюнків.

## 🛠️ Інструкція з використання:

1. Реєструємося. У браузері переходимо на українську.
2. Уводимо підказку. Обираємо чи будемо малювати пензликом чи вставимо картинку з комп'ютера.
3. Натискаємо синю кнопку «почати генерацію в реальному часі».
4. Щоб зберегти натискаємо кнопку «завантажити».

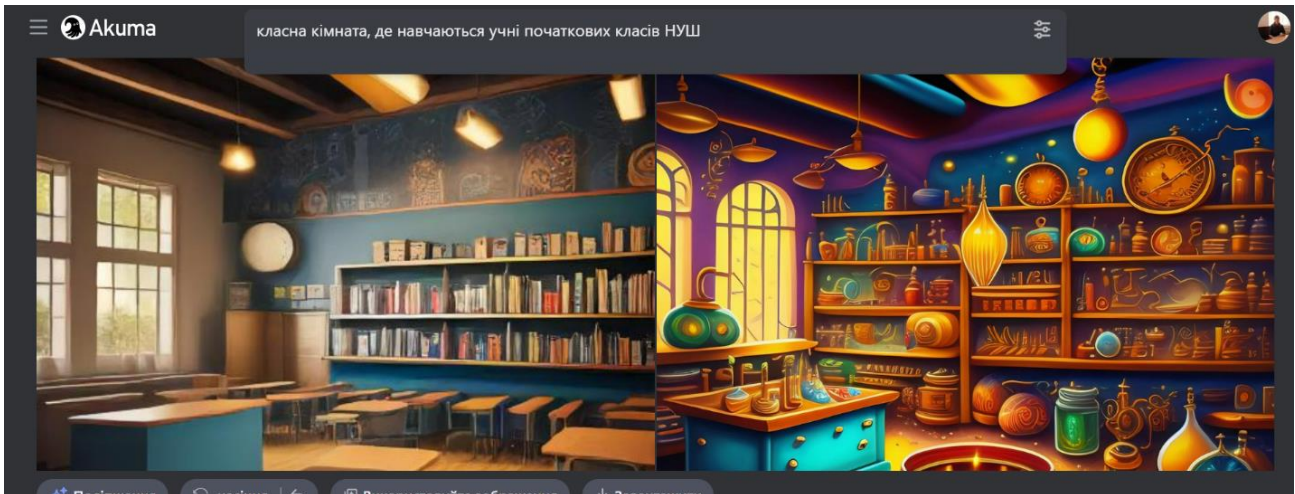
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://akuma.ai/canvas>

## 🔍 Ідеї для використання:

- Власні аніме-персонажі
- Уявні друзі
- Герої книг
- Історичні діячі
- Візуалізація для оповідань, віршів тощо

## 💡 Приклади використання:

*Промпт:* класна кімната, де навчаються учні початкових класів НУШ. Створено за картинкою (зліво результат, справа – картинка).



## 📖 COMIC GENERATOR

Сервіс створює комікси у вигляді 4-х картинок. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. Реєструємося. Переходимо в браузері на українську мову, щоб подивитися що і де писати.
2. У 1 вікні пишемо головних героїв. У 2 вікні обираємо стиль: акварель, мрійливий, аніме, техно, Дісней, цифровий живопис тощо. Приписуємо «українською мовою».
3. У 3 вікні описуємо події. Приписуємо «українською мовою».
4. Натискаємо чорну кнопку «ran this glif».
5. Щоб скачати комікс, клікаємо на картинку і натискаємо стрілку «вниз».

### 🌐 Посилання на сервіс:

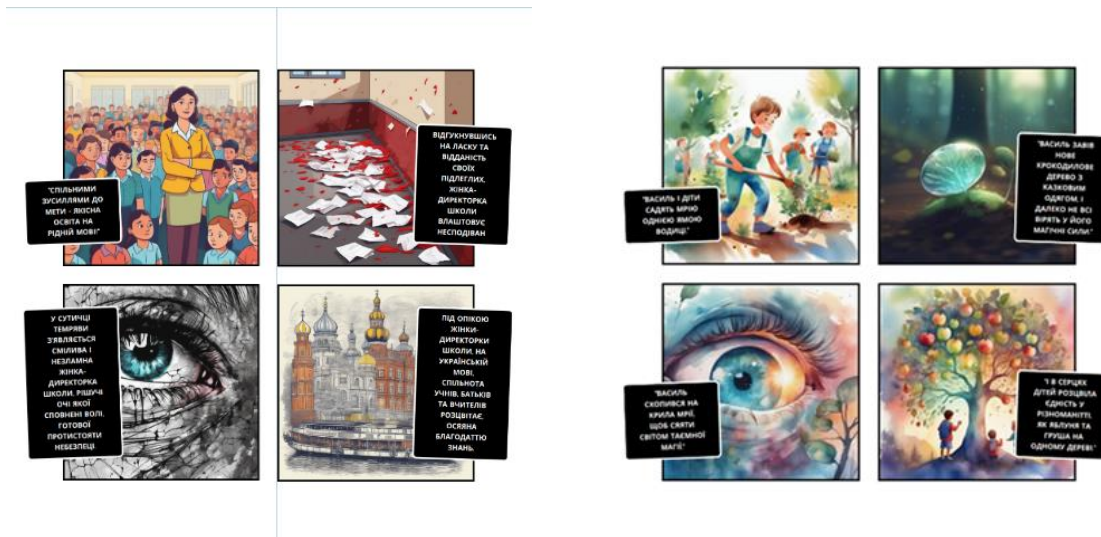
<https://glif.app/@fab1an/glifs/cljff3g6t0000jz088zico2b1>

### 🔍 Ідеї для використання:

- комікси

## 💡 Приклади використання:

*Промпт:* хлопчик і дівчатка; акварель; «1 картинка: діти саджають дерева в шкільному саду, копають ями, поливають. 2 картинка: Хлопчик ходить і роздає команди "Глибше копайте", "Краще поливайте", 3 картинка: хлопчик каже: "Не виростуть яблука". 4 картинка: А дівчинка відповідає, що "Це не яблунька, а груша" українською мовою»



## AI Comic Factory

Сервіс створює комікси у вигляді 4-х картинок. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. Ідемо зліва направо. У першому вікні обираємо стиль.
3. Обираємо вигляд коміксу (як будуть розташовуватися 4 картинки).
4. Вводимо промпт англійською мовою.
5. Натискаємо синю кнопку «GO».
6. Щоб зберегти комікс натискаємо у правому нижньому куті кнопку «SAVE».

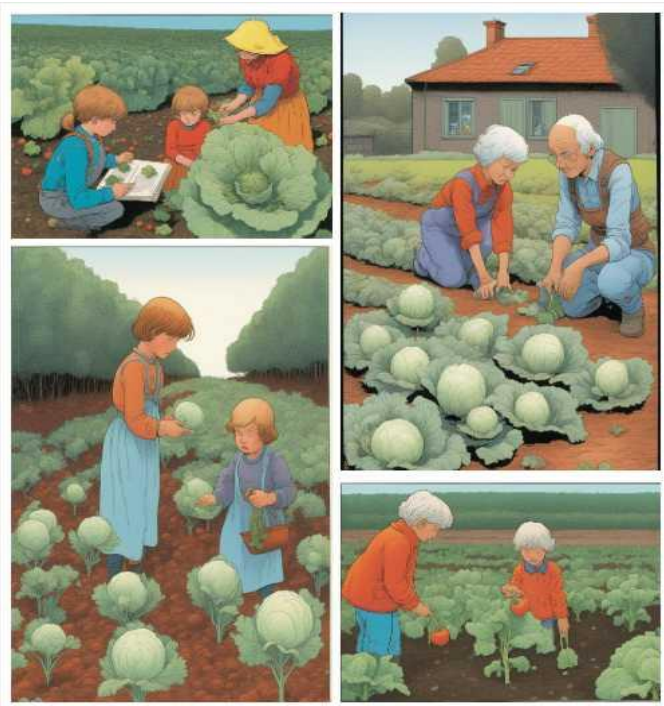
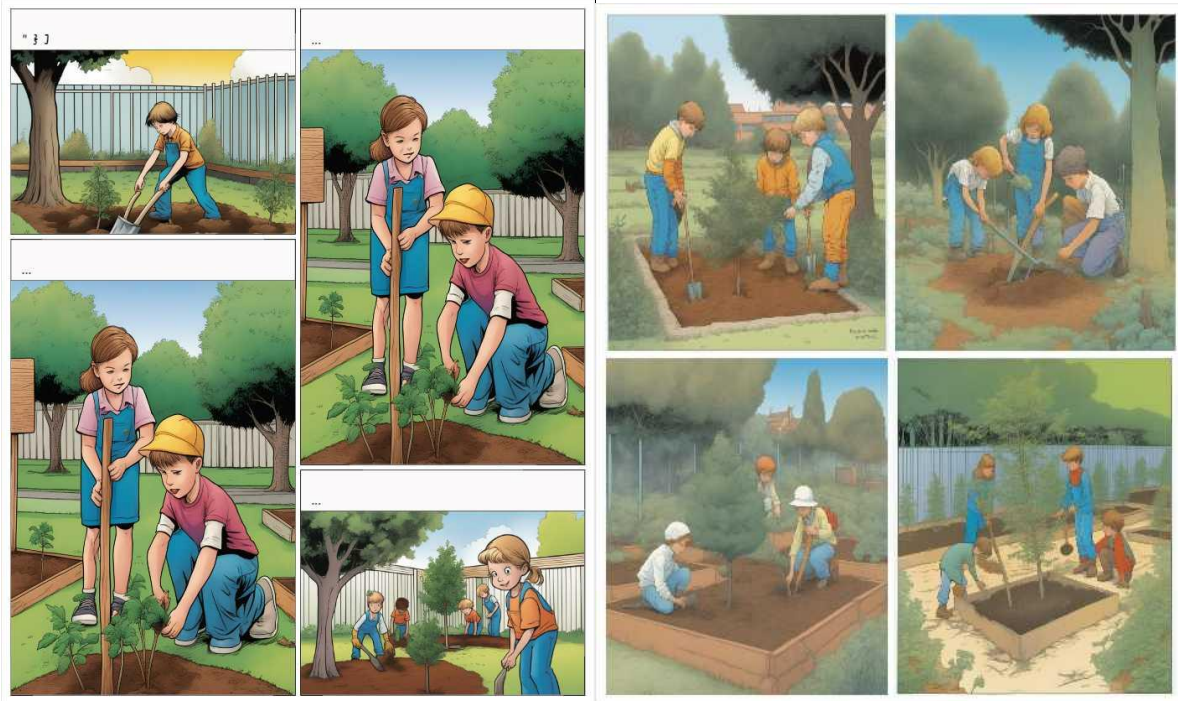
Посилання на сервіс: <https://aicomicfactory.com/playground>

### Ідеї для використання:

- Комікси

💡 Приклади використання:

Промпт: "Picture 1: children plant trees in the school garden, dig holes, water. Picture 2: The boy walks and gives the commands "Dig deeper", "Water better", Picture 3: The boy says: "Apples won't grow." Picture 4: And the girl answers that "This is not an apple."



Промпт: a story about how the children helped their grandmother plant cabbage, tomatoes, and potatoes in the garden

## UNIVERSAL GLIF

Сервіс створює хайку і картинку до неї. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося в сервісі.
2. Пишемо промпт англійською або українською мовою і додаємо після промпа «на українській мові».
3. Натискаємо кнопку «Run this glif».
4. Щоб скачати картинку натискаємо на ній стрілку вниз.

### Посилання на сервіс:

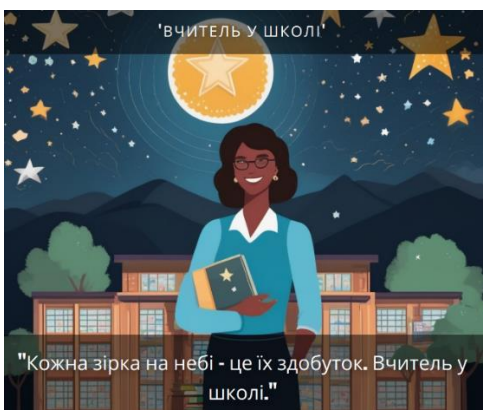
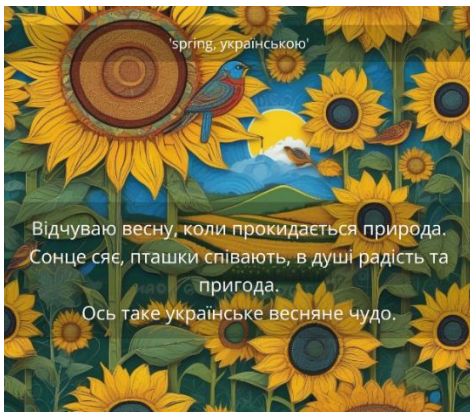
<https://glif.app/@fab1an/glifs/clixl1x0q0000k2089omc74ht>

### Ідеї для використання:

- Створення хайку

### Приклади використання:

*Промпт: spring, українською мовою.*      *Промпт: про козаків, українською*



## 📖 Put Anyone on a Coin

Сервіс створює монети з персонажем. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. У вікні пишемо англійською мовою персонажа.
3. Натискаємо кнопку «Run this glif».
4. Щоб скачати картинку натискаємо на ній стрілку вниз.

### 🌐 Посилання на сервіс:

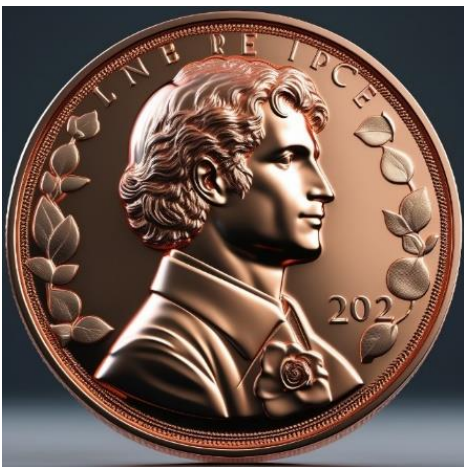
<https://glif.app/@fab1an/glifs/cllnw0rf3001gla0804ufn9dh>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Монети з відомими постатями

### 💡 Приклади використання:

*Промпт: A little prince with a rose*



*Промпт: Albert Einstein*



## 📖 New Profile Pic

Неймережа створює аватарки з фільтрами та ефектами. Безкоштовний. Потребує реєстрації.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.

2. Натискаємо на зелену кнопку «Choose photo» і завантажуюмо фотографію.
3. Обираємо колір і довжину волосся.
4. Обираємо стиль.
5. Щоб завантажити аватарку, натискаємо внизу під фото на зелену кнопку «Download».

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://newprofilepic.com/>

🔍 **Ідеї для використання:**

- Створення фото

💡 **Приклади використання:**



## 📖 Brickcenter AI

Сервіс, який створює фігури з Lego. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. Натискаємо зелену кнопку «Create a Lego Set».
3. Натискаємо на зелену кнопку «Create».
4. Щоб зберегти картинку натискаємо правою клавішею миші та обираємо «Зберегти зображення як».

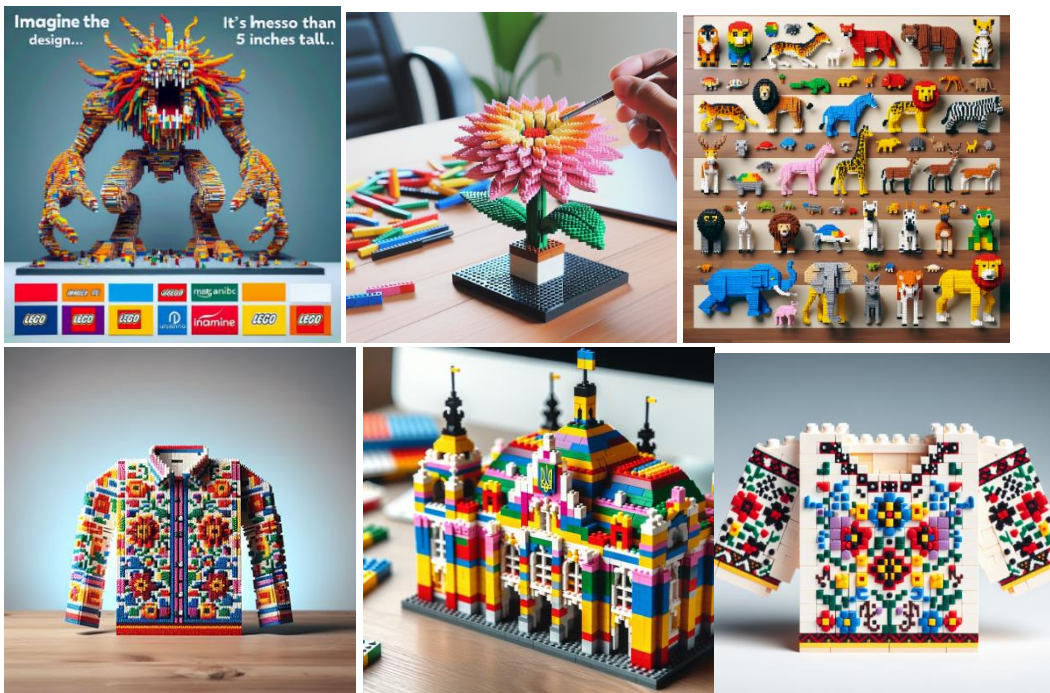
🌐 Посилання на сервіс: <https://www.brickcenter.net/>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Картинки за темою уроку
- Картинки до проєктів
- До творів
- До свята гри
- Букети
- Картинки для складання з цеглинок

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* monsters, flowers, animals, вишиванка, Україна



## Portrait Art

Сервіс створює фото в різних стилях: живопис олійними фарбами, ескіз олівцем, векторне мистецтво, вінтаж, мультфільм 3D, скульптура, яскравий, поп-арт, китайська туш, карикатура, лінійний ескіз, розмальовка, штрихове мистецтво, акварель. Безкоштовно. Не потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. Підвантажуюємо фото.
3. Обираємо один стиль або відразу всі.

 Посилання на сервіс: <https://portraitart.app>

### Ідеї для використання:

- Фото для аватарок
- Фото для дошок в класі (доручення і т.п.)
- Сучасні фото відомих людей
- Фото творів мистецтва

### Приклади використання:

Стиль: Pencil Sketch    Стиль: Vector Art



## **Piktochart**

Сервіс створює інфографіку. Безкоштовно. Потребує реєстрації.

### **Інструкція з використання:**

1. Реєструємося. Переключаємося на українську мову.
2. Зліва натискаємо вкладку «Додому».
3. Натискаємо «Piktochart AI».
4. Зверху справа обираємо українську мову.
5. Уводимо текст.
6. Натискаємо «Генерувати».
7. Можна обрати дизайн, натиснувши на картинку ліворуч.
8. Скачати готову роботу в безкоштовній версії можна лише 1 раз, але можна поділитися (опублікувати в інтернеті, а потім натискаємо «сору link») або робимо скрін екрану.

 **Посилання на сервіс:** <https://create.piktochart.com/>

### **Ідеї для використання:**

- Матеріал до теми уроку
- До тренінгу, вебінару
- До свята
- До проєкту

### **Приклади використання:**

*Промпт 1:* Альтернативні види енергії

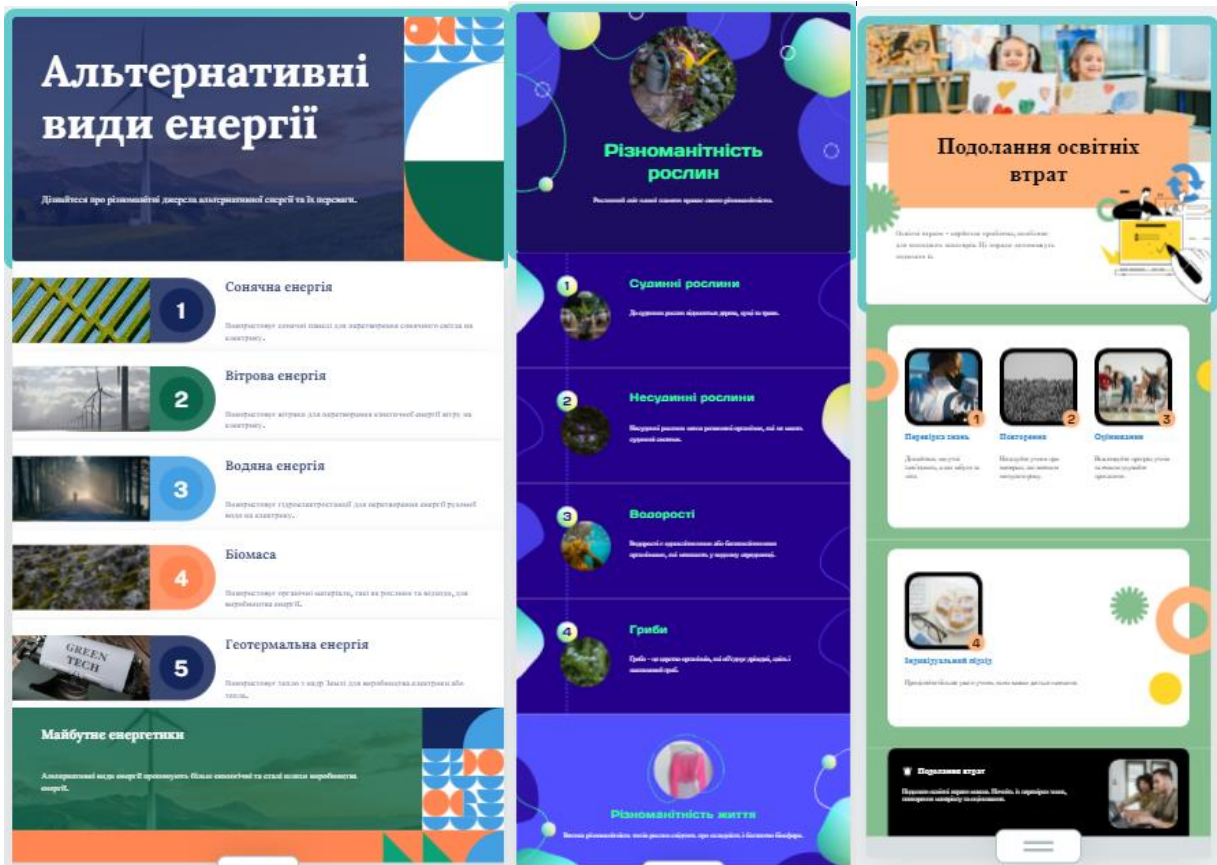
<https://create.piktochart.com/output/fba600d7afbb->

*Промпт 2:* різноманітність рослин

<https://create.piktochart.com/output/0b148d8902a1->

*Промпт 3:* Подолання освітніх втрат

<https://create.piktochart.com/output/bd3dd9cd07a6->



## 📄 Cutout

Сервіс редагує зображення. Більшість функцій безкоштовні. Потребує реєстрації.

## 🛠️ Інструкція з використання:

1. Реєструємося. Переходимо в браузері на українську мову.
2. Обираємо функцію.
3. Завантажуємо фото.
4. Зберігаємо.

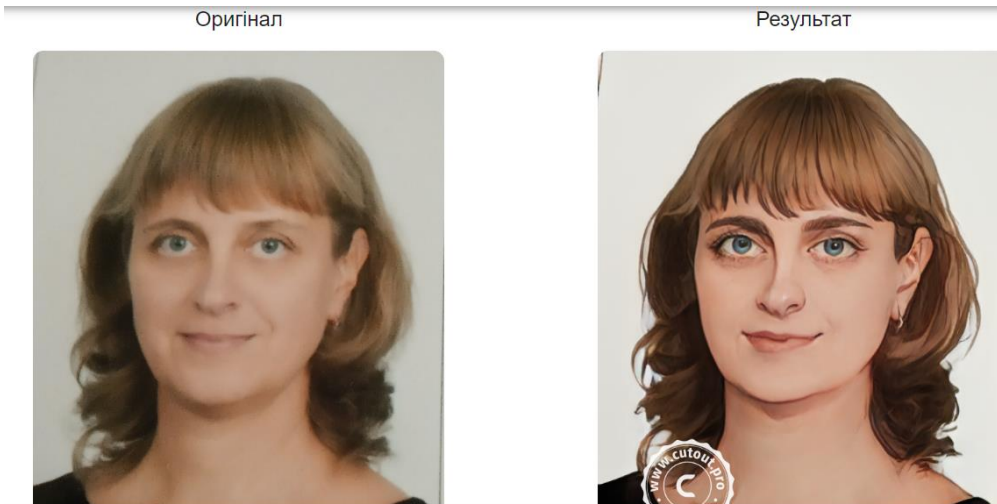
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://www.cutout.pro>

## 🔍 Ідеї для використання:

- Оживлює фото (фото анімація)
- Дозволяє змінити одяг
- Видаляє задній фон з фото або з відео
- Покращує якість зображення (шкільні світлини)

- Видаляє зайві предмети з картинки
- Відділяє голову від тіла
- Розфарбовує фото
- Перетворює зображення (фото) на мультяшний аватар
- Розмиває фон
- Якісні малюнки для презентацій

### 💡 Приклади використання:



### 📌 Mood Board

Дошка настрою (мудборд). Безкоштовно. Потребує реєстрації.

### 🛠 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Уводимо у вікні вводу тексту промпт: на яку тему ви бажаєте створити дошку настрою. Це може бути одне слово, або 3-4 слова.
3. Можна писати на українській мові, але точніше результат буде, якщо слова напишете на англійській.
4. Натискаємо кнопку «Glif it». Отримуємо 4 картинки мудборду.
5. Щоб скачати дошку настрою, праворуч від картинки є стрілка вниз.

### 🌐 Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@fab1an/glifs/clhynxam50000l808oj7diwzu>

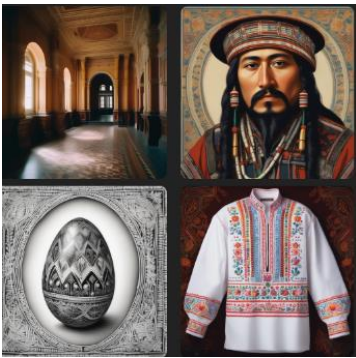
### 🔍 Ідеї для використання:

- Дошка настрою для налаштування на чудовий урок.

- Дошка настрою в кінці уроку.
- Мудборди для себе.
- Дошка настрою як вітальна листівка
- Тематичні дошки настрою до різних свят, тем, подій.

### 💡 Приклади використання:

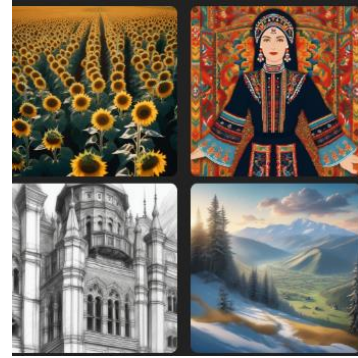
Промпт: Україна



Промпт: День саксафону



Промпт: Я люблю Україну



Промпт: чудовий настрої



Промпт: чудовий яскравий настрої



### 📄 Cute Stickers

Сервіс створює наклейки (стікери) від ШІ. Потребує реєстрації, безкоштовно.

### 🛠 Інструкція з використання:

1. Уводимо промпт на українській мові, який стікер бажаєте створити, але краще виходять стікери із промптами на англійській. Додаємо деталі (корона, червоний шарф, книга, крісло, зірка...).

2. Натискаємо в кінці рядка на кнопку «Glif it» - і отримуємо стікер. Якщо не сподобався – кілька разів можна регенерувати.
3. Для того, щоб завантажити стікер собі – праворуч від картинки є стрілка вниз (завантажити).
4. До речі, власні стікери можна додавати колекціями в Телеграм. Для цього в інтернеті записано багато інструкцій.

### 🌐 Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@QuantumMeow/glifs/clm6j4e0a0000ld0ffa5rvfa5>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Колекції стікерів до теми уроку з будь-якого предмету.
- Стікери на тему літературних персонажів.
- Наклейки для настрою, рефлексії.
- Стікери для оформлення ваших електронних презентацій.

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* Казковий ельф з жовтим шарфиком



*Промпт:* Веселий робот



*Промпт:* Happy children in peaceful Ukraine (Щасливі діти в мирній Україні)



*Промпт:* Слоник у жовтій чашці (an elephant in a yellow cup)

*Промпт:* Пара дельфінів (a pair of dolphins)

*Промпт:* Вночі котик гойдається на місяці та дивиться на зірочки (at night the cat swings on the moon and looks at the stars)



## 📖 Story Dice

Генератор кубиків для історій доступний безкоштовно у вашому браузері. У цій версії є понад 50 варіантів для кожного кубика. Безкоштовний.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. У лівому верхньому кутку обираємо кількість сюжетних кубиків 5 або 9, на кожному з яких є випадкове зображення.
2. Створюємо історію з тих кубиків, що бачимо на екрані.
3. Щоб отримати новий набір кубиків для нової історії або для продовження попередньої натискаємо чорну кнопку «ROLL AGAIN».

За рекомендаціями Дейва Бірса, розповідати історію краще починати з кінця і повертатися назад, тому спочатку думаємо, як я можна використати кактус. Це може бути кімнатна рослина, подарунок, міні-сади з кактусами у скляних контейнерах або тераріумах, картина на стіні, інгредієнт у страві чи щось інше. Потім переглядаємо інші предмети, щоб побачити, як ваша історія може вас туди завести.

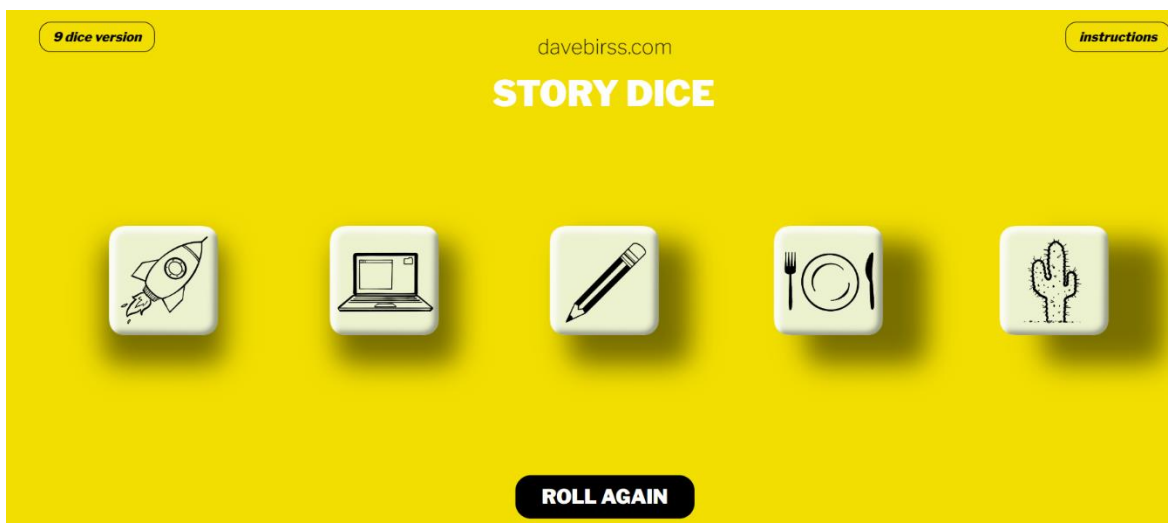
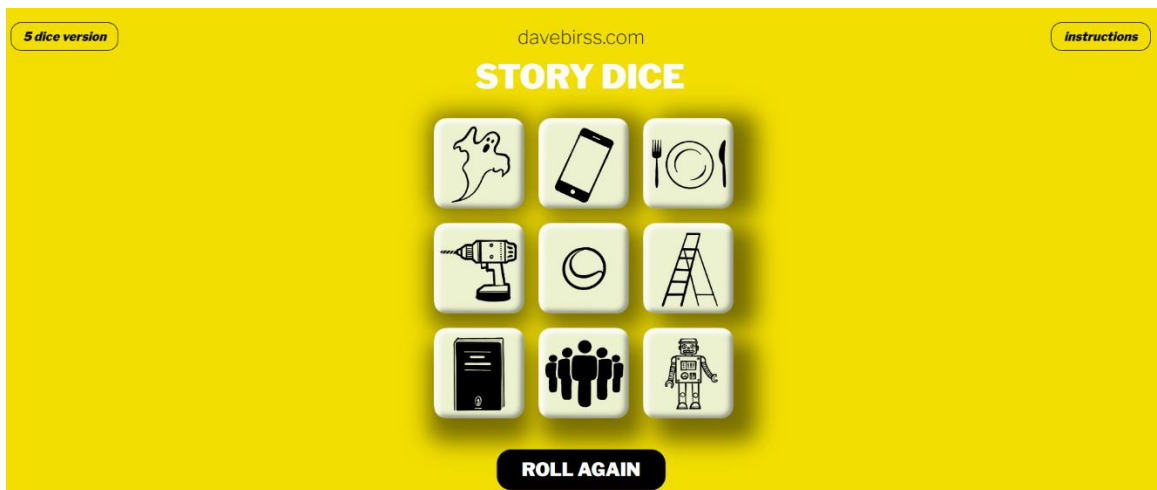
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://davebirss.com/storydice>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Вправи для розвитку комунікативної компетентності
- Творчі вправи для розминки під час групової генерації ідей

- Ігри, щоб допомогти дітям розвинути уяву
- Творчі підказки, які надихають на створення власної історії
- Можна використовувати кубики метафорично або як зображення інших понять.

### 💡 Приклади використання:



### 📄 Me-QR

Сервіс створює креативні QR-коди за готовими шаблонами. Це не зовсім ШІ)) але інструмент чудовий, легкий і дійсно вартий того, аби мати його в своїй колекції. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

### 📖 Інструкція з використання:

1. На головній сторінці натискаємо вгорі на фіолетову кнопку «Створіть

QR-код».

2. Нам пропонують обрати тип QR-коду: посилання, аудіо, зображення, ФБ, інстаграм тощо.

3. Тепер додаємо свої дані: покликання (адресу ресурсу, який ви бажаєте закодувати), назву (можна на українській мові), обираємо категорію із запропонованих (освіта, розваги тощо). І натискаємо внизу на фіолетову кнопку «Стилізувати і завантажити QR».

4. Відкривається нова сторінка, де ви можете обрати будь-який шаблон для вашого QR-коду: більше 200 варіантів. Обираєте (можна пробувати декілька різних перед тим, як скачати готовий код), натискаєте на кнопку «Завантажити QR-код».

5. Якщо бажаєте відредагувати, поверніться до свого профілю, знайдіть свої QR-коди, натисніть параметри.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://me-qr.com/uk/qr-code-generator>

### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Красиві оригінальні QR-коди для власних блогів, сторінок соцмереж.
- QR-код на додаткові матеріали для учнів.
- Квест на основі креативних QR-кодів.

### 💡 **Приклади використання:**



## Ideogram AI

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Уводимо ім'я, під яким ви хочете, щоб були зареєстровані у цій неймережі.
3. Уводимо у вікні вводу тексту промпт: на яку тему ви бажаєте створити зображення. Можна писати на українській мові, але точніше результат буде, якщо слова напишете на англійській.
4. Обираємо стиль: product, графіті, фотографія дикої природи. Живопис...
5. Натискаємо на кнопку генерування.
6. Ideogram автоматично зберігає всі ваші проекти під вашим обліковим записом.

 **Посилання на сервіс:** <https://ideogram.ai/>

### Ідеї для використання:

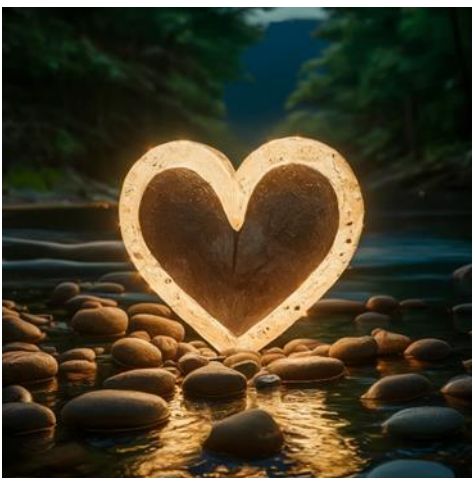
- Малюнки до презентацій, свят, книжок
- Малюнки до оповідань, казок (у тому числі й до своїх власних)
- Малюнок до теми уроку
- Створення наочності для уроків
- З метою мотивації до навчання
- Тематичні святкові картки (запрошення на Новий рік, день народження)
- Створення запрошень на події (листівка)
- Сценічний декор
- Оформлення класної кімнати

### Приклади використання:

*Промпт:* colorful drawing of a cute sunflower fairy house captures the whimsical essence of a magical dwelling. The illustration features intricate black ink lines that bring to life a charming little house crafted from a sunflower, complete with delicate windows, a welcoming door, and whimsical details. This enchanting artwork evokes a sense of wonder and invites you into a world where fairies dwell amidst the charm of nature, 3d rendering, painting, illustration, photo



*Промпт:* Transparent image of a heart with some light in small stones shinning beside the river, cinematic, high detail, photo



*Промпт:* inside snow globe, navidad photo, poster, 3d a green Christmas tree with toys, 3d render



## AI Infographic Generator

Неймережа створює чудові інфографіки. Є можливість обрати шаблон. Потрібна реєстрація, безкоштовно.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємось. По центру у вікні для вводу тексту пишемо запит українською мовою.
2. Натискаємо блакитну кнопку «Generate».
3. Відкривається згенерована інфографіка. Справа можна обрати інший шаблон. Для цього потрібно навести мишку на шаблон і натиснути кнопку «Apply».
4. Картинки на інфографіці можна замінити. Для цього натискаємо на подвійні круглі стрілки над зображенням та завантажуюмо зі свого комп'ютера потрібну картинку.
5. Текст можна відредагувати.
6. Завантажуємо через кнопку «Download» або робимо скрін екрану.

 **Посилання на сервіс:** <https://infographai.net>

### Ідеї для використання:

Інфографіки:

- Для уроків (вивчення/повторення понять, розгляд теми)
- Заходів
- Тренінгів
- Батьківських зборів
- Інструкції (чек-листи)
- Пам'ятки

### Приклади використання:

*Промпт:* задачі на рух  
у початковій школі

*Промпт:* будова квіткової рослини



## 📖 Iceberg meme generator

Це генератор мемів «Айсберг». Потрібує реєстрації, безкоштовно 20 + мемів щодня. Розуміє українську мову.

## 🛠️ Інструкція з використання:

1. У вікні зліва пишемо українською мовою промпт з поняттям чи з персонажем.
2. Допишуємо в кінці промпта після коми: «українською мовою» .
3. Натискаємо на чорну кнопку «Run This Glif».
4. Регенеруємо мем, якщо не сподобався результат.

5. Для завантаження натискаємо на стрілку «вниз» на самій картинці.

### Посилання на сервіс:

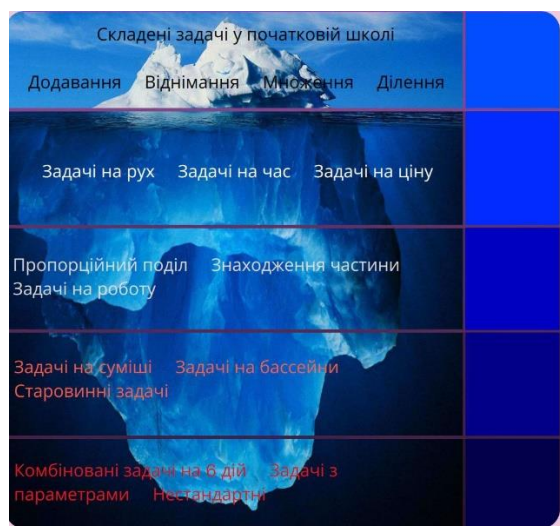
<https://glif.app/@Reinmar/glifs/clxx3aoxe000v8epdzt7m4iyo>

### Ідеї для використання:

- Пам'ятки
- Слова для нової теми

### Приклади використання:

*Промпт:* Складені задачі



*Промпт:* Таксономія Блума



### Freepik

Нейромережа для створення зображень, персонажів, фонів. Потрібна реєстрація, безкоштовно 20 генерацій щодня.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємось. Угорі натискаємо на вкладку меню «Create».
2. Зліва пишемо промпт (можна українською мовою).
3. Унизу під промптом по черзі обираємо стиль, ефект (за бажанням), кількість зображень (раджу 2) та розмір картинки (квадрат, 16:9 або ін.).
4. Натискаємо на кнопку «Generate» - і отримуємо зображення.
5. Щоб завантажити натискаємо на стрілку «вниз» на самому зображенні та обираємо «Free Download».

🌐 Посилання на сервіс: <https://www.freepik.com/pikaso/explore>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Зображення
- Персонажі
- Фони

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* урок з математики



*Промпт:* урок з фізкультури



### 📖 Pros and cons

«Переваги і недоліки (плюси і мінуси)». Безкоштовно, потрібна реєстрація, на день дається 30 безкоштовних кредитів (8 зображень).

### 🛠 Інструкція з використання:

1. Переводимо сторінку Гугл на англійську мову!
2. У меню зліва пишемо тему (креативний учитель, Нова українська школа, формувальне оцінювання, Леся Українка, магніт, математика).
3. Нижче вписуємо мову (українська).
4. Натискаємо на чорну кнопку «Run this Glif» - і отримуємо мем.
5. Щоб завантажити мем, натисніть на стрілку вниз угорі на самому зображенні.

### 🌐 Посилання на сервіс:

[https://glif.app/@mrTvister\\_ai/glifs/cm476kloj007p9xjrdg2pvnns](https://glif.app/@mrTvister_ai/glifs/cm476kloj007p9xjrdg2pvnns)

### 🔍 Ідеї для використання:

- Робір понять, термінів

- Для дебатів
- Т-схема

## Приклади використання:



Акредитація освітньої програми

Плюси	Мінуси
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Можна похвалитися перед бабцею, що навчаєшся на 'акредитованій' програмі, хоча вона все одно не розуміє, що це таке</li> <li>• Викладачі нарешті прибрали з робочого столу 10-річний пил та старі методички</li> <li>• З'являється шанс побачити декана не тільки на дошці пошани</li> <li>• Студенти тимчасово перетворюються з привидів у реальних відвідувачів пар</li> <li>• Буфет починає працювати довше, бо експерти теж люблять поїсти</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Нервова система викладачів перетворюється на американські гірки</li> <li>• Доводиться терміново вчити, що таке 'силабус' і 'студентоцентричний підхід'</li> <li>• Завідувач кафедри починає розмовляти виключно цитатами з положень про якість освіти</li> <li>• Студенти змушені згадати, де знаходиться їхня alma mater</li> <li>• Папери для звітності розмножуються швидше, ніж кролики навесні</li> </ul>



Курси для вчителів

Плюси	Мінуси
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Можна подрімати під монотонний голос лектора, економлячи на снодійному</li> <li>• Чудова можливість обмінятися останніми плітками з колегами з інших шкіл</li> <li>• Можна нарешті використати всі ті кольорові стікери, які припадають пилом в шухляді</li> <li>• З'являється офіційне виправдання, чому ви пропустили батьківські збори</li> <li>• Безцінна можливість потренувати навички швидкісного конспектування як в студентські роки</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Доведеться вдавати, що ви в захваті від чергової 'інноваційної методики'</li> <li>• Ризик заснути і захропіти на весь зал під час особливо нудної лекції</li> <li>• Знову прикидатися, що ви не граєте в телефоні під столом</li> <li>• Доведеться робити розумне обличчя, коли насправді думаєте про серіал</li> <li>• Ризик отримати домашнє завдання, хоча ви вже давно викладач</li> </ul>

## Mapify

Нейромережа для створення інтелект-карт. Потрібна реєстрація, безкоштовно 10 кредитів з однієї ел. адреси (4-15 генерацій у залежності від шаблону).

Згенеровану інтелект-карту потрібно завантажити (через 7 днів вона автоматично видаляється з особистого кабінету в безкоштовній версії).

## Інструкція з використання:

1. Реєструємось, проходимо опитування (3-4 питання).
2. У меню зліва натискаємо на «Ask Anything». По центру у вікні для вводу тексту пишемо промпт (тему), обираємо мову (українська), обираємо Template (шаблон).
3. Натискаємо на синю кнопку «Mapify» - і отримуємо інтелект-карту.
4. Внизу можна змінювати стиль, колір. Угорі, якщо натиснути на символ «пензлик» можна обирати різні стилі і формати (фішбоун, нотатки, часолінія, дерево рішень та ін.).
5. Аби поширити чи завантажити створений продукт, натисніть угорі праворуч на кнопку «Share», пересуньте крапку вправо, щоб опублікувати

в інтернеті (з'явиться покликання для копіювання). Або натисніть на Export, щоб завантажити інтелект-карту у форматі зображення чи pdf.

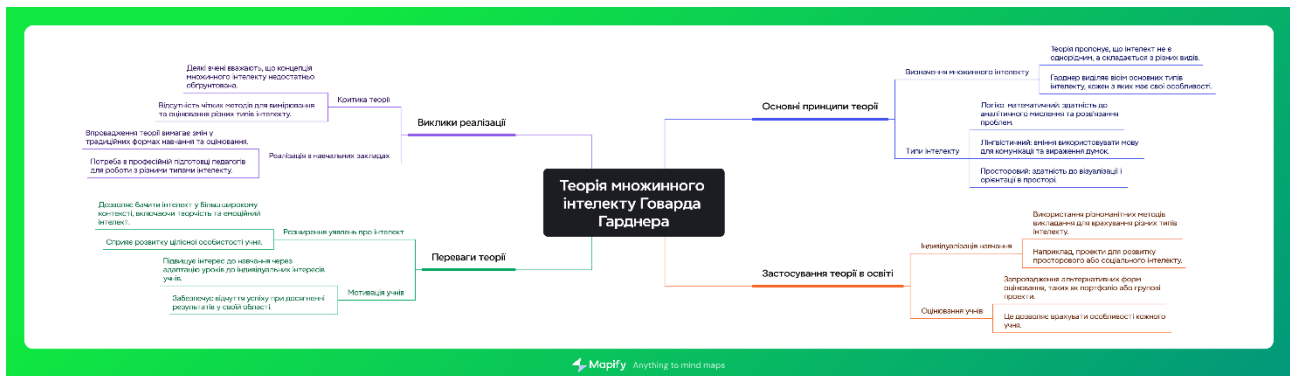
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://mapify.so/app>

🔍 **Ідеї для використання:**

- Конспект уроку
- Проєкт

💡 **Приклади використання:**

*Промпт:* теорія множинного інтелекту



📖 **Gemini 2.0 Flash Image Generation Experimental (Google AI Studio)**

Безкоштовний ШІ-фотошоп від Google. Gemini 2.0 Flash редагує зображення за текстовим запитом: достатньо завантажити зображення й описати бажаний результат.

🛠️ **Інструкція з використання:**

1. Заходимо в Google AI Studio.
2. Вибираємо у меню праворуч модель Gemini 2.0 Flash Experimental.
3. У налаштуваннях нижче «Output format» обираємо «Image and text»
4. Праворуч під словом «Library» активуємо свою ел.адресу, щоб усі ваші чати зберігалися в бібліотеці, і ви могли до них повернутися, відредагувати, зберегти зображення.
5. У чаті спілкуємося з ШІ, завантажуюємо свої картинки/фото і пишемо, що змінити.

Промпт для створення обкладинки: Створи обкладинку підручника "Українська мова. 5 клас". Намалюй образи [перелік – 2-3 образи].

🌐 **Посилання на сервіс:** [https://aistudio.google.com/prompts/new\\_chat](https://aistudio.google.com/prompts/new_chat)

🔍 **Ідеї для використання:**

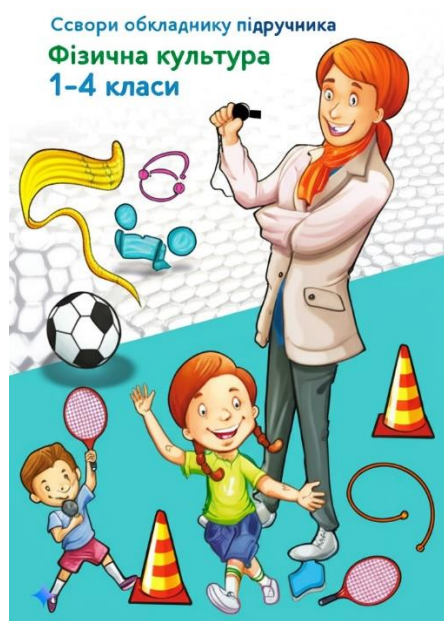
- Може додавати текст (зокрема український),
- замінювати обличчя, об'єкти і фон,
- прибирати зайві об'єкти,
- генерувати окремі елементи і цілі експозиції,
- Обкладинка для підручника.
- 

💡 **Приклади використання:**

Було



Стало



## Cleanup

Сервіс з очищення зайвих елементів з картинки, видалення водяних знаків тощо.

### Інструкція з використання:

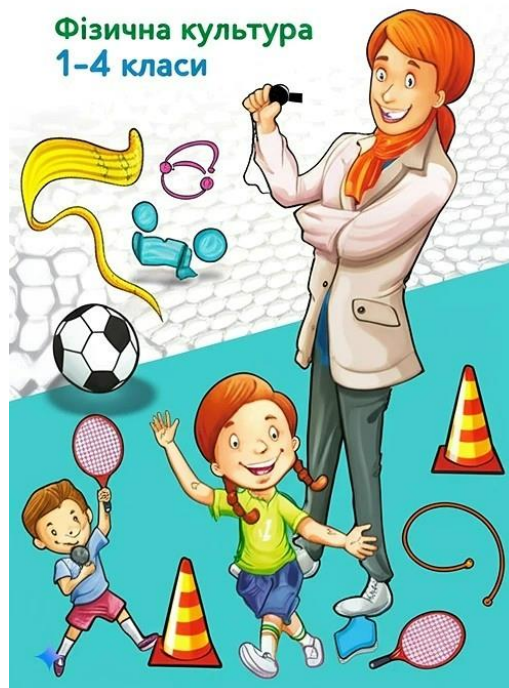
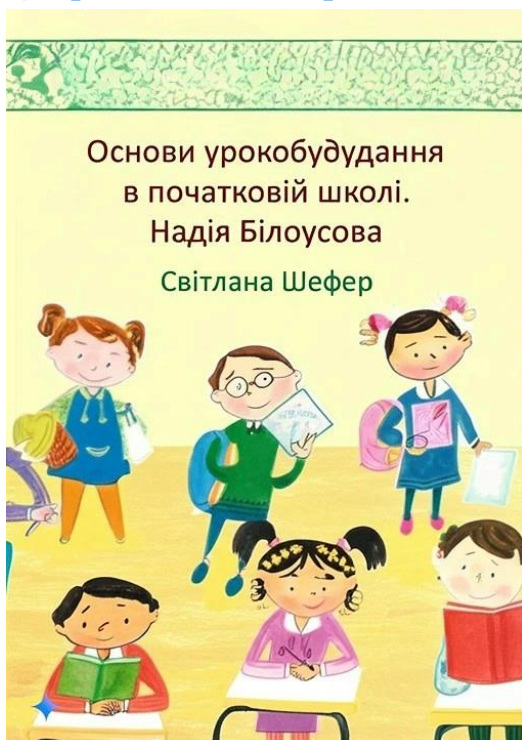
1. Реєструємось. Натискаємо на велику синю кнопку посередині і завантажуюмо картинку.
2. Обираємо товщину пензля збоку праворуч.
3. Виділяємо пензлем елементи, які ви бажаєте видалити.
4. Натискаємо на кнопку «Clean».
5. Щоб завантажити, натискаємо на синю кнопку угорі «Download».

 Посилання на сервіс: <https://clipdrop.co/cleanup>

### Ідеї для використання:

- Прибирання фону з малюнків
- Фото

### Приклади використання:



## Remove Image Background

Неймережа для видалення заднього фону з картинки/фото. Безкоштовно, без реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Натискаємо на синю кнопку «Upload Image» та завантажуюмо картинку.
2. Відкривається окреме вікно, де автоматично видаляється задній фон.
3. Щоб завантажити, натискаємо на кнопку «Download», далі обираємо верхню кнопку «Free» (безкоштовно).

Можна додати фон, натиснувши на кнопку «Фон» справа від фото. Також є гумка для прибирання зайвого.

 Посилання на сервіс: <https://www.remove.bg/>

### Ідеї для використання:

- Видалення фону
- Підбір потрібного фону
- Видалення непотрібних елементів на малюнку, фото

### Приклади використання:



## Vyshyvka (Українська вишивка)

Кодує текст мовою вишивки. Безкоштовно, без реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Напишіть у вікні для вводу тексту ваше слово/фразу. (Наприклад: Україна; мир; перемога.)

2. Поруч оберіть один із 4-х варіантів (1, 2, 3, 4).
3. Далі пограйтеся із стилем вишивки (натискайте по черзі на один із трьох варіантів).
4. Погортайте варіанти і оберіть один. Щоб завантажити, натисніть на зображення хмарки зі стрілкою вниз.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://vyshyvka.ukrzen.in.ua/>

🔍 **Ідеї для використання:**

- Імена
- Терміни
- Вірші
- Пісні

💡 **Приклади використання:**

*Промпт:* Надія



*Промпт:* Світлана



📖 **Bing**

Безкоштовна нейромережа для створення візуалізації. На день 15 кредитів.

🔧 **Інструкція з використання:**

1. Зареєструватися.
2. У вікно для вводу вводимо промп українською мовою
3. Щоб зберегти натискаємо на картинку і обираємо «завантажити».

🌐 Посилання на сервіс: <https://www.bing.com/images/create>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Картинки до будь-якої теми
- Промпт для генерації зображень з великою кількістю деталей (знайти предмети, літери, цифри, елементи історичної епохи)

### 💡 Приклади використання:



*Промпт:* Створи зображення фантастичного музичного інструменту з майбутнього. Він має бути незвичайної форми, з елементами неонових кольорів, високотехнологічний і футуристичний.



*Промпт:* A chaotic and colorful hidden object illustration musical instruments. Style: bright palette.

📄 **Reve** (у перекладі з франц. – «мрія») неймережа для генерації зображень. Безкоштовно, без реєстрації, розуміє українську мову, можна обирати розмір картинки.

### Інструкція з використання:

1. Заходимо, пишемо промпт українською мовою.
2. Обираємо під вікном розмір (формат) зображення.
3. Натискаємо вниз на зелену кнопку «Generate».
4. Щоб завантажити картинку, натисніть на зелену хмарку зі стрілкою у правому нижньому куті на самому зображенні.
6. Можуть запитати верифікацію, чи ви людина (під розмірами), потрібно ставити зелену галочку.

 Посилання на сервіс: <https://reveai.org/>

### Ідеї для використання:

- Малюнки

### Приклади використання:



### Mental Gymnastics Meme

Мем «Ментальна гімнастика» від платформи Glif. Безкоштовно, за створення 1 мему списують 1,28 кредитів (приблизно 5 мемів за день).

### Інструкція з використання:

1. Пишемо промпт у вікні зліва (наприклад: «Ранок учителя фізики», «Сучасний Дон Кіхот» тощо).

2. Обов'язково в кінці промпта після коми додаємо «згенеруй українською мовою».
3. Натискаємо на кнопку «Run this Glif».
4. Щоб завантажити мем, натискаємо на стрілку «вниз» на самому зображенні.
5. Якщо не генерує запит, потрібно додати слово «Згенеруй»

### 🌐 Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@asdfsasfsfd/glifs/cm7szfrdd0003yhv2ybbkgupm>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Мем до теми заняття

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* про важливість відвідування майстер-класів студентами спеціальності Початкова освіта

*Промпт:* про командну роботу



### 📁 Easter Egg Designer

Безкоштовно 2 генерації з однієї електронної адреси щодня.

### 📖 Інструкція з використання:

1. У вікні зліва пишемо промпт англійською мовою про малюнок на вашій писанці.
2. Натискаємо на кнопку «Run this glif».
3. Зберігаємо собі, натиснувши на стрілку вниз на самому малюнку.

Приклади промптів:

Green [або інший колір] spirals

Red [або інший колір] testicles are hairy

recursive eggs

Acropolis

Great Wall

Pyramids of Giza

The Leaning Tower of Pisa

Eiffel tower

Fujian Tulou

Hearts

Rabbit and horse

Fantastical ethereal creatures flowers, by Valent10179, perfect form, presented in elegant and fanciful contexts. undulating ripples, slava fokk, tiny white dots trails, hd, tarot, 3d, black gold ink, hdr

[🌐 Посилання на сервіс:](#)


<https://glif.app/@fab1an/glifs/cluce4t8r00065n1qjdj1kuw6>

[🔍 Ідеї для використання:](#)

- Яйця

[💡 Приклади використання:](#)



 **Visual Story** Сервіс візуалізує історію в 4-х картинках. Безкоштовно 1 візуальна історія щодня з однієї ел.адреси

### Інструкція з використання:

1. У меню зліва завантажуюмо своє зображення (ілюстрація, портрет літературного персонажа, обкладинку книги).
2. Натискаємо на чорну кнопку «Run This Glif».
3. Трішки чекаємо – і отримуємо історію у чотирьох картинках, де перша – це ваше зображення, а інші – у такому ж стилі згенеровані ШІ. Як правило, виходить дуже гарно і креативно.
4. Щоб завантажити собі, натисніть на самому зображенні угорі на стрілку вниз.

### Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@fab1an/glifs/clus7s09f0005dr5j6jsfzpz5>

### Ідеї для використання:

- Візуалізація історій

### Приклади використання:

Історія цифри 5



## ТЕКСТОВІ НЕЙРОМЕРЕЖІ

### 📖 Readingclub AI

Сервіс для створення казок (людина починає писати казку, а ШІ її продовжує). Потребує реєстрації. Розуміє українську мову. Безкоштовно створює 10 казок.

### 📌 Інструкція з використання:

1. На головній сторінці нажимаємо кнопку «write a book» і реєструємося через пошту.
2. Нажимаємо на «write a new book».
3. У лівому верхньому куті вписуємо назву казки.
4. Справа в полі починаємо створювати казку. Пишемо декілька речень.
5. Нажимаємо ++ і ШІ далі продовжує писати, потім пише людина, змінює сюжет.
6. Щоб вставити картинку потрібно натиснути на /
7. Щоб поділитися ссилкою на казку потрібно натиснути на «Share with family».

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://www.readingclub.ai/>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Створення казок, оповідань
- Перевірка орфографії на уроці мови
- Візуалізація прислів'їв, приказок...

### 💡 Приклади використання:

#### КАЗКА ПРО ДОСЛІДНИЦЮ КРАПЛИНКУ

Жила була маленька Краплинка. У 6 років вона пішла до 1 класу чудової школи, яка знаходилася поряд. У перший день навчання, Краплинка взяла свій новий рюкзак, наповнений кольоровими олівцями і пахучими гумками, і відправилася у свою захоплюючу подорож.

Школа була великою і квітчастою, з



дружніми дітьми та люб'язними вчителями, щоділилися знаннями. у Краплинки почалося нове, сповнене загадок життя дослідниці. Краплинці усе було дуже цікаво.

У перший день навчання, вчителька Краплинки, пані Бабочка, запросила дітей до гучного але затишного класу. По всьому класу поширювався запах свіжої крейди і нових книг, що малювали картини нового пізнання в уявах дітей. На столах лежали яскраві підручники, що чекали на своїх маленьких власників, готові розпочати нову навчальну пригоду.

Краплинка з нетерпінням чекала на подорож у світ знань. Спершу краплинці здалося, що вона нічого не знає і дівчинка почала уважно слухати пані Бабочку і виконувати те, що казала вчителька. Та одного разу під час уроку малювання, пані Бабочка попросила дітей намалювати своє улюблене місце. Краплинка уявила свій улюблений парк з великим старим дубом і радісно приступила до роботи. Але коли вона подивилась на свій малюнок, він був не таким барвистим і живим, як ті місця у її уявах. Дівчинка подумала, що вона не вміє малювати і почала сумувати. Але тоді їй на допомогу прийшли кольорові олівці і намалювали красивий малюнок.



Потім наступного дня краплинка почала досліджувати світ цифр. Хоча цифри були новими й незнайомими, Краплинка не втратила віри у себе. Пані Бабочка показала їм гру з числами, де вони мали доїхати до зоряного неба, прокладаючи шлях через числові хмаринки. Краплинка створила свою власну магічну ракету з цифр, готуючись до захоплюючої подорожі у світ математики.

Так кожного дня Краплинка досліджувала щось нове: літери, слова, квіти, дидактичні матеріали, книжки.

Одного дня, під час уроку ЯДС пані Бабочка привела в клас коробку з землею і насінням. Вона пояснила, як насінечко проростає і стає рослиною. А потім вона запропонувала Краплинці та іншим дітям посадити свої власні насінини. Через місяць насіннячко проросло. Чим дуже порадувало Краплинку.

Як ви думаєте, а що було далі?



## Kazka.fun

Сервіс для створення казок. Безкоштовний. На день створює 5 казок. Розуміє українську мову.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. На головній сторінці натискаємо чорну кнопку «Створити казку».
3. Обираємо категорію: Джунглі, Козаки, Космічні кораблі, Космос, Лицарі та принцеси, Мандри, Монстрики, Наука та експерименти, Пірати, Супергерої, Тварини, Чаклуни, Чарівний ліс, Школа.
4. Прописуємо як звати головних героїв.
5. Прописуємо сюжет: що за чим має відбуватися в казці.
6. Натискаємо чорну кнопку «Створити».
7. Можна міняти картинки. Під картинкою нажимаємо «обрати іншу картинку» доти поки нас не влаштує.
8. Також можна переглядати і читати казки, створені іншими людьми.

 **Посилання на сервіс:** <https://Kazka.fun>

### Ідеї для використання:

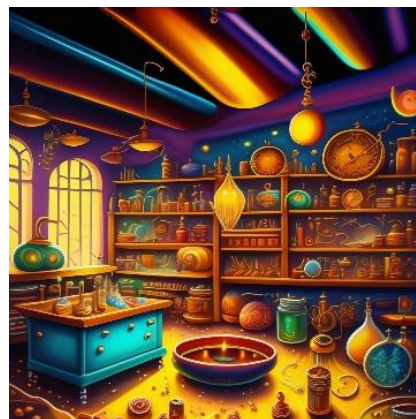
- Створення власної казки, як домашнє завдання або як групова робота в класі.
- Перевірка орфографії.

### Приклади використання:

#### КАЗКА ПРО ДИВОВИЖНІ ДОСЛІДИ

Жили-були двоє дітей, Ліза і Макс, які вчилися в третьому класі. Вони були дуже цікаві та спрагливі знань. Кожного дня після школи, Ліза і Макс збиралися у своїй секретній лабораторії, щоб проводити неймовірні досліди.

Одного разу, коли вони шукали нові матеріали для своїх експериментів, діти натрапили на стару скриню, яка належала знаменитому досліднику науки. Вона була повна цікавих пристроїв та зразків. Ліза і Макс з радістю вирішили використати цю скриню для своїх дослідів.



Першим експериментом був дослід вітру. Діти вийшли на вулицю зі спеціальним пристроєм, який вимірював швидкість вітру. Вони стояли на вітряному майданчику та спостерігали, як вітер рухає дерева та листя. Ліза вигукнула: "Вітер - це така потужна сила природи! Ми повинні дізнатися, як він впливає на наше оточення!"

Наступним експериментом був дослід звуку. Діти використали спеціальний мікрофон, щоб записати різні звуки: шум машин, спів птахів, голоси людей. Вони слухали записи та вивчали, як звук поширюється у повітрі. Макс сказав: "Звук - це така цікава форма комунікації! Ми повинні дослідити, як він впливає на наші почуття та настрої!"

Третім експериментом був дослід світла. Діти використали лампу та призму, щоб розібрати білий світло на різні кольори. Вони спостерігали, як кольори відображаються від різних поверхонь та створюють чудові візерунки. Ліза сказала: "Світло - це така магічна річ! Ми повинні дослідити, як воно впливає на наші настрої та емоції!"

Четвертим експериментом був дослід взаємодії з іншими. Діти створили маленьку модель міста та розмістили на ній різні предмети. Вони спостерігали, як ці предмети взаємодіють між собою та як змінюється їх рух. Макс сказав: "Взаємодія - це такий складний процес! Ми повинні дослідити, як ми впливаємо на наше оточення та як воно впливає на нас!"

Після всіх цих дослідів, Ліза і Макс розуміли, що наука - це дуже цікава та важлива справа. Вони зрозуміли, що кожен може бути дослідником і відкривати нові знання про світ. І найголовніше, вони зрозуміли, що наука може бути веселою та захоплюючою!

Так закінчилася ця дивовижна казка про Дивовижні Досліди. Ліза і Макс продовжували досліджувати світ, вчилися новому та ділилися своїми знаннями з іншими дітьми. Вони зрозуміли, що наука - це ключ до розуміння світу навколо нас. І хоча казка закінчилася, їхні пригоди лише починалися!

 **Storytailor.ai**

Сервіс створює казку і завдання до неї. Потребує реєстрації. Розуміє українську мову.

 **Інструкція з використання:**

**1. Реєструємося.**

2. Обираємо тип казки: пригодницька історія, казка на ніч, повчальна історія, лікарська історія, розповідь про емоції, історія до дня народження, розповідь для розширення мовних навичок, працетерапевтична історія.
3. Заповнюємо поля: назва, короткий зміст, додаткові опції за потреби.
4. Натискаємо «Створити казку».
5. Казки зберігаються в бібліотеці.

**🌐 Посилання на сервіс:** <https://www.pagemaster.pro/bedtime-story-generator>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Створення власної казки, як домашнє завдання або як групова робота в класі.
- Перевірка орфографії.
- Відповіді на запропоновані питання від ШІ.
- Приклади активностей, які можна проводити з дітьми вдома, у школі, на ГПД.
- Створення продовження казки (спочатку попросити учнів, а потім подивитися яке продовження створить ШІ і порівняти)

### 💡 Приклади використання:

## ОЛЕНКИНІ ЗОРЯНІ ПРИГОДИ У КРАЇНІ СНІВ

**Анотація.** Під чарівним небом зоряного ночі, маленька Оленка вирушає в захоплюючу подорож до країни снів зі своєю феєю-подругою, Дрьомою, де щонічні пригоди стрічають їх на кожному кроці і з кожною порохованою зіркою.

У затишній кімнаті, де тільки зірочки споглядали через віконце, маленька дівчинка Оленка ще не хотіла спати. Ось мама лагідно промовила, "Давай, моє сонечко, поглянемо на небо. Раз, два, три... Як багато зірок! Скільки ти зможеш порахувати?"

Оленка підійшла до вікна. Зірок було безліч, як маленькі містечка у величезній країні снів. "Одна, дві, три..." - тихо рахувала вона, а оченята її помалу ставали все більш сонні.



Поруч з ними з'явилася Дрьома — тендітна фея, що ніжно доторкнулась до Оленки. "Час подорожувати", – шепотіла вона. Оленка поглянула на Дрьому, посміхнулася і взяла її за руку. Разом вони подалися до країни снів.

Під їхніми ноженятами шелестіла трава, а небо міняло кольори з синього на бірюзовий. Оленка почувала, як легенький вітерець грайливо торкається її щічок, як м'які мелодії луни природи сплітаються в колискову.

Вони зупинилися в лісі, де дерева шепотіли таємниці. "Послухай", – шепнула Дрьома. І Оленка чула, як листки заспокійливо шелестіли, наче м'який хор спокою.

Дальше був прозорий струмок, що журчав сонні пісні, та квіти, що хилили свої голівки на нічний сон. Оленка порахувала три білі хмаринки, що плавно ковзали уві сні. "Чотири, п'ять," – лічила вона зірки на воді.

Ніжно, так ніжно, Дрьома пригорнула Оленку, і в країні снів, де все було можливим, дівчинка побачила великий замок. "Твій замок мрій," – тихо сказала Дрьома, і вони увійшли всередину.

Там, в замку, кожна кімната відкривала історії: про мудрих сов, які підказували загадки, та про юних драконів, що охороняли ніжні сні. "Шість..." – Оленка закінчила рахувати зірки у віконці найвищої вежі.

Коли замок занурився у темряву, Дрьома поклала Оленку на хмаринку-ліжечко. "Спи, моя дітинко, і мрій", – шепотіла фея.

Оленка закрила очі, і м'які мелодії натури заповнили кімнату. Мамин голос тепло промовляв: "Солодких снів, люба".

А ніч обійняла Оленку, і з кожною зіркою, яку вона порахувала, її сні ставали більш яскравими та спокійними. У країні снів вона пливла у човнику, що легко ковзав по річці мрій, доки міцний сон не заколисав її у світ казкових пригод.

## **ЗАВДАННЯ ДО КАЗКИ:**

### *Читацька діяльність*

1. Як ти думаєш, чому Дрьома прийшла саме в ту ніч, коли Оленка не могла заснути?
2. Скільки зірочок Оленка порахувала і чи можеш ти порахувати стільки ж, дивлячись у нічне небо зі свого вікна?
3. Яку таємницю ти би хотів почути від шепочучих дерев у лісі?

4. Чи можеш ти придумати загадку, яку сова могла б запитати у Оленки у замку мрій?

5. Уяви, що ти разом з Оленкою пливеш у човнику по річці мрій. Які пригоди ти б хотів там зустріти?

### **Творча діяльність**

1. Створіть разом з дитиною «Замок мрій» із підручних матеріалів – підушки, ковдри, креслення з паперу. Поки ви читаєте про замок у книзі, дитина може уявляти себе Оленкою, яка відкриває таємничі двері свого замку.

2. Знайдіть наступну кімнату та включіть проектор зірок або наклейте світяться в темряві наклейки із зірками на стелю - читайте книгу під «зоряним» небом, порахуйте зірки разом, як Оленка.

3. Спорудьте з дитиною маленький театр тіней за допомогою ліхтарика та куколок на палічках. Проілюструйте головні моменти історії, поки дорослий читає, а дитина оживить тіні Дрьоми та Оленки.

4. Запишіть разом звуки природи або знайдіть їх онлайн, щоб відтворити їх під час читання місця де шелестить траву, пожбурити струмок і шепочути листя, допомагаючи дитині зануритися в чарівний світ звуків природи.

### **📋 Checklist Generator AI**

Сервіс створює інструкції (чек-листи). Працює без реєстрації. Безкоштовний. Розуміє українську мову.

### **📌 Інструкція з використання:**

1. Заходимо на головну сторінку сервісу.
2. Обираємо категорію зліва (освіта, інформаційні технології ....)
3. Поряд в рядку вводимо тему на яку хочемо створити інструкцію (чек-лист)
4. Натискаємо синю кнопку.
5. У готовому списку можна робити виправлення і видаляти непотрібні рядки інструкції.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://checklistgenerator.ai>

## 🔍 Ідеї для використання:

Інструкції (чек-листи):

- Як організувати рухливу перерву
- Як підготуватися до проєкту з теми: «...»
- Як створити рекламу
- Як створити цікавий контент
- Як вивчити теми
- Як вирішити задачу
- Як вивчити вірш
- Як знайти ідею для проєкту
- Як зробити добру справу
- Список вивчення тем «...»
- Як організувати свій робочий день
- Інструкція на канікули
- Як стати щасливим?
- Як заохотити учнів читати?
- Правила читання
- Правила поведінки в бомбосховищі
- Як доглядати за домашнім улюбленцем?

## 💡 Приклади використання:

Інструкція для вчителя

*Промпт:* «Як підготуватися до проєкту з теми: «Метелики»

### ПЛАНУВАННЯ

Визначте цілі проєкту

Визначте цільову аудиторію

Встановіть графік виконання проєкту

Виділіть ресурси та продумайте бюджет для проєкту

### ДОСЛІДЖЕННЯ

Проведіть фонове дослідження метеликів

Знайдіть інформацію та факти про метеликів

Знайдіть зображення та відео різних видів метеликів

Зверніться до експертів або ресурсів для отримання додаткової інформації

### РОЗРОБКА КОНТЕНТУ

Створіть плани уроків або завдання, пов'язані з метеликами  
Розробіть навчальні матеріали, такі як робочі аркуші або роздаткові матеріали  
Розробіть інтерактивні презентації або ігри для учнів  
Переконайтеся, що зміст відповідає освітнім стандартам і цілям

## РЕАЛІЗАЦІЯ

Створіть розклад занять для учнів  
Зверніться за підтримкою до колег  
Встановіть необхідне обладнання та підберіть матеріали для роботи  
Слідкуйте за прогресом і за потреби вносьте корективи

## ОЦІНКА

Зберіть відгуки учнів  
Перегляньте результативність проєкту відповідно до визначених цілей  
Визначте перспективи розвитку цього проєкту  
Задokumentуйте результати та поділіться ними з зацікавленими сторонами

## GenAI Chatbot

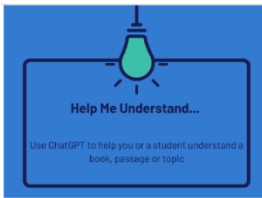
Сервіс є бібліотекою підказок для викладачів. Неймережа створює промпти для ChatGPT <https://chat.openai.com/>, Perplexity <https://www.perplexity.ai> та ін. Сервіс безкоштовний. Не потребує реєстрації.

## Інструкція з використання:

1. Заходимо на сервіс.
2. Перекладаємо в браузері сторінку українською мовою.
3. Обираємо ресурс з яким будемо працювати.
4. Копіюємо обраний промпт, додаємо до нього текст.
5. Вставляємо цей текст, наприклад, у чат

 **Посилання на сервіс:** <https://www.aiforeducation.io/prompt-library>

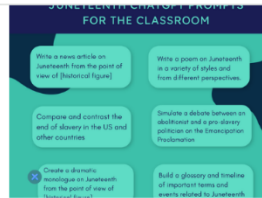
 **Ідеї для використання:**



Допоможи мені зрозуміти...



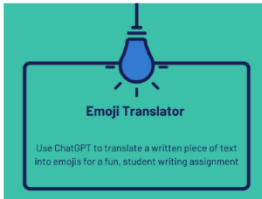
Резюмуйте текст



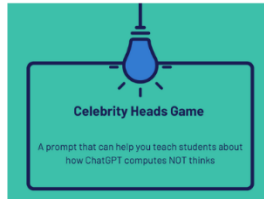
Juneteenth підказки



Час в дорозі



Перекладач Емої



Гра Голови знаменитостей



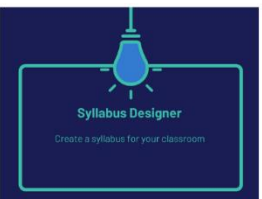
Модель ООН/Модель Конгрес



План уроку Гейміфікація



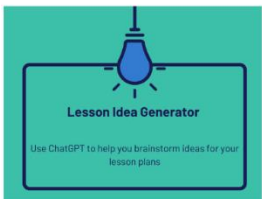
Таксономія Блума



Дизайнер навчальної програми



Цілі розділу або уроку



Генератор ідей уроку



Конспекти уроків



План уроку PBL



5E План уроку



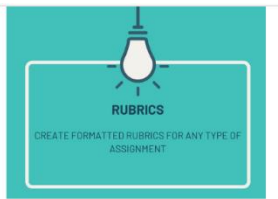
План мультидисциплінарного підрозділу



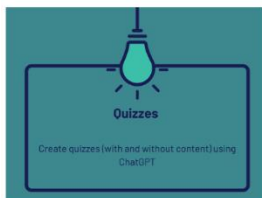
Слайди



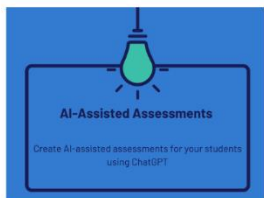
Гачки уроків



Рубрики



Вікторини



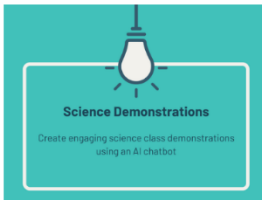
Оцінювання за допомогою ШІ



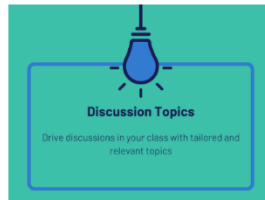
Графічні організатори



Запитання про критичне мислення



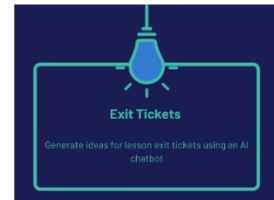
Наукові демонстрації



Теми для обговорення



Приклади реального світу



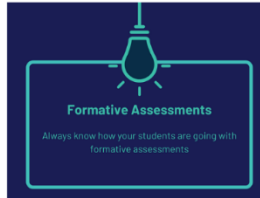
Вихідні квитки



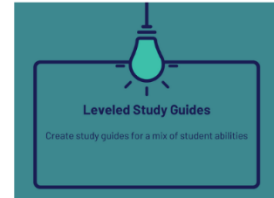
Закриття уроків



Теми есе



Формувальні оцінки



Навчальні посібники з рівнями



SEL/Академічна інтеграція



Явна інструкція SEL



Віртуальний репетитор з природничих наук



Культурно контекстуальна діяльність



Диференціація за рівнем складності



Персоналізуйте вікторини



Перекладач інструкцій ELL



Партнер практики вивчення мови



Подячні заходи



Ідеї дослідницького проекту



Плани уроків вчителя на заміну



Словникові списки



Математичні ігри



Основні питання



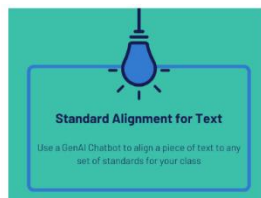
Пряма інструкція



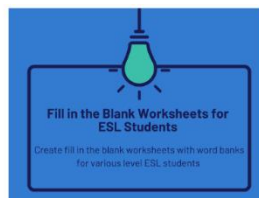
Творець робочих аркушів



Небезпека в класі



Стандартне врівнювання тексту



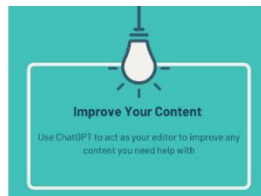
Робочі аркуші для студентів ESL/ELL



Ідеї для екскурсій



Заходи з формування команди



Покращуйте свій зміст



Вірші



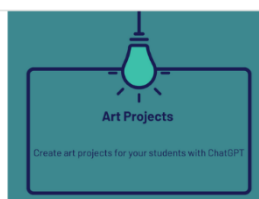
Творчі письмові завдання



Теми дебатів



План навчання онлайн



Художні проекти



Яблука до яблук

## 💡 Приклади використання:

### 5E План уроку Промпт

Ви вчитель-експерт і розробник інструкцій, який має навички використання методів навчання, орієнтованих на дослідження, щоб ефективно залучати та кидати виклик студентам за допомогою прикладного навчання. Мої [РІВЕНЬ КЛАСУ ТА ПРЕДМЕТ] учні вивчають [ПРЕДМЕТ]. Ваше завдання полягає в тому, щоб розробити план уроку для цієї теми на основі навчальної моделі 5E, яка передбачає залучення учнів, дослідження, пояснення, розробку та оцінку. План уроку має тривати [NUMBER] хвилин і зосереджуватися на: [КОНКРЕТНОМУ ЗМІСТІ]. План уроку має відповідати [СТАНДАРТАМ] для [РІВНЯ КЛАСУ] і включати: список ключових словників; конспект уроку, який включає закриття з узагальненням/підсумком навчання учнів; варіанти диференціації; та оцінка навчання.

Ви вчитель-експерт і розробник інструкцій, який має навички використання методів навчання, орієнтованих на дослідження, щоб ефективно залучати та кидати виклик студентам за допомогою прикладного навчання. Мої учні 3 класу вивчають «Я досліджую світ». Ваше завдання полягає в тому, щоб розробити план уроку для цієї теми на основі навчальної моделі 5E, яка передбачає залучення учнів, дослідження, пояснення, розробку та оцінку. План уроку має тривати 40 хвилин і зосереджуватися на вивченні теми «Гриби». План уроку має відповідати

[СТАНДАРТАМ] для 3 класу і включати: список ключових слів; конспект уроку, який включає закриття з узагальненням/підсумком навчання учнів; варіанти диференціації; та оцінка навчання.

*Приклад:*

## **План уроку на тему «Гриби» за моделлю 5Е для 3 класу**

**Тема: Гриби**

**Клас: 3**

**Тривалість: 40 хвилин**

### **СТАНДАРТИ:**

- 1. Наукові навички та процеси:** Студенти розуміють основні особливості живих організмів, таких як гриби.
- 2. Дослідження та аналітика:** Студенти беруть участь у дослідженні та аналізі, використовуючи свої навички спостереження та критичного мислення.

### **Ключові слова:**

- Гриби
- Спори
- Мікологія
- Мікориза
- Шапочка
- Ніжка
- Симбіоз
- Сапрофіт

### **Конспект уроку**

#### **1. Залучення (5 хвилин)**

- **Мета:** Залучити увагу учнів до теми «Гриби».
- **Діяльність:** Показати учням зображення різних грибів (їстівних, неїстівних, отруйних) та запитати, що вони знають про гриби.
- **Запитання для обговорення:**
  - Де ви бачили гриби?

- Як ви думаєте, чим гриби відрізняються від рослин?

## 2. Дослідження (10 хвилин)

- **Мета:** Забезпечити можливість для учнів самостійно досліджувати гриби.
- **Діяльність:** Роздати учням збільшувальні скельця та зразки грибів (можна використовувати пластикові або паперові моделі). Дати учням завдання розглянути гриби і зробити замальовки та записи своїх спостережень.
- **Запитання для обговорення:**
  - Які частини гриба ви бачите?
  - Які особливості ви можете визначити?

## 3. Пояснення (10 хвилин)

- **Мета:** Пояснити учням основні характеристики грибів.
- **Діяльність:** Провести коротку лекцію з використанням презентації або плакатів, де розповісти про будову грибів (шапочка, ніжка, спори) та їх роль в екосистемі (сапрофіти, симбіоз з рослинами).
- **Запитання для обговорення:**
  - Яку роль гриби відіграють у природі?
  - Чим гриби відрізняються від рослин та тварин?

## 4. Розробка (10 хвилин)

- **Мета:** Дати учням можливість застосувати отримані знання на практиці.
- **Діяльність:** Учні розбиваються на групи і створюють моделі грибів з пластиліну або паперу. Кожна група повинна створити певний тип гриба (наприклад, мухомор, печериця) і представити його класу, розповівши про його особливості.
- **Запитання для обговорення:**
  - Які особливості вашого гриба ви можете назвати?
  - Чим ваш гриб відрізняється від інших?

## 5. Оцінка (5 хвилин)

- **Мета:** Оцінити знання учнів і закріпити матеріал.

- **Діяльність:** Провести коротке опитування або вікторину. Учні відповідають на питання про гриби, використовуючи свої записи та спостереження.
- **Запитання для обговорення:**
  - Назвіть частини гриба.
  - Яку роль гриби відіграють у природі?

### **Підсумок уроку (2 хвилини)**

- **Узагальнення навчання:**
  - «Сьогодні ми дізналися багато нового про гриби. Ми дізналися про їх будову, роль в екосистемі, а також навчилися розрізняти різні види грибів».
- **Домашнє завдання:** Учні пропонуються знайти вдома чи в парку гриби (або їх зображення) і принести їх до школи для наступного уроку, де вони зможуть поділитися своїми знахідками з класом.

### **Варіанти диференціації:**

- **Для учнів з високим рівнем знань:** Запропонувати дослідити мікоризні взаємодії між грибами та рослинами і підготувати коротку презентацію.
- **Для учнів з низьким рівнем знань:** Надати додаткову підтримку під час спостережень і створення моделей, використовуючи більше візуальних матеріалів та пояснень.

### **Оцінка навчання:**

- **Спостереження:** Вчитель спостерігає за роботою учнів у групах, відзначаючи їхню активність та залученість.
- **Записи:** Перевірка записів та малюнків учнів під час дослідження грибів.
- **Вікторина:** Письмові або усні відповіді учнів на питання під час підсумкового опитування.

Цей план уроку забезпечує активну участь учнів у навчальному процесі та дозволяє їм самостійно досліджувати та відкривати нові знання про гриби.

## Gemini

Сервіс допомагає начатися, планувати, писати тексти... Безкоштовно.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Уводимо промпт.
3. Наприклад, промпт для створення ідей для сторітелінгу.

*Промпт:* Придумай креативні різновиди сторітелінгу для предмету [ВАШ ПРЕДМЕТ] з коротким описом кожного виду. Назва має містити слово «telling». Наприклад: "Dreamtelling (розповідання сновидінь): Цей тип телінгу використовує сновидіння або фантазії для розповіді історій або передачі певних концепцій чи настроїв", "Facttelling (розповідання фактів): Це використання фактів і статистики для передачі інформації або аргументації певної точки зору".

4. Натискаємо стрілку у вікні вводу.
5. Результат можна прослухати аудіо, натиснувши на відповідний значок.
6. Щоб зберегти потрібно скопіювати текст.

 **Посилання на сервіс:** <https://gemini.google.com/app>

### Ідеї для використання:

- Створення різновидів сторітеллінгу.

### Приклади використання:

**Креативні різновиди сторітелінгу для предмету "Я досліджую світ":**

#### **1. Objecttelling (розповідання предметами):**

- **Опис:** Використання предметів, таких як іграшки, артефакти, природні матеріали, для розповіді історії або демонстрації концепції.
- **Приклад:** Створити міні-музей з теми "Моя кімната", де кожен предмет розповідає про себе та свою роль у житті дитини.

#### **2. Naturetelling (розповідання природою):**

- **Опис:** Використання природних явищ, таких як зміна пір року, погода, поведінка тварин, для розповіді історії або пояснення природних процесів.
- **Приклад:** Створити календар природи, де кожен день описує одне спостереження за природою та його зв'язок з календарною датою.

#### **3. Experimenttelling (розповідання дослідями):**

- **Опис:** Проведення простих дослідів та пояснення їх результатів у формі історії або детективного розслідування.

- **Приклад:** Створити "Лабораторію маленьких дослідників", де діти зможуть досліджувати властивості води, повітря, магнітів та інших явищ.

#### **4. Crafttelling (розповідання ремеслами):**

- **Опис:** Використання різних видів ремесел, таких як малювання, ліплення, аплікація, для створення історії або візуалізації концепції.
- **Приклад:** Створити карту світу з пластиліну, де кожна країна буде представлена символом, що відображає її культуру.

#### **5. Gametelling (розповідання іграми):**

- **Опис:** Використання ігор, як настільних, так і рухливих, для розповіді історії або практики певних навичок.
- **Приклад:** Створити гру "Подорож по континентах", де діти, кидаючи кубик, подорожують світом, дізнаючись про різні країни.

#### **6. Songtelling (розповідання піснями):**

- **Опис:** Створення або використання пісень для розповіді історії або передачі інформації.
- **Приклад:** Створити пісню про правила дорожнього руху, щоб діти могли легко їх запам'ятати.

#### **7. Puzzletelling (розповідання пазлами):**

- **Опис:** Використання пазлів, як саморобних, так і готових, для візуалізації історії або концепції.
- **Приклад:** Створити пазл про життєвий цикл метелика, щоб діти могли наочно побачити цей процес.

#### **8. Recipetelling (розповідання рецептами):**

- **Опис:** Використання рецептів для розповіді історії про походження їжі, культуру або традиції.
- **Приклад:** Створити кулінарну книгу з рецептами страв з різних країн світу, щоб діти могли досліджувати світ через їжу.

#### **9. Timetelling (розповіді про час):**

- **Опис:** Створення шкали часу або календаря для візуалізації історичних подій або особистого життя.
- **Приклад:** Створити шкалу життя відомої особистості, щоб діти могли побачити, як вона вплинула на світ.

#### **10. Traveltelling (розповідання подорожами):**

- **Опис:** Створення віртуальної або реальної подорожі, щоб дослідити нове місце, культуру або історичну подію.

- **Приклад:** Створити віртуальну екскурсію по музею космонавтики, щоб діти могли дізнатися про історію освоєння космосу.

*Промпт:* «напиши освітні тренди»

### **Освітні тренди 2023-2024 років:**

Освітня сфера постійно розвивається, з'являючись новими підходами та технологіями, які роблять навчання більш ефективним та доступним. Ось деякі з ключових **освітніх трендів 2023-2024 років** :

#### **1. Персоналізація навчання:**

- Навчальні плани та програми стають більш гнучкими, щоб відповідати індивідуальним потребам та стилю навчання кожного учня.
- Використовуються адаптивні технології, які автоматично підвищують рівень складності завдань під здатність учня.
- Зростає популярність проектного навчання, яке дозволяє учням досліджувати теми, що їх цікавлять, та використовувати знання на практиці.

#### **2. Використання технологій:**

- Онлайн-навчання та освітні платформи стають все більш розширеними, пропонуючи учням доступ до різноманітних ресурсів та можливостей.
- Використовуються віртуальна та доповнена для створення захоплюючого та інтерактивного навчального досвіду.
- Штучний інтелект використовується для персоналізації навчання, оцінювання прогресу учнів та надання зворотного зв'язку.

#### **3. Розвиток м'яких навичок:**

- поза академічних знань, все більше уваги приділяється розвитку м'яких навичок, таких як критичне мислення, креативність, спілкування та співпраця.
- Ці навички є прогресивними для успіху в житті та роботі, тому їх навчання інтегрується в навчальні плани та позакласні заходи.

#### **4. Емоційне та соціальне навчання:**

- Зростає розуміння важливості емоційного та соціального благополуччя учнів для їхнього успіху в навчанні.

- Школи впроваджують програми, які допомагають учням розвивати самосвідомість, самоконтроль, соціальну обізнаність та навички стосунків.

## 5. Глобальне навчання:

- У світі, що стає все більш глобалізованим, важливо, щоб учні мали знання та навички, необхідні для успішного функціонування в ньому.
- Школи пропонують курси та програми, які знайомлять учнів із усіма культурами та готують їх до життя у глобальному суспільстві.

## 6. Навчання впродовж життя:

- У світі, що постійно змінюється, важливо, щоб люди мали можливість навчатися протягом життя.
- Школи та інші навчальні заклади пропонують програми для дорослих, які допомагають їм оновити свої навички та знання, а також отримати нову кваліфікацію.

Це лише деякі з багатьох освітніх трендів, які формують майбутнє навчання. Важливо, щоб педагоги та адміністратори шкіл були в курсі цих трендів та впроваджували інноваційні підходи, які остаточно досягли успіху в 21 столітті.

## Додаткові ресурси:

- <https://naurok.com.ua/post/7-osvitnih-trendiv-2023-roku>
- <https://bogovyatska.com/2022/10/09/22-%D0%BE%D1%81%D0%B2%D1%96%D1%82%D0%BD%D1%96-%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B4%D0%B8-%D0%B2-2022-%D1%80%D0%BE%D1%86%D1%96/>
- [https://www.youtube.com/watch?v=Lcucp\\_Ua\\_pU](https://www.youtube.com/watch?v=Lcucp_Ua_pU)
- <https://znayshov.com/News/Details/novi-osvitni-trendy-Yaki-mozhut-pidvyshchyty-interes-ta-vkliuchenist-uchniv-u-navchalnyi-protses>
- <https://www.elegantthemes.com/blog/general-news/wordpress-trends-infographic>

## Magictype AI

Сервіс створює психологічний портрет особистості. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

## Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.

2. Завантажуємо фото.
3. Натискаємо стрілку «GO».
4. Читаємо опис (перекладаємо через перекладач).
5. Щоб завантажити натискаємо кнопку «Share» і обираємо «Копіювати посилання» або через скрін.

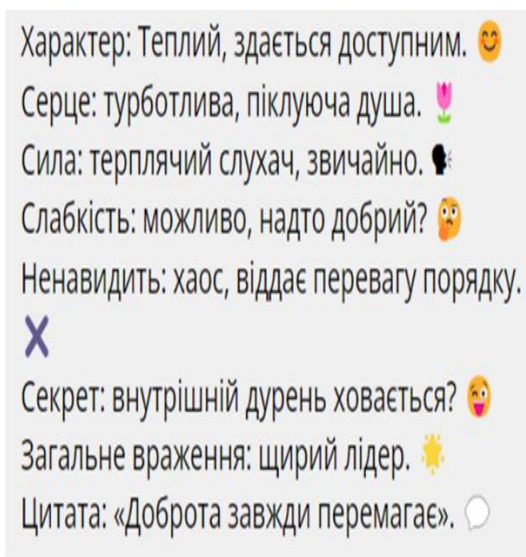
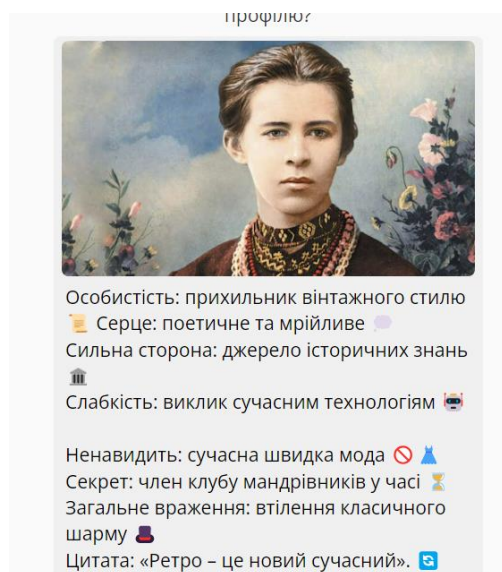
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://magictype.ai/>

### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Психологічний портрет відомих людей (митців, вчених, письменників тощо)
- Власний психологічний портрет
- Психологічний портрет оповідання або музичного твору

### 💡 **Приклади використання:**

*Промпт: Леся Українка*



### 📖 **Harry Potter Quiz World**

Сервіс створює закликання від Гаррі Поттера, незвичні імена тощо. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

### 📖 **Інструкція з використання:**

1. Заходимо в сервіс.

2. Перекладаємо сторінку українською мовою.
3. Уводимо текст про що ми хочемо створити заклинання.
4. Натискаємо зелену кнопку «Ремесло».
5. Робимо скрін.
6. Можна обрати зверху в рядку «Генератор імен» і згенерувати чудернацьке ім'я.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://harrypotterquiz.world/spell-generator>

### 🔍 **Ідеї для використання:**

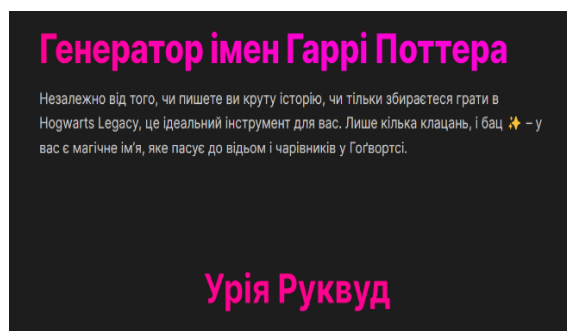
- Заклинання на виконання вправи
- Вправа на розвиток креативності
- Придумати імена для казки, оповідання, вистави...

### 💡 **Приклади використання:**

*Промпт:* на створення дружніх стосунків в класі



Працює без промпта



### 📖 **Mizou**

Сервіс створює чат-боти за допомогою ШІ. Сервіс має колекцію вже готових чат-ботів, якими можна користуватися. Також можна створити свого чат-бота. Потребує реєстрації. Безкоштовний.

### 🛠️ **Інструкція з використання:**

1. Реєстрація.
2. Включаємо функцію автоматичного перекладу українською мовою.
3. Щоб створити свого чат-бота потрібно зліва в меню натиснути кнопку «Мої чат-боти».
4. У відкритому вікні натискаємо червону кнопку «Створіть чат-бота».

5. У вікні, що відкривається, обираємо «Створити за допомогою ШІ».
6. Прописуємо мету навчання (про що буде чат бот: учні проаналізують..., визначать..., оцінять..., обговорять..., зроблять висновки...), рівень якості (обираємо клас) і натискаємо на синю кнопку «Отримайте ідеї». Внизу ШІ запропонує декілька ідей, з яких потрібно обрати одну і натиснути кнопку «Генерувати». Чат пропонує тести, обговорення, сценарій тощо.
7. Переходимо до редагування чат-боту: Даємо назву чат-боту і герою українською мовою. Прописуємо інструкцію, у якій вказуємо в кінці «ШІ пише питання/відповіді й озвучує українською мовою» (але озвучка українською може не спрацювати).
8. Тестуємо свій чат-бот (натискаємо по центру трикутну кнопку «Розпочати чат»).
9. Публікуємо свій чат-бот: справа угорі натискаємо синю кнопку «Опублікувати», обираємо «Громадський» і «Підтвердити».
10. Через кнопку «Поділитися» передаємо посилання.

 **Посилання на сервіс:** <https://mizou.com/explore>

#### **Ідеї для використання:**

- Тренажер для учнів з будь-якого питання на закріплення теми
- Спілкування з відомими постатями минулого
- Вивчення нової теми, можна використати як мотивуючий гачок на початку уроку

#### **Приклади використання:**

*Промпт:* Проаналізувати стосунки учнів в класі, з'ясувати чи є в класі булінг, надати правила безпечної поведінки, на українській мові

<https://mizou.com/preview-bot?ID=10657>

*Промпт:* Учні навчаться розрізняти види енергії та види електростанцій. Оцінять їх переваги і недоліки. Обговорять можливості створення електростанцій в залежності від кліматичних умов.

<https://mizou.com/preview-bot?ID=12001>

## **Broken Bear AI**

Цей сервіс є чат-ботом зі штучним інтелектом для емоційної підтримки. Сервіс пропонує отримати відповіді на запитання без засудження. Потребує реєстрації. Безкоштовний.

### **Інструкція з використання:**

1. Реєструємося.
2. Уводимо своє запитання або завдання.
3. Розмовляємо з ведмедиком.
4. Щоб зберегти копіюємо текст.

 **Посилання на сервіс:** <https://brokenbear.com/>

### **Ідеї для використання:**

- Співрозмовник
- Поради
- Підтримка
- Запитати поради від імені героя оповідання, мультфільму
- Психолог
- Пропонує ігри для дітей за темою

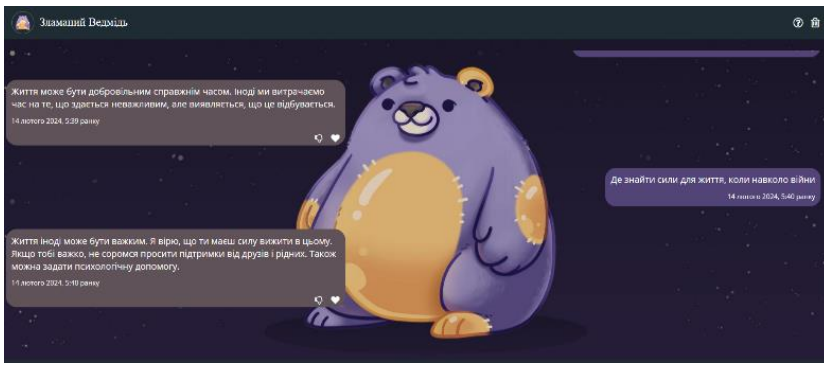
### **Приклади використання:**

*Промпт:* запропонуй 5 ігор на згуртування класу.

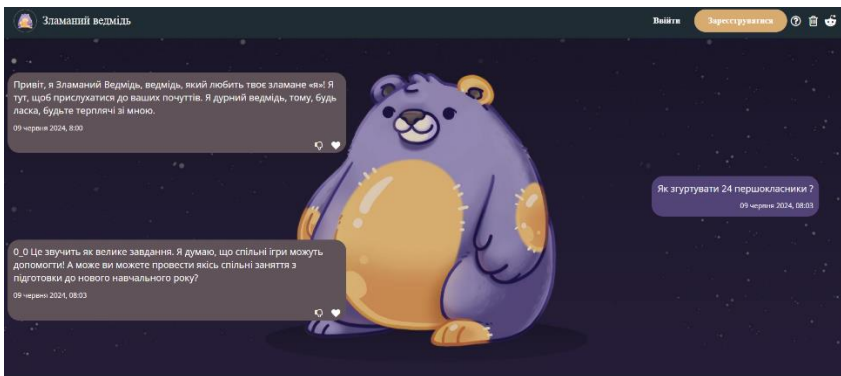
1. "Паперова війна, хто перший крикне "чорна", той сильний, хто перший крикне "біла", той слабкий" - О, хай виграє сильний \*хихик\*.

2. Як щодо "Правда, чи брехня?" Це гра, де кожен учень говорить про себе якусь історію. Потім клас голосує чи правда це чи брехня. Гравець отримує бали, якщо він бреше, але переконається в класі. Що думаєш?

*Промпт:* Де знайти сили для життя, коли навколо війна?



*Промпт: Як згуртувати 24 першокласники?*



## 📖 Article Idea Generator

Сервіс генерує ідеї для статей, проєктів, вебінарів, семінарів, педрад, майстер-класів тощо. Не потребує реєстрації. Безкоштовний. Розуміє українську мову.

## 🛠 Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс. Переходимо на українську мову.
2. Українською мовою пишемо промпт.
3. Натискаємо синю стрілку в рядку промпта.
4. Читаємо 4 отримані назви.
5. Якщо потрібно ще або не сподобалося – натискаємо знову.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://www.articleideagenerator.com>

## 🔍 Ідеї для використання:

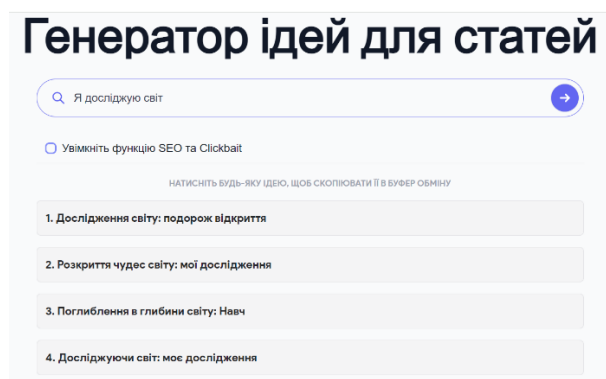
Ідеї для:

- проєктів,

- вебінарів,
- семінарів,
- педрад,
- майстер-класів тощо.

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* Ядосліджую світ



### 📖 AI Flash Cards

Сервіс створює безкоштовно 10 наборів флеш-карток по 5 штук в кожному. Потребує реєстрації.

### 📌 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Натискаємо кнопку «Topic» (тема) або «Context» (контекст, тобто фрагмент із підручника). За лінком або завантажити pdf-файл працює в платній версії.
3. У вікні вписуємо тему та натискаємо на помаранчеву кнопку «Generate».
4. Відповідаємо на питання, перегортаємо картку. Якщо правильно відповіли – перетягуєте картку вправо (Know), якщо неправильно – вліво (Still Learning).
5. Щоб поділитися картками потрібно відкрити набір і натиснути у правому верхньому куті знак «поділитися».
6. Картки зберігаються у розділі «HISTORY».

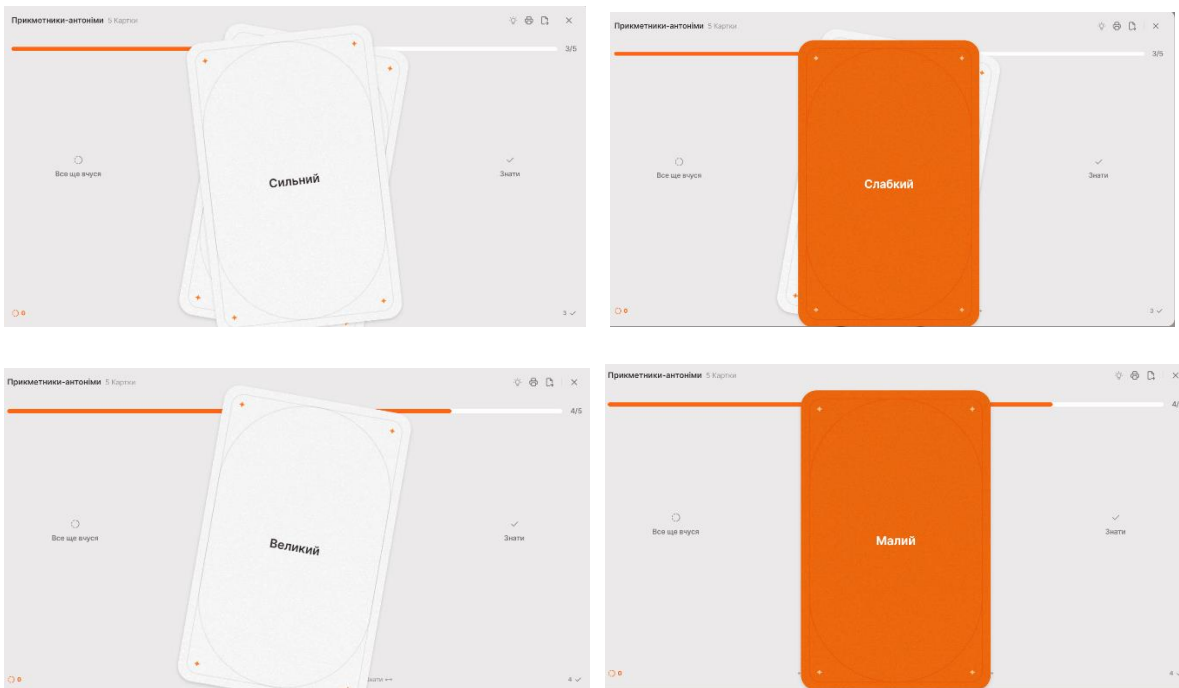
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://aiflash.cards/>

## 🔍 Ідеї для використання:

- Перевірка на початку уроку, в кінці уроку
- Як цікаве завдання
- Розминка
- Закріплення вивченого

## 💡 Приклади використання:

Промпт: Прикметники-антоніми



## 📖 Glif

Сервіс пише рандомно назву тварини, місце дії. Безкоштовно.

## 📖 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Натискаємо чорну кнопку «Ran this Glif» і отримуємо слово.
3. Перекладаємо сторінку, щоб прочитати.

## 🌐 Посилання на сервіс:

<https://glif.app/@jamiedubs/glifs/clf8ehm2n000cnr7dcfcgb6ju> (назва тварини)

<https://glif.app/@jamiedubs/glifs/clfmqyb3h0002k108pqm3k6zl> (місце дії)

## 🔍 Ідеї для використання:

- Малювати
- Ліпити
- Вирізати
- Описати
- Головні герої оповідання, казки
- Розібрати отримане слово за будовою, звуко-буквений аналіз, провідміняти...
- Створити зображення в одному з цих сервісів:

<https://www.bing.com/images/create>

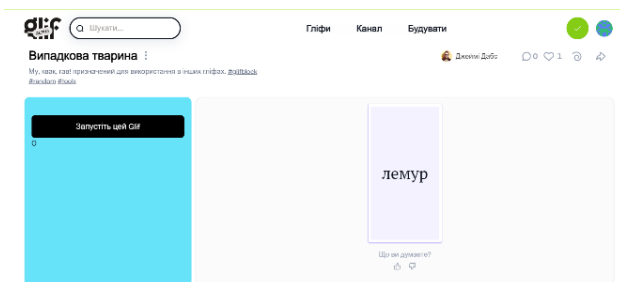
<https://dream.ai/create>

<https://ideogram.ai/>

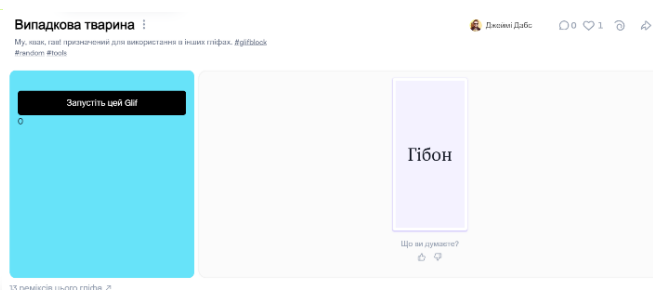
<https://www.recraft.ai/>

## 💡 Приклади використання:

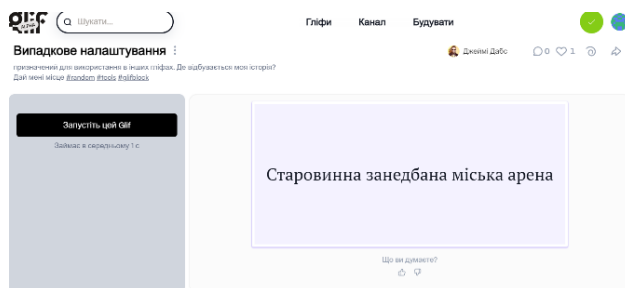
### Крок 1



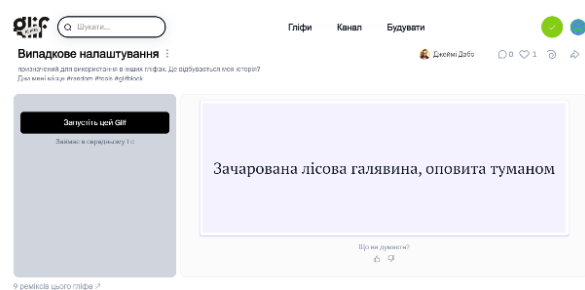
### Крок 1



### Крок 2

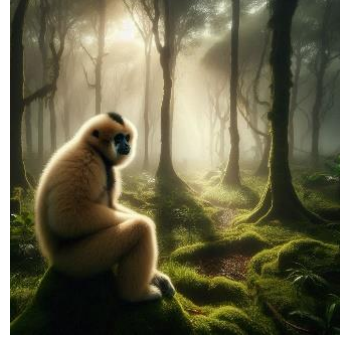


### Крок 2



Крок 3 *Промпт*: Лемур на старовинній занедбаній міській арені

Крок 3 *Промпт*: Гібон на зачарованій лісовій галявині, оповитій туманом



## Conker.ai

Сервіс створює тести від 5 до 10 питань в безкоштовній версії. Розуміє українську мову. Безкоштовний. Потребує реєстрації. Тест підтримує функцію аудіочитання питання і відповідей.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося. Перекладаємо сторінку.
2. Уводимо тему і натискаємо кнопку «наступний».
3. Обираємо «тип запитання», «кількість питань», «клас», «мову». Можна додати у вікно текст, за яким ШІ створить питання.
4. Натискаємо кнопку «Генерувати» у правому верхньому куті.
5. Перевіряємо згенеровані питання тесту і за потреби вносимо правки.
6. Натискаємо «Попередній перегляд» і ще раз передивляємося питання і прослуховуємо аудіо.
7. Щоб поділитися тестом натискаємо в правому верхньому куті кнопку «Поділитися» і копіюємо посилання або створюємо QR-код, або вбудовуємо, або переводимо у гугл-форму.

 **Посилання на сервіс:** <https://www.conker.ai/>

### Ідеї для використання:

- Опитування
- Тести

### Приклади використання:

Тест «Всесвіт» <https://www.joinconker.com/kytzzz>

## ЯДС 4 клас "Еволюція тварин"

1. Які істоти є найвідомішими вимерлими видами?

Виберіть правильну відповідь

- А Динозаври
- Б Рослини
- В Люди
- Д Мікроорганізми

2. Який вік мають найдавніші скам'янілі рештки?

Виберіть правильну відповідь

- А 14 млрд років
- Б 3,5 млрд років
- В 4,5 мільярда років
- Д 250 місяців

5. Які істоти складаються лише з однієї клітини?

Виберіть правильну відповідь

- А Рослини
- Б Люди
- В Динозаври
- Д Бактерії

## Magic ToDo

Сервіс автоматично розбиває великі та складні завдання на прості. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

## Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. У вікні пишемо задачу.
3. Натискаємо на блакитний плюс.
4. Натискаємо на блакитну паличку.
5. Щоб зберегти – робимо скрин.

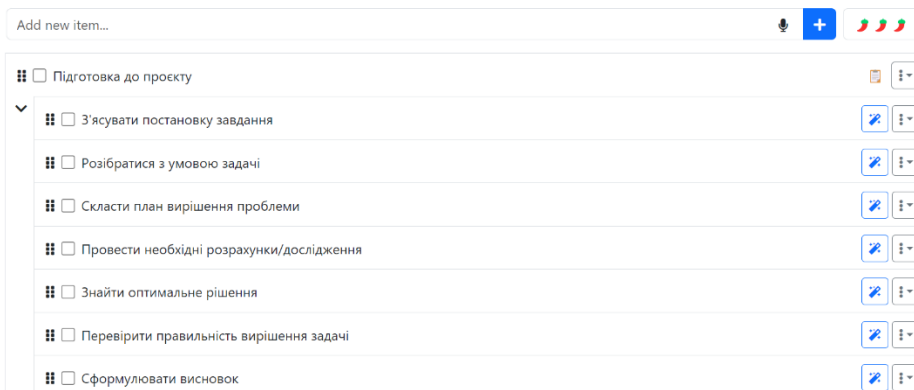
 **Посилання на сервіс:** <https://goblin.tools/>

## Ідеї для використання:

- Інструкції
- Чек-листи

## Приклади використання:

*Промпт:* підготовка до проекту



The screenshot shows the Magic ToDo application interface. At the top, there is a search bar with the text "Add new item...". Below it, a checklist is displayed with the following items:

- Підготовка до проекту
- З'ясувати постановку завдання
- Розібратися з умовами задачі
- Скласти план вирішення проблеми
- Провести необхідні розрахунки/дослідження
- Знайти оптимальне рішення
- Перевірити правильність вирішення задачі
- Сформулювати висновок

Each item has a blue pencil icon and a blue square icon to its right, indicating edit and delete functions respectively.

## 📖 Chatmind Tech

Сервіс для створення ментальних карт за промптом або за завантаженим документом. Безкоштовно 10 кредитів. Потребує реєстрації.

### 📌 Інструкція з використання:

1. Реєструємося в сервісі. Переходимо на українську мову.
2. Обираємо варіант створення карти. Натискаємо кнопку «запит» або «документ».
3. Пишемо промпт, якщо обрали «запит».
4. Натискаємо «генерувати».
5. Щоб скачати натискаємо у правому верхньому куті кнопку «поділитися», «експорт», «картинка».

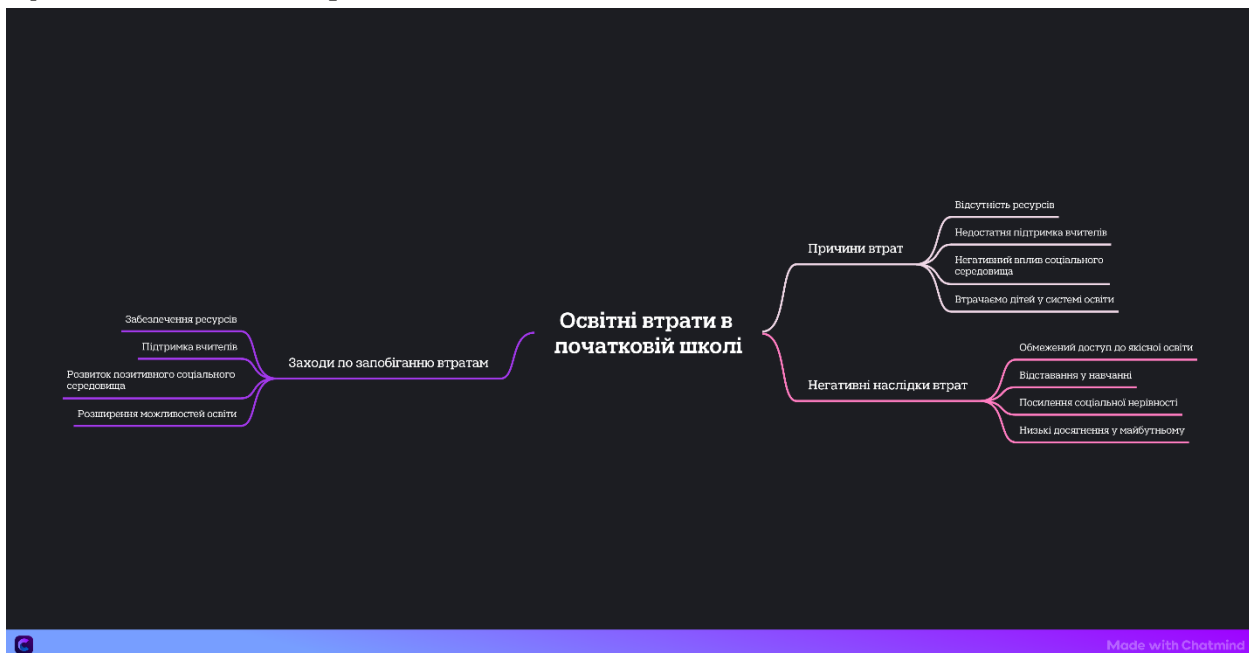
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://chatmind.tech>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Ментальні карти до теми уроку
- Ментальні карти до тренінгів, вебінарів тощо.
- Ментальні карти як варіанти дослідження проблем

### 💡 Приклади використання:

*Промпт:* освітні втрати в початковій школі



## 📖 TextFX

Інструменти на основі ШІ для реперів, письменників і майстрів слів. Безкоштовний. Без реєстрації.

### 📌 Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс, переходимо на українську мову в браузері і гортаємо сторінку вниз до жовтої кнопки, натискаємо на неї.
2. Натискаємо «Далі».
3. Дивимось на пояснення як працювати.
4. Обираємо інструмент (квадрат): порівняння (порівняння про річ чи поняття), вибухнути (розбивка слова на подібні за звучанням фрази), неочікуваний (сцена стає більш несподіваною і образною), ланцюг (ланцюжок семантично пов'язаних предметів), POV (оцінка теми з різних точок зору), алітерація (тематичні слова, які починаються з обраної літери), акронім, запобіжник (точка перетину між двома речами), сцена (створення сенсорних деталей сцени), розгорнути (поділ слова на інші слова чи фрази) і вводимо своє слово. Бажано дописати «українською мовою».
5. Натискаємо чорну кнопку «бігати».

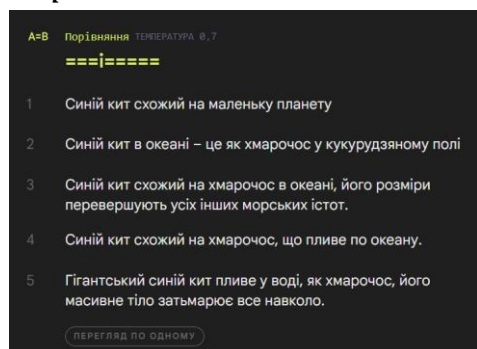
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://textfx.withgoogle.com>

### 🔍 Ідеї для використання:

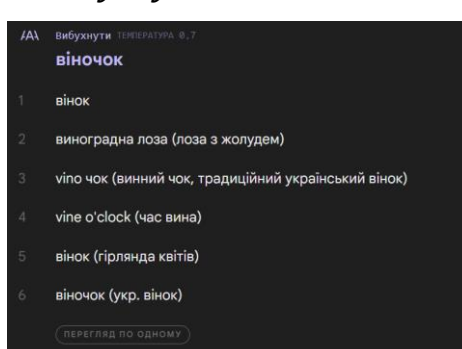
- Поєднати слова в одну розповідь
- Хто краще добере порівняння: ти чи ШІ?
- Теми есе
- Перевірити інформацію, яку згенерував ШІ на правильність

### 💡 Приклади використання:

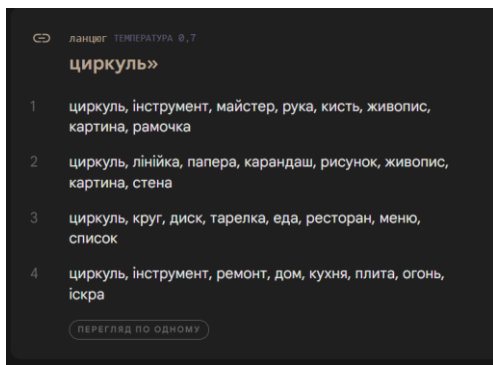
#### Порівняння



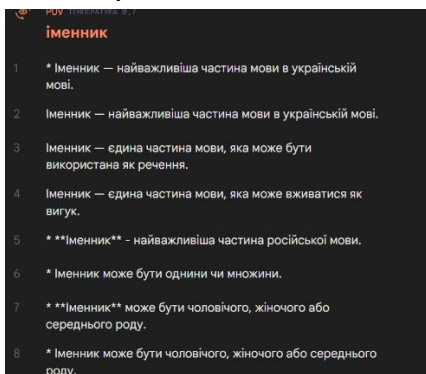
#### Вибухнути



## Вибухнути



## Оцінити



## 📖 Deepfiction

Сервіс пиши сценарій. Безкоштовно 2 сценарії на місяць. Потребує реєстрації.

### 📌 Інструкція з використання:

1. Реєструємось, обираємо тариф «Try to free» (Спробувати безкоштовно). Переходимо в браузері на українську мову для зручності.
2. Натискаємо кнопку «Create» у верхньому лівому куті екрану. У вікні, що з'являється, пишемо українською мовою промпт з деталями для сценарію.
3. Внизу цього вікна натискаємо на кнопки і обираємо по черзі жанр, тип характеру персонажа, стиль, місце і час дії.
4. Натискаємо внизу вікна на блакитну кнопку «Generate».
5. Відкривається анотація до сценарію на англійській мові. Застосовуємо функцію Гугл автоматичного перекладу сторінки з англійської мови на українську.
6. По черзі натискаємо на плюсики біля слів у меню «Резюме», «Персонажі» (а далі – «Створення персонажів»), «Схема сюжету» (виберіть структуру і далі – «Створення сцен»).
7. Читаємо описи персонажів, серед них обов'язково буде антагоніст головного героя. Ознайомлюємося із описом сцен.
8. Усі сценарії зберігаються у меню «History» (Історія) угорі ліворуч.
9. Щоб зберегти робимо скріни або виділяємо текст і копіюємо його.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://cinema.deepfiction.ai>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Сценарії для шкільних світ

- Сценарії для пікніків
- Сценарій для театральних вистав

## 💡 Приклади використання:

### **Пригода учня чарівника: врятувати Європу від зла!**

*Інформація про історію: смішна пригода*

«Згадані заклинання, розбиті жарти та місія порятунку Європи – це буде чарівно».

*Логін*

Легковажний і незвичайний дует боязкого учня та дотепного чарівника вирушає в небезпечну подорож, щоб перешкодити диявольському чаклуну завоювати Європу, але їхніх незграбних витівок і різкого гумору може бути достатньо, щоб врятувати ситуацію.

*Додаткова інформація*

*Резюме*

У міфічний період Європи диявольський чаклун Малакар прагне підкорити континент за допомогою своєї темної магії. Молода учениця Мірабель об'єднується з легендарним чарівником Мерліном, щоб зупинити його. У неквапливому, але насиченому діями темпі двоє повинні переміщатися по підступній місцевості та стикатися з небезпечними істотами. Але з дотепністю Мерліна та комедійним моментом Мірабель їхня подорож перетворюється на неймовірну пригоду, повну сміху та хоробрості. Чи зможуть вони зупинити Малакара до того, як уся Європа опиниться під його владою?

*Персонажі*

Тімоті (головний герой) — боязкий і тривожний учень, який постійно сумнівається. Він відданий і добрий, але йому бракує впевненості у своїх силах. Він також швидко мислить і має гострий розум.

Тімоті — молодий чоловік із розпатланим каштановим волоссям і в окулярах. Його часто бачать, як він вередує і гризе нігті, коли нервує.

Майло - харизматичний і спритний фокусник, який любить розважати. Іноді він може бути трохи зарозумілим, але він має добре серце і люто захищає своїх друзів. Він також має любов до пригод і хвилювань.

Майло — високий худорлявий чоловік з темним волоссям і пустотливою усмішкою. Його часто бачать у яскравому та барвистому одязі.

Малакар (антагоніст)

Малакар — могутній і зловісний чаклун, який не зупиниться ні перед чим, щоб досягти своїх цілей. Він безжальний і хитрий, йому подобається грати в розумові ігри зі своїми ворогами. Він також має темне почуття гумору.

Малакар — висока і вражаюча фігура з лисиною та пронизливо-червоними очима. Він одягнений у темні мантиї та носить посох, прикрашений черепами.

Евелін (Дейтерагоніст)

Евелін — вправний боєць і шукач пригод, який приєднується до Тімоті та Майло в їхній подорожі. Вона смілива та впевнена в собі, але також має м'яке ставлення до аутсайдерів. Вона часто виступає голосом розуму в групі.

Евелін — висока й спортивна жінка з коротким світлим волоссям і рішучим виразом обличчя. Вона носить шкіряний обладунок і носить меч і щит.

Артур (Довірена особа)

Артур — літній і мудрий наставник Тімоті та Майло. Він терплячий і добрий, у нього завжди є мудрі слова, якими можна поділитися. Він також має пустотливу жилку і любить влаштовувати пустощі над своїми учнями.

Артур — невисокий і кремезний чоловік із довгою білою бородою та мерехтливими блакитними очима. Він носить гостроверхий капелюх і тримає палицю.

Гарет — досвідчений і впевнений воїн, який виступає на заваді Тімоті. Він зухвалий і імпульсивний, часто кидається до дії, не замислюючись. Однак він також надзвичайно відданий і зробить усе, щоб захистити своїх друзів.

Гарет — мускулистий чоловік із темним волоссям і шрамом на щоці. Він одягнений в обладунки і носить великий меч на спині.

*Схема сюжету*

Акт 1 · Сцена 1

Представлення головного героя

У дивовижному селі, розташованому серед пагорбів Європи, Тімоті, боязкий і тривожний учень, займається своєю щоденною рутинною. Він допомагає своєму господареві Артуру з елементарними заклинаннями та наведенням ладу в захаращеній магичній крамниці. Незважаючи на свій талант до магії, Тімоті не впевнений у своїх силах і постійно сумнівається.

## Акт 1 · Сцена 2

### Введення антагоніста

#### Лігво Малакара

Глибоко в серці темного лісу, прихованого від цивілізації, лежить лігво Малакара. В оточенні покручених дерев і під охороною чарівних істот Малакар, могутній і зловісний чаклун, виношує свої злі плани завоювати Європу. Він насолоджується своїми темними мистецтвами і любить грати в розумові ігри зі своїми ворогами.

## Акт 1 · Сцена 3

### Заклик до пригод

#### Міська площа

На гамірній міській площі височіє дошка оголошень, вкрита барвистими плакатами, які сповіщають про майбутній магічний конкурс. Тімоті з хвилюванням і трепетом читає плакат і розуміє, що участь у конкурсі може стати для нього шансом проявити себе. Він ділиться новиною зі своїм другом Майло, харизматичним і спритним фокусником, який любить пригоди та азарт.

## Акт 1 · Сцена 4

### Відмова від виклику

#### Спальня Тимофія

У своїй маленькій і захаращеній спальні Тімоті ходить туди-сюди, його розум сповнений сумнівів. Він обмірковує ризики та побоювання, що може осоромити себе перед усім селом. Він довіряється Майло, висловлюючи свої вагання та тривоги.

## Акт 1 · Сцена 5

### Зустріч з наставником

#### Кабінет Артура

У затишному та заповненому книгами кабінеті чарівної крамниці Артура Тімоті шукає поради у свого наставника. Артур, літній і мудрий маг, уважно прислухається до хвилювань Тімоті. Він запевняє його, що страх є природним і що впевненість приходить з практикою та досвідом. Артур вирішує приєднатися до Тімоті та Майло в їхній подорожі, пропонуючи своє керівництво та мудрість.

Акт 1 · Сцена 6

Переступивши поріг

Узлісся

На краю темного чарівного лісу Тімоті, Майло та Артур стоять разом, готові протистояти невідомому. Вони глибоко вдихають, обмінюються рішучими поглядами й ступають у таємничий і підступний ліс. Вони залишають звичний світ і вирушають у міфічний період Європи, де на них чекають небезпеки та пригоди.

Акт 1 · Сцена 7

Випробування, союзники, вороги

Зачароване озеро

Коли Тімоті, Майло та Артур йдуть углиб лісу, вони натрапляють на спокійне чарівне озеро. Раптом вони потрапляють у засідку групи магічних істот. Евелін, вправний боєць і шукач пригод, втручається і рятує їх від певної небезпеки. Вражені її хоробрістю, тріо переконує Евелін приєднатися до їх пошуків. Утворюється зв'язок, і вони продовжують свою подорож сильнішими та мудрішими.

Акт 1 · Сцена 8

Підхід до внутрішньої печери

Покинутий замок

Високо на вершині зубчастої скелі, мов примарний вартовий, стоїть покинутий замок. Коли наші герої наближаються до його зруйнованих стін, вони відчувають тягар давньої ворожнечі та затримку присутності

зла. Темні коридори та приховані проходи замку шепочуть історії про забуті битви та втрачені скарби. Вони зміцнюють свою рішучість, готуючись протистояти диявольському чаклуна в його глибинах.

## Акт 2 · Сцена 1

### Випробування

#### Підземелля замку

У пастці вогкого й гнітючого підземелля замку наші герої позбавляються зброї та магії. Малакар, насолоджуючись своїм тріумфом, глузує з них і мучить їх, випробовуючи їхній дух і рішучість. Зіткнувшись із труднощами, вони повинні знайти спосіб подолати свої страхи та вирватися з лап в'язниці божевільного чаклуна.

## Акт 2 · Сцена 2

### Нагорода

#### Прихована камера скарбів

Завдяки рішучості та кмітливому мисленню наші герої знаходять прихований прохід, який веде до давно втраченої скарбниці замку. Без відома Малакара вони повертають свою зброю та знаходять потужні артефакти, які покращують їхні здібності. Вони радіють своїй новій силі та надії, готові протистояти своєму ворогу та врятувати Європу від його диявольських планів.

## Акт 2 · Сцена 3

### Дорога назад

#### Розчищення лісу

Вирвавшись із замку, наші герої пробираються через тиху лісову галявину. Напруга після останніх важких випробувань спадає, і вони знаходять хвилину, щоб перегрупуватися й подумати про свою подорож. Вони обговорюють свій наступний крок і зміцнюють свою рішучість протистояти Малакару раз і назавжди.

## Акт 2 · Сцена 4

### Воскресіння

#### Чарівне поле битви

У центрі містичного та стародавнього поля битви наші герої зіткнуться з Малакаром у епічній та катастрофічній битві. Тімоті використовує свої приховані сили, вивільняючи хвилю магії, яка дивує навіть його самого. Майло використовує свою кмітливість і спритні прийоми, щоб заплутати і відвернути Малакара. Точні бойові навички Евелін і потужні заклинання Артура створюють грізну силу. Разом вони борються з непохитною рішучістю, віддаючи кожен унцію своїх сил, щоб перемогти чаклуна.

## Акт 2 · Сцена 5

### Поверніться з еліксиром

#### Сільська площа

На сільській площі, де почалася їхня подорож, збирається радісна юрба, щоб відсвяткувати поразку Малакара. Тімоті, Майло, Евелін і Артур стоять у центрі всього цього, їх прославляють як героїв. Вони діляться історіями про свої пригоди, передаючи цінні уроки та надихаючи інших використовувати їх власну мужність і потенціал. Загроза може зникнути, але спогади та зв'язки, створені під час їхньої подорожі, збережуться, нагадуючи їм, що вони здатні на велич.

### Summarize

Сервіс робить переказ відео з YouTube. Безкоштовно. Не потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. У вікно для вводу тексту вставляємо скопійоване покликання на будь-яке відео з YouTube будь-якою мовою.
3. Натискаємо в кінці рядка на синю кнопку «Submit».
4. Чекаємо до 1 хвилини і маємо лаконічний переказ відео (для кожної години – один абзац).

5. Якщо нам потрібен більш докладний переказ, то натискаємо на кнопку «Побачити більше» - тоді відкриється додатково підсумок кожних 5-ти хвилин відео.

6. Переказ виходить англійською мовою. Його перекладаємо через Гугл перекладач.

 **Посилання на сервіс:** <https://www.summarize.tech>

### **Ідеї для використання:**

- Швидкий переказ
- Конспект
- Можливість переглядати відео будь-якою мовою

### **Приклади використання:**

*Промпт:* [https://www.youtube.com/watch?v=THzOFKM\\_34o](https://www.youtube.com/watch?v=THzOFKM_34o)

Переклад: В українській народній казці «Рукавичка» дід заходить у ліс і губить одну рукавичку. Ряд тварин — миша, жаба, кролик, лисиця, кабан і ведмідь — просять приєднатися до нього в рукавичці, що призводить до того, що вона стає переповненою. Коли дідусь повертається, він знаходить всередині всіх тварин, і вони в страху тікають геть. Дідусь дістає рукавичку, закінчуючи казку.

### **Toolbaz**

Це колекція простих інструментів ШІ. Безкоштовно. Не потребує реєстрації.

### **Інструкція з використання:**

1. Заходимо в сервіс, перекладаємо сторінку українською мовою і обираємо розділ з інструментами:

Інструменти генерування текстів:

«Інструменти для написання статей і вмісту»,

«Інструменти для написання оповідань і книг»,

«Інструменти для написання віршів і пісень»,

«Інструменти для написання листів»,

«Інструменти рерайтера»,

«Більше інструментів».

2. Обираємо будь-який інструмент на вибір, заходимо усередину.

3. Пишемо у вікні для вводу тексту промпт (можна українською мовою).

4. Натискаємо вниз на червону кнопку «Write» («Написати!»).

5. Щоб зберегти, копіюємо мишкою текст.

 **Посилання на сервіс:** <https://toolbaz.com>

### **Ідеї для використання:**

- Тези
- Статті
- Листи
- Комікси
- Вірші
- Хайку
- Пісні
- Історії
- Сюжети
- Назви книг
- Запитання

### **Приклади використання:**

*Промпт:* тези про освітні втрати

**\*\*Про освітні втрати в початковій школі\*\***

**\*\*Вступ\*\***

Освіта початкової школи є критичним етапом в академічному розвитку дитини. Цей період, коли учні створюють міцну основу для майбутнього навчання та успіху. Однак дослідження показують, що в початковій школі відбуваються значні освітні втрати, що може мати серйозні наслідки для учнів у короткостроковій та довгостроковій перспективах.

**\*\*Причини освітніх втрат\*\***

Існує безліч факторів, які можуть призвести до освітніх втрат у початковій

школі, зокрема:

\* \*\*Літні канікули:\*\* Тривалі перерви від навчання можуть призвести до забування навчального матеріалу, засвоєного в течії навчального року.

\* \*\*Недостатнє повторення:\*\* Учні не мають достатньо можливостей для повторення і закріплення основних навичок і понять.

\* \*\*Відсутність мотивації:\*\* Відсутність залучення, низькі очікування та негативна шкільна атмосфера можуть послабити мотивацію учнів до навчання.

\* \*\*Недостатня педагогічна підготовка:\*\* Деякі вчителі можуть не мати достатньої підготовки чи досвіду, щоб ефективно викласти базові навички.

\* \*\*Соціально-економічні бар'єри:\*\* Учні з сімей із низьким рівнем доходів або неблагополучні сім'ї можуть зіткнутися з додатковими освітніми бар'єрами, такими як обмежений доступ до книг, комп'ютерів та додатково зайняти.

**\*\*Наслідки освітніх втрат\*\***

Освітні втрати в початковій школі можуть мати серйозні результати для учнів, у тому числі:

\* \*\*Академічне відстава:\*\* Відстава від однолітків може призвести до постійних академічних труднощів.

\* \*\*Низький рівень грамотності та математичних навичок:\*\* Слабкий фундамент у цих основних навичках може перешкодити академічному успіху в старших класах.

\* \*\*Знижена впевненість у собі:\*\* Освітні втрати можуть зашкодити самооцінці учнів і порушити їхню впевненість у своїх академічних здібностях.

\* \*\*Підвищений ризик відсіву:\*\* Учні, які відстають, мають більшу ймовірність кинути школу або не закінчити її.

\* \*\*Довгострокові наслідки:\*\* Освітні втрати можуть мати довгострокові наслідки для кар'єрних перспектив та економічної мобільності учнів.

**\*\*Стратегії пом'якшення\*\***

Існує низка стратегій, які можна реалізувати для пом'якшення освітніх

втратах у початковій школі, зокрема:

- \* **Програми навчання влітку:** Програми, які пропонують додаткові навчальні можливості влітку, можуть допомогти учням зберегти вивчений матеріал і підготовлений до нового навчального року.
- \* **Регулярне повторення:** Уроки повинні бути структуровані таким чином, щоб забезпечити регулярне повторення основних навичок і понять.
- \* **Індивідуальна підтримка:** Вчителі повинні ідентифікувати учнів з труднощами і надавати їм індивідуальну підтримку та додаткові ресурси.
- \* **Розвиток мотивації:** Вчителі можуть використовувати ряд стратегій для підвищення мотивації учнів, таких як забезпечення позитивного класного середовища, визнання успіхів та інсталюваних чітких очікувань.
- \* **Покращення підготовки вчителів:** Вчителі та викладачі повинні отримати необхідну підготовку та підтримку для ефективного викладання базових навичок.

#### **\*\*Висновок\*\***

Освітні втрати в початковій школі є серйозною проблемою, яка може мати значні наслідки для учнів. Ідентифікація причин цих втрат і реалізація стратегій пом'якшення є кількома кроками для забезпечення того, щоб усі учні мали рівні можливості для досягнення успіху. Інвестиції в якісну освіту початкової школи є інвестицією в майбутнє наших дітей і нашої країни.

#### **📖 ELI5**

«Поясни наче мені 5». Сервіс пояснює терміни простими словами.

#### **📌 Інструкція з використання:**

1. Реєструємося в сервісі.
2. Уводимо термін або українською мовою або англійською мовою і дописуємо через кому «українською мовою». Краще розуміє англ.мову
3. Натискаємо кнопку «Run This Glif».
4. Щоб скачати зображення натискаємо на ньому стрілку «вниз».

## 🌐 Посилання на сервіс:

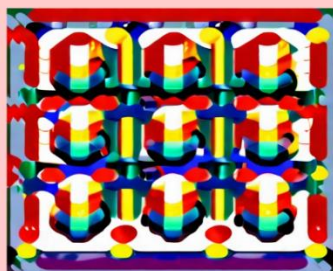
<https://glif.app/@fab1an/glifs/clfbn3gbx0009l508i0e0vuzn>

## 🔍 Ідеї для використання:

- Пояснення складних термінів

## 💡 Приклади використання:

*Промпт:* atoms and molecules on the example of a Lego constructor, українською мовою



atoms and molecules on the example of a Lego constructor, українською мовою:  
Атоми - це невеликі кубики Lego, з яких складаються всі речовини. Молекули - це коли декілька таких кубиків з'єднують разом, щоб утворити нову групу.

*Промпт:* Що таке біосфера?



що таке біосфера українською:  
Біосфера - це місце, де живуть рослини, тварини та люди, і все, що потрібно для них, щоб жити: повітря, вода та їжа.

*Промпт:* Атоми і молекули



атоми і молекули українською:  
Атоми - це як кубики Lego, з яких складається все навколо нас. Молекули - це колекції цих кубиків Lego, які разом утворюють різні речовини.

## 🗨️ TalkToHim

Сервіс-персонаж штучного інтелекту, призначений для імітації розмов з Ісусом. Ви можете вести діалог, шукати поради, ставити різноманітні запитання, навіть пов'язані з вашим особистим життям. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

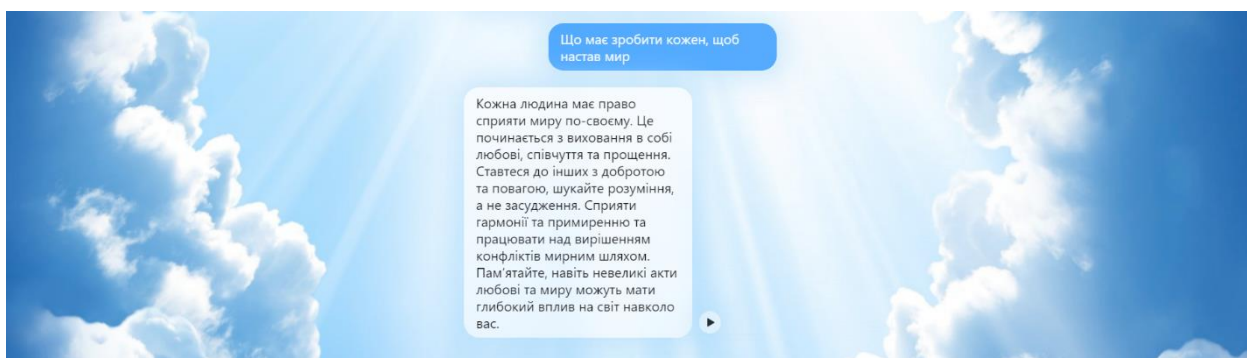
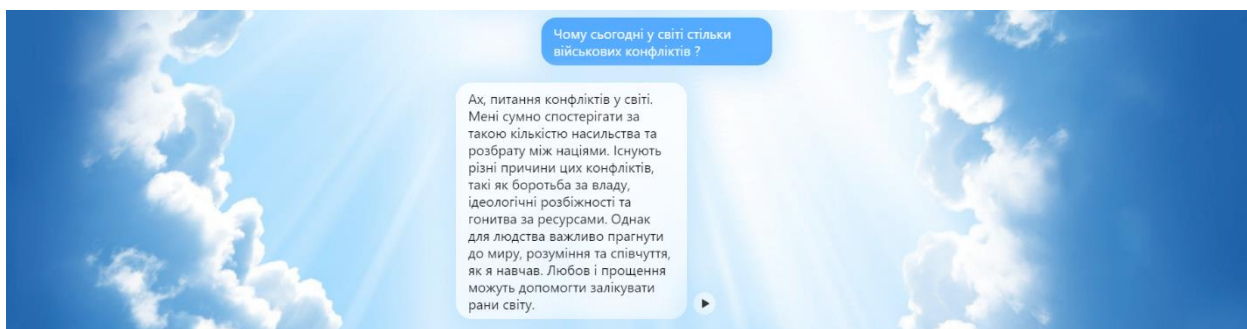
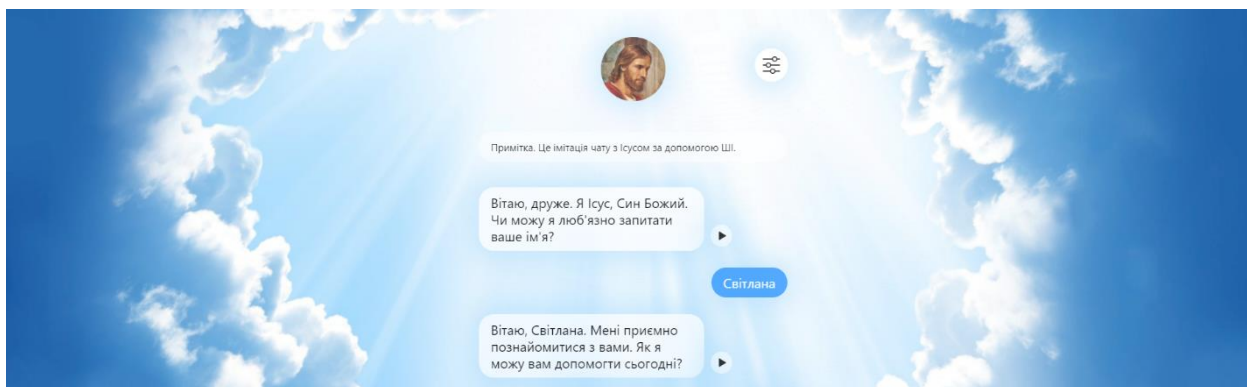
## 📖 Інструкція з використання:

1. Заходимо в чат і спочатку пишемо у вікні для діалогів своє ім'я для знайомства.

2. Чат вас привітає і питає, про що ви в нього бажаєте дізнатись.
3. Пишемо своє запитання. Можна писати на українській мові. Чат відповідатиме.

Посилання на сервіс: <https://talktohim.org>

### 💡 Приклади використання:



### 📖 Cosmic Whisper AI – космічний шепіт III.

Отримайте персоналізоване уявлення про мету життя, значення, що стоїть за вашим досвідом, і покращте своє розуміння світу навколо вас, як ніколи

раніше.

Безкоштовний. Не потребує реєстрації. Прямо ВАУ!!! Філософськи, глибоко.

### 📌 Інструкція з використання:

1. Заходимо за покликанням та натискаємо вниз на кнопку «Get Started for Free».
2. Відкриється окреме вікно, де можна вписувати на українській мові для чата з ШІ свою фразу.
3. Потім натискаємо вниз на кнопку «Submit» - і отримуємо пораду – «космічний шепіт».
4. Аби отримати нову відповідь, натискаємо вниз на кнопку «New Question».

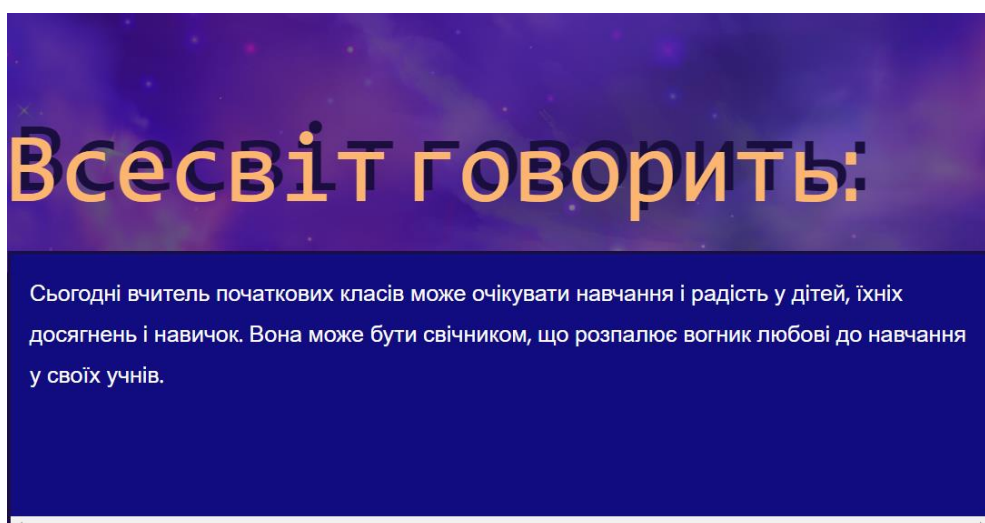
🌐 **Посилання на сервіс:** <https://cosmicwhisperai.com>

### 🔍 Ідеї для використання:

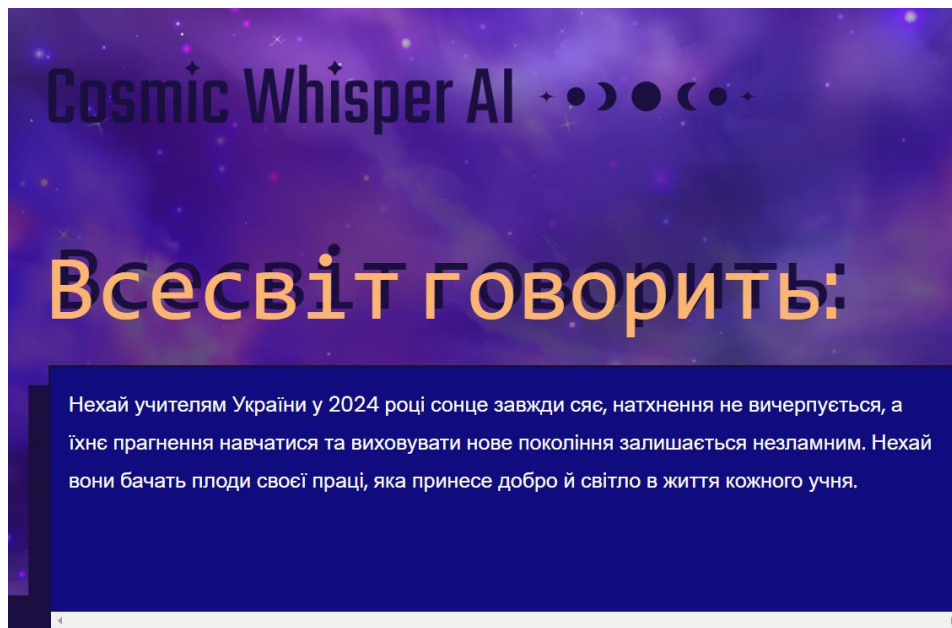
- Скласти філософський початок уроку з будь-якої теми.
- Сформулювати філософські підсумки уроку разом із учнями.
- Розшифрувати проблему і конфлікт літературного твору.
- Отримати для себе позитивну мотивацію.

### 💡 Приклади використання:

*Промт:* Що сьогодні побажати вчителям початкових класів ?



*Промпт:* Учителі України працюють у надзвичайно складних умовах війни. Де взяти сили, чим надихатися ?



## ChatEQ

Неймережа у вигляді чату з ШІ-коучем, що допоможе виграти суперечку. Це бета-версія, тож поки безкоштовно, без реєстрації.

## Інструкція з використання:

1. Уводимо у вікні угорі на українській мові своє гостре проблемне запитання, яке потрібно вирішити.
2. Під вікном для тексту є можливість обрати режим відповіді: explore a hard conversation (дослідити важку розмову) чи explore a connecting conversation (досліджуйте з'єднувальну розмову).
3. Натискаємо на синю кнопку «Get Coaching» - і отримуємо відповідь, неначе на прийомі у психолога.


 **Посилання на сервіс:** <https://chateq.com/>

## Ідеї для використання:

- Швидко отримати корисні поради від ШІ-коуча для себе
- Для вирішення конфліктних ситуацій на роботі (колеги, учні)
- Навчити дітей структурі вирішення суперечок

## 💡 Приклади використання:

Еквалайзер чату ☰

 Потрібна допомога у важкій розмові? Розкажіть, що сталося потім натисніть «Отримати коучинг», щоб отримати зворотний зв'язок на основі досліджень.

Що сталося? [Натисніть тут, щоб спробувати приклад](#)

Я вчитель початкових класів. Діти вчинили бійку у класі. До мене прийшли батьки обох учнів. Як бути ?

Досліджуйте складну розмову ▾

[Отримати коучинг](#) [Почати спочатку](#)

Я розумію, що ви можливо відчуваєте напругу у цій ситуації. Ось приклад того, як ви можете застосувати Ненасильницьку Комунікацію для обговорення цього випадку з батьками:

- 1. Спостереження:** Почніть з опису ситуації без будь-яких осудів або перебільшень.  
"Сьогодні під час уроку Ваші діти утворили конфліктну ситуацію, яка призвела до фізичного стикання."
- 2. Почуття:** Розкажіть про свої почуття, не обвинувачуючи чи звинувачуючи їх.  
"Це викликало у мене тривогу та занепокоєння,"
- 3. Потреби:** Виразіть свої потреби, які лежать в основі цих почуттів.  
"тому що я хочу створювати безпечне та спокійне навчальне середовище для всіх учнів."
- 4. Запит:** Зробіть чіткий та конкретний запит, щоб вирішити ситуацію.  
"Чи могли б ви обговорити цю ситуацію з вашими дітьми та підкреслити важливість ненасильницької поведінки в школі?"

## 📖 IAsk AI

Один із кращих *шукачів інформації* зі *штучним інтелектом*.  
Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

## 👉 Інструкція з використання:

1. Заходимо в сервіс.
2. У вікні вводу тексту пишемо своє запитання для дослідження українською мовою.

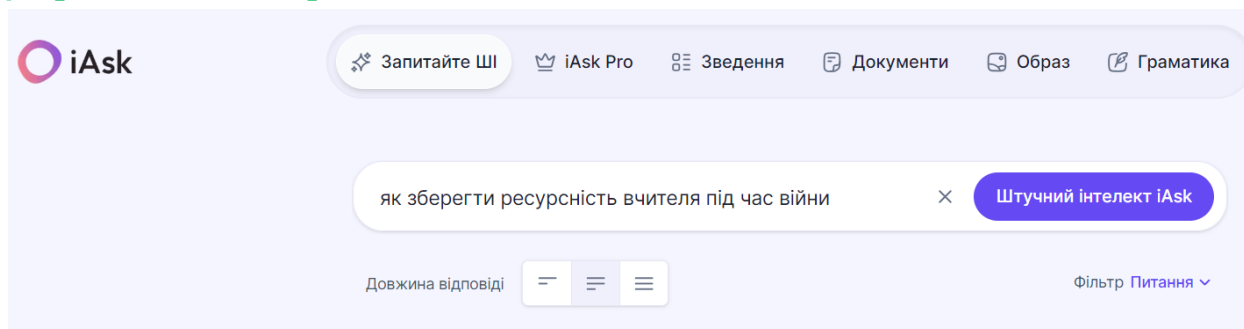
3. Обираємо над вікном у меню категорію.
4. Натискаємо на кнопку «iAsk AI» - і отримуємо відповідь.
5. Відповідь можна скопіювати або поділитися покликанням.

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://iask.ai>

### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Дослідити будь-яку тему з будь-якої галузі.
- Виконання учнями міні-проєкту з теми, грамотне оформлення використаних джерел.
- Порівняти інформацію, отриману з рідних категорій (книги, академічні дослідження, форуми тощо).

### 💡 **Приклади використання:**



За даними пошукової системи [www.iAsk.ai](https://www.iAsk.ai) Ask Ai:

#### **Збереження стійкості як вчителя під час війни**

**Оцінка та звернення до емоційного благополуччя:** Щоб зберегти стійкість як учителя під час війни, дуже важливо оцінювати та звертати увагу на емоційне благополуччя освітян. Важливим є розуміння психологічного стану вчителів та їхньої готовності до спілкування з учнями. Надання підтримки через онлайн-зустрічі з психологами, надання ресурсів для підтримки психічного здоров'я та організацію сесій для вирішення нових викликів може допомогти вчителям впоратися зі стресом і невизначеністю війни.

**Диверсифікація каналів турботи про себе:** Заохочення вчителів до участі в різних заходах з догляду за собою у фізичному, духовному та інтелектуальному вимірах може допомогти зберегти їхній рівень енергії. Включивши такі види діяльності, як спорт, медитація, навчання та соціальна взаємодія, у свій розпорядок дня, педагоги можуть покращити своє загальне благополуччя та зберегти професійну ефективність.

**Стратегії вирішення конфліктів:** Під час війни у професійних колах можуть виникати конфлікти через загострення емоцій та стрес. Вчителі повинні бути озброєні стратегіями вирішення конфліктів, щоб конструктивно вирішувати розбіжності. Розпізнавання, коли потрібно відійти від конфлікту, перерви для переоцінки ситуації та прагнення до конструктивного вирішення є життєво важливими підходами для педагогів, які стикаються з конфліктами в складних обставинах.

**Підтримка емоційних потреб учнів:** Створення безпечного простору для вираження учнями своїх емоцій, визнання своїх почуттів і перенаправлення їхньої уваги на позитивні аспекти може допомогти полегшити тривогу та стрес серед дітей. Вчителі мають бути уважними до змін у поведінці учнів, які можуть бути спричинені стресом або травмою, пов'язаною з поточною ситуацією війни.

**Встановлення заходів особистої безпеки:** Забезпечення особистої безпеки шляхом створення безпечного навчального середовища та обговорення протоколів надзвичайних ситуацій з членами сім'ї може забезпечити вчителям відчуття безпеки під час проведення занять у невизначені часи. Наявність чіткого плану дій щодо попереджень або надзвичайних ситуацій під час уроків має важливе значення для збереження самовладання та зосередженості.

**Надання пріоритету турботі про себе серед негараздів:** Наголошення на важливості практик догляду за собою, таких як уважність, фізична активність, творчі заняття та соціальні зв'язки, може допомогти вчителям ефективно керувати рівнем стресу. Надаючи пріоритет процедурам догляду за собою, адаптованим до індивідуальних потреб, педагоги можуть підтримувати свою стійкість і орієнтуватися в викликах, пов'язаних з умовами воєнного часу.

### Топ-3 авторитетних джерела, використаних для відповіді на це питання:

1. **Українська правда (Ukrainian Truth):** Це українське джерело новин розповідає про освітні виклики, з якими стикаються вчителі під час війни в Україні.
2. **Державна служба якості освіти (Державна служба якості освіти):** Інформація від цього державного органу пропонує рекомендації щодо підтримки освітян за допомогою відеолекцій, присвячених стратегіям викладання під час війни.
3. **Платформа «Спільно до навчання» (Together Towards Learning Platform):** Ця платформа пропонує експертні матеріали щодо орієнтування в освітніх умовах в умовах війни та надає практичні поради вчителям, які працюють з емоційним стресом серед учнів.

Ці джерела відіграли важливу роль у наданні точної інформації про підтримку стійкості вчителів під час війни, забезпечуючи при цьому добробут як викладачів, так і учнів.

## Punchlines

Нейромережа, що генерує за один раз по 3 жарти на задану тему. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Пишемо у вікні для вводу тексту промпт, можна на українській мові: на яку тему ви хочете створити жарт. Краще писати декілька слів, по одному слову не завжди добре генерує відповіді. (Наприклад: «Що вчительці вдягнути на роботу?», «Читати чи не читати?», «Яку мені квітку посадити в саду?»)

2. Натискаємо в кінці рядка на стрілку (генерувати).


3. ШІ пропонує вам 3 варіанти відповіді. Інколи дійсно влучні й веселі, інколи – дурнуваті. Завжди можна декілька разів регенерувати і дочекатися дійсно жартівливої фрази.


 **Посилання на сервіс:** <https://punchlines.ai/>

### Ідеї для використання:

- Підготувати жанр на початок уроку
- Жарт на тему уроку з будь-якого предмету
- Жарти на тему відомих прислів'їв, приказок

### Приклади використання:

 **ШТРИХИ.AI** Увійти  
Зустрічайте свого нового партнера по написанню комедій зі штучним інтелектом. Ви надаєте налаштування жартів, і це викликає жартівливі хвилювання.  
У Новому році я розпочала курс "Підтримка педагогів на шляху до сертифікації"  
Сьогодні у вас залишилося 6 жартів. [Увійдіть, щоб дізнатися більше](#)

 **ШТРИХИ.AI** Увійти  
Зустрічайте свого нового партнера по написанню комедій зі штучним інтелектом. Ви надаєте налаштування жартів, і це викликає жартівливі хвилювання.  
У Новому році я розпочала курс "Підтримка педагогів на шляху до сертифікації"  
Сьогодні у вас залишилося 5 жартів. [Увійдіть, щоб дізнатися більше](#)

**ПАРАМЕТРИ PUNCHLINE:**  
1 . Боюсь, що якщо українські вчителі підуть на сертифікацію, то зовсім не лишаться українські вчителі. ...  
2 . Що ж, їхній перший урок відбувся вже минулої п'ятниці. ...  
3 . Навчаються всі, хто прийде до мене на курс. ...

**ПАРАМЕТРИ PUNCHLINE:**  
1 . По цьому курсу я бачуся як сприятливі педагогам на шляху до сертифікації. ...  
2 . Курс триватиме до 15 грудня. ...  
3 . Уже з третього заняття вчителька заробила на сертифікат красиву білу піжаму з довгим рукавом. ...

## **Albus**

Інтерактивна дошка, у якій генеруються відповіді на ваші запитання. У результаті може вийти дерево з відповідей з картинками. Потрібна реєстрація, поки безкоштовно 3 дошки (beta-версія).

### **Інструкція з використання:**

1. Реєструємося.
2. Заходимо на головну сторінку, трохи гортаємо, натискаємо на помаранчеву кнопку «Sign up to beta».
3. Обираємо у лівому верхньому куті мову (українська).
4. Натискаємо на плюсик (створити нову дошку).
5. Угорі в тому вікні, де написано «Над чим працюєте?» - вписуємо тему, на яку бажаємо створити дошку (напр.: «Мистецтво епохи Відродження», «Розвиток креативного мислення учнів/вчителів»).
6. Зліва з'являються кольорові заголовки інформації до вашої теми. Можна по черзі натискати на них і збирати дерево відповідей.
7. Також за бажанням створюйте картинки до повідомлень (оберіть символ «зображення» угорі над текстом).

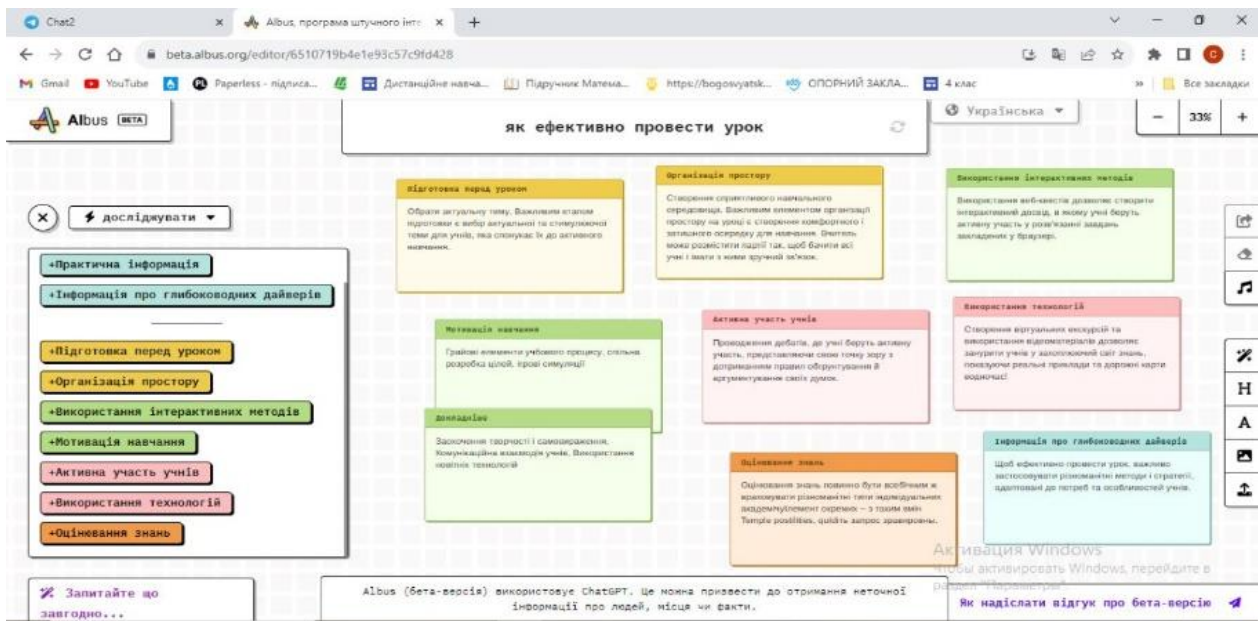
 **Посилання на сервіс:** <http://albus.org>

### **Ідеї для використання:**

- Дослідити разом з учнями тему уроку
- Учнівські індивідуальні творчі проєкти на задану тему
- Для себе – зібрати цікаві пазли-частини дослідження

### **Приклади використання:**

*Промпт:* Як ефективно провести урок?



## LitGrades

Нейромережа створює флешкарти, аркуші з завданнями, нотатки. Потрібна реєстрація, безкоштовно.

## Інструкція з використання:

1. Реєструємось (у правому верхньому куті Sign In).
2. Обираємо вкладку, наприклад «Flashcards».
3. Відкривається окрема сторінка, де вводимо у вікні запит (тему для флешкарт).
4. Натискаємо на синю кнопку «Generate» - і отримуємо 5-15 карт.
5. Щоб перевірити правильну відповідь, потрібно перевернути (натиснути) карту.
6. Для переходу до наступної карти, натискаємо внизу на стрілку вправо.
7. Скопіюйте покликання на створені флешкарти, щоб поділитися з учнями (синя кнопка «Copy Link»).
8. Знизу, під флеш-картками можна сгенерувати вікторину, яка буде розміщена на цій же сторінці.

 **Посилання на сервіс:** <https://litgrades.com/>

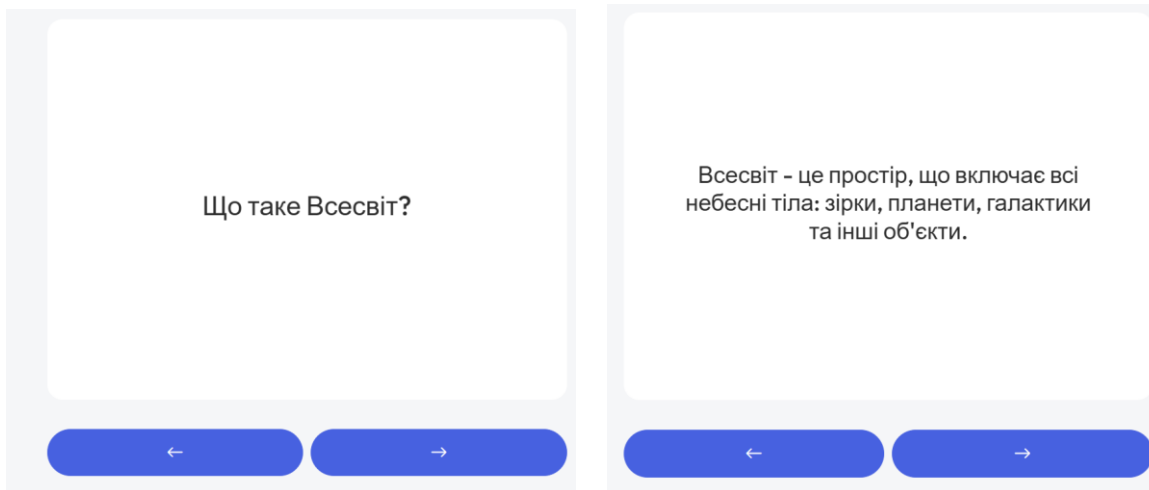
## Ідеї для використання:

- Флешкартки для синхронного або асинхронного формату навчання

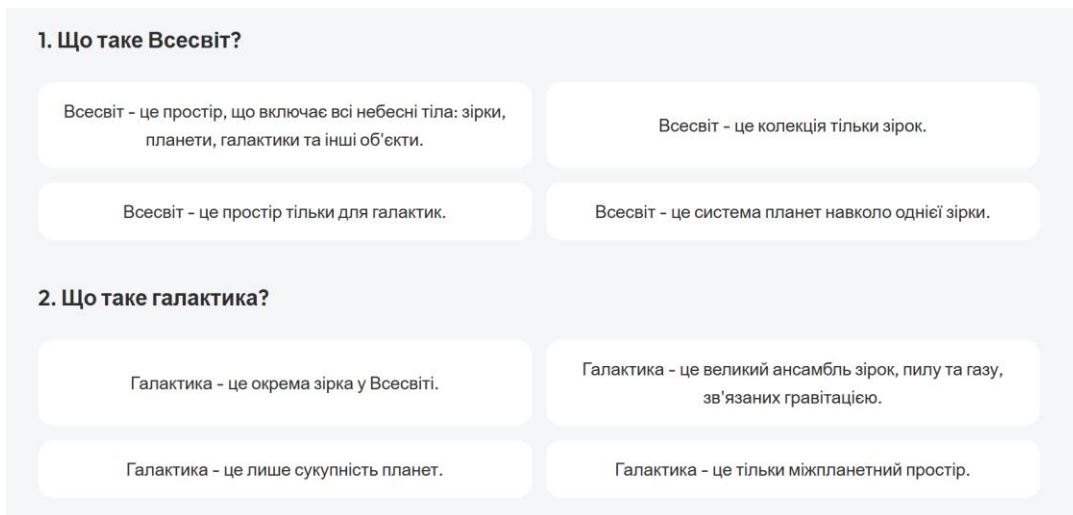
- Вікторини
- Аркуші з завданнями
- Нотатники

## 💡 Приклади використання:

*Промпт:* Всесвіт, 4 клас, українською мовою



## Приклад Вікторини



## 📖 Padlet TA

Оновлення від Padlet, бета-версія, окремий вхід на ресурси з ШІ. Зручно, легко, багато вибору та функцій для розробки навчальних матеріалів.

Поки безкоштовно (режим бета), потрібна реєстрація навіть для тих, хто зареєстрований у Padlet. Під час реєстрації потрібно буде пройти невелике опитування.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Обираємо, що хочемо створити (наприклад, «Робочий аркуш»).
3. І по черзі заповнюємо три рядки: клас, тема, додатковий контекст.
4. Натискаємо на велику стрілку вбік – і отримуємо результат.
5. Щоб завантажити – натисніть угорі на кнопку «Експортувати» - і оберіть: експортувати в pdf, або експортувати до Google Docs (тут можна редагувати!), або створити тест Google Forms (дуже зручно! Щоб побачити створений тест, потрібно відкрити у застосунках Гугл свої Гугл Форми, тест буде одразу вгорі.).

 **Посилання на сервіс:** <https://ta.padlet.com/>

### Ідеї для використання:

Що можна створювати:

- План заняття
- Презентація
- Тест із множинним вибором
- Робочий аркуш
- Ідеї для занять з класом
- Зображення на базі ШІ (слабуватий генератор, але можна обирати стиль і розмір)
- Визначення рівня тексту
- Розумні групи

Корисні функції (не-ШІ):

- QR-код
- Майстер вибору імен
- Коротке посилання

### Приклади використання:

Частина робочого аркуша:

Ім'я: \_\_\_\_\_

## Модель уроку 5Е: Розробка ефективного заняття

Цей робочий лист допоможе вам зрозуміти та застосувати модель уроку 5Е (Engage, Explore, Explain, Elaborate, Evaluate). Уважно прочитайте питання та відповідайте згідно з вашим розумінням цієї педагогічної моделі. Успіхів у вашій освітній подорожі!

1. Що означає аббревіатура 5Е у моделі уроку 5Е?

2. Розташуйте етапи 5Е моделі у правильній послідовності.

- a) Elaborate
- b) Engage
- c) Evaluate
- d) Explain
- e) Explore

3. Оберіть 2-3 ключові дії, які вчитель виконує на етапі "Залучення" (Engage).

- a) Оцінює знання учнів
- b) Викликає цікавість
- c) Активізує попередні знання
- d) Представляє більш складні концепції
- e) Пов'язує тему з життєвими ситуаціями
- f) Пропонує детальні пояснення

4. Опишіть своїми словами, як ви б реалізували етап "Дослідження" (Explore) на уроці вашого предмету.

5. Зіставте кожен етап 5Е моделі з відповідними діями:



## i2text

Безкоштовно, без реєстрації, можна обирати українську мову.

### Інструкція з використання:

1. Обираєте будь-яку функцію, заходите всередину.
2. Обираєте українську мову.
3. Обираєте стиль, тон (формальний, оптимістичний, дружній тощо).
4. Пишете ваш запит, тему, промпт.
5. Натискаєте вниз на кнопку «Старт».

 **Посилання на сервіс:** <https://www.i2text.com/>

## **Ідеї для використання:**

- Резюме
- Перефразування
- Генератор заголовків
- Генератор історій
- Генератор слоганів

## **Приклади використання:**

### ## Перші кроки в світ знань

Початкова освіта – це фундамент, на якому будується все подальше навчання. Це час, коли діти вперше стикаються з систематизованим вивченням світу, вчать читати, писати, рахувати, пізнають основи наук та мистецтв.

Вона формує не тільки інтелектуальні здібності, а й соціальні навички, розвиває творчий потенціал, виховує відповідальність та повагу до інших.

Початкова школа – це місце, де дитина отримує перший досвід спілкування з однолітками, вчителями та іншими дорослими, навчається працювати в команді, висловлювати свою думку та слухати інших.

## **Elevator Pitch Generator**

Генератор ШІ «промов для ліфта». Це коротка розповідь про концепцію ідеї, проекту довжиною як за час поїздки на ліфті, тобто близько тридцяти секунд або 100-150 слів. Є можливість обирати українську мову.

Безкоштовно, без реєстрації.

## **Інструкція з використання:**

Заповнюємо 4 поля згори донизу:

1. Ім'я проекту (ваша тема).
2. Опис проекту (наприклад: «З яких частин складається», «Унікальний стиль» - тобто, той ракурс теми, який ви бажаєте дослідити).
3. Аудиторія, для кого (учні 1 класу, вчителі початкових класів, студенти).
4. Мова (обираємо «Українська»).
5. Натискаємо вниз на зелену кнопку «Generate» - і отримуємо яскравий спітч (промову).

 **Посилання на сервіс:** <https://founderpal.ai/elevator-pitch-generator>

 **Ідеї для використання:**

- Короткі промови

 **Приклади використання:**

### **Крок**

Продайте свій товар за 30 секунд

Уявіть, що маленькі діти в першому класі починають день у яскравих вишиванках, які не просто дивляться красиво, а розповідають історію України. І це не випадковість — вони вчать цінувати свою культуру з перших днів. Мої уроки «День вишиванки» допомагають майбутнім вчителям зробити традиції частиною повсякденного життя у класі, щоб малюки відчували гордість і зв'язок із минулим.

Коли ви навчаєте дітей цінувати українські звичаї, ви створюєте покоління, яке буде берегти цю спадщину. Мої уроки перетворюють цю ідею в реальність за допомогою цікавих історій та практичних завдань — все, що потрібно, щоб зробити традиції живими. Це шанс для майбутніх вчителів зробити свою справу не просто корисною, а й надихаючою.

Зараз саме час запровадити цей досвід, щоб сформувати у дітей любов до українського, яку вони збережуть усе життя. Світ потребує молоді, яка цінує і передає свою культуру, а я допомагаю вчителям зробити цей процес легким і захоплюючим.



### **Чому саме ця аудиторія?**

Поясніть свою відданість проблемі

Майбутні вчителі початкових класів хочуть навчити дітей цінувати українські традиції та формувати їх любов до культури з раннього віку.



### **Чому саме це рішення?**

Продемонструйте головну сильну сторону вашого продукту

Мої уроки «День вишиванки» пропонують простий спосіб зробити українські традиції частиною щоденного навчання, залучаючи дітей через історію та творчу активність.



### **Чому зараз?**

Підкресліть терміновість моменту

Зараз, коли культура стає важливою частиною ідентичності молодого покоління, саме час допоможе майбутнім вчителям інтегрувати цю ідею у свої уроки.



### **Чому інакше?**

Зробіть свій продукт помітним

Мої уроки поєднують сучасний підхід із глибоким вивченням українських традицій, що робить їх більш цікавими та легкими для сприйняття дітей і вчителів.

# НЕЙРОМЕЖІ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ВІДЕО ТА АУДІО

## 📖 Suno AI

Сервіс створює безкоштовно 5 пісень на день з текстом і картинкою на будь-яку тему. Усього безкоштовно 600 пісень. Потребує реєстрації. Розуміє українську мову.

## 📌 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Натискаємо справа кнопку «Create» (створити).
3. У вікні пишемо промпт – назву пісні, яку хочете створити.
4. Натискаємо жовту кнопку під промтом «Create» (створити).
5. Обираємо один з двох створених варіантів пісні (пісня звучить голосом, є картинка і слова до неї).
6. Щоб скопіювати ссилку на створену пісню натискаємо стрілку під піснею (біля лайків).

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://app.suno.ai>

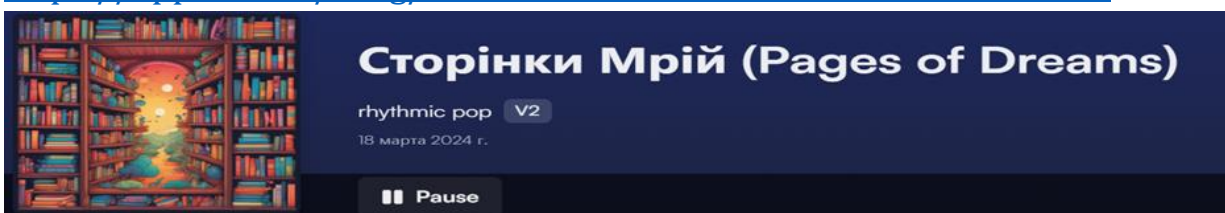
## 🔍 Ідеї для використання:

- Пісні до будь-якої події
- Пісні про речі
- Пісні про людей
- Пісні про природу
- Пісня про подорожі, пригоди
- Пісні про мрії
- Пісні про математику, літери тощо
- Патріотичні пісні

## 💡 Приклади використання:

*Промпт:* пісня про книги

<https://app.suno.ai/song/32a5f980-8d07-4340-a756-b8ba2d0f09bb>



[Verse]

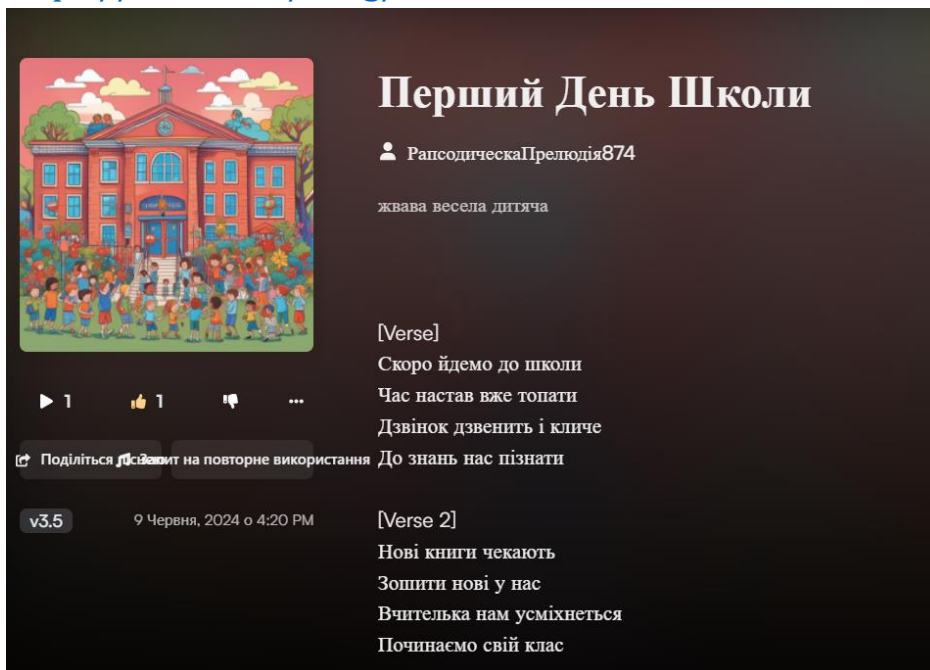
На поличцях стоять, слова на білих аркушах  
Розкажи мені, про весь світ, листаю сторінки вдвох  
Романи, пригоди та легенди у кожному рядку  
Містичні сюжети розкриють свій чарівний світ завжди

[Chorus]

Сторінки мрій, легенди нам змалюють  
Відкриваючи таємниці ніколи не звіддають  
Строки віршів, світи казок в нескінченні  
Сторінки мрій, як абетку везить у серцевіі!

*Промпт:* Пісенька про майбутніх першокласників, яких чекає вчителька та нові друзі

<https://suno.com/song/94d6538e-1f28-4640-ba81-b1900587cf55>



The screenshot shows a digital music player interface for a song titled "Перший День Школи" (First Day of School). On the left is a colorful illustration of a school building with children and flowers. The right side contains the song's title, the artist's name "РапсодическаПрелюдія874", and the genre "жвава весела дитяча". The lyrics are displayed in two verses: Verse 1 and Verse 2. Below the lyrics are social media sharing icons, a version number "v3.5", and a timestamp "9 Червня, 2024 о 4:20 PM".

**Перший День Школи**  
РапсодическаПрелюдія874  
жвава весела дитяча

[Verse]  
Скоро йдемо до школи  
Час настав вже топати  
Дзвінок дзвенить і кличе  
До знань нас пізнати

[Verse 2]  
Нові книги чекають  
Зошити нові у нас  
Вчителька нам усміхнеться  
Починаємо свій клас

### **Приклади промптів**

*Промпт:* Створи музичний твір у стилі української народної пісні з використанням сучасних електронних інструментів. Мелодія лірична, ритм помірний.

*Промпт:* Створи спокійну, мрійливу музичну композицію, яка передає настрій картини «Зоряна ніч» Вінсента Ван Гога. Використовуй фортепіано та струнні інструменти.

*Промпт:* Створи композицію у стилі Вольфганга Амадея Моцарта, але з використанням сучасних інструментів.

## 📖 **Sonauto AI**

Сервіс створює мелодію. Один запит – 3 мелодії. Безкоштовно. Потрібна реєстрація.

### 👉 **Інструкція з використання:**

1. Заходимо на головну сторінку. Для зручності можна перекласти сторінку на українську мову.
2. Нажимаємо справа «Create» (створити). Ставимо галочку знизу «Instrumental only» (тільки мелодія)
3. Уводимо підказку.
4. Нажимаємо «Generate» (генерувати).
5. Створюється 3 мелодії. Натискаємо на будь-яку і справа з'являється кнопка «Share» (поділитися)

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://sonauto.ai>

### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Створюємо мелодію для уроку
- Для свята
- Для привітання
- Мелодія настрою

### 💡 **Приклади використання:**



sonauto-generation.wav

## 📖 **Typeframes**

Сервіс створює «живий текст». Потребує реєстрації. Безкоштовно.

### 👉 **Інструкція з використання:**

1. Реєструємося. Переходимо на українську мову.

2. Натискаємо у правому верхньому куті кнопку з +.
3. Працюємо з першою кнопкою «Текст у відео», яка підсвічується зеленим кольором. Опускаємося вниз.
4. Заповнюємо поле «Ваш відео текст».
5. Обираємо палітру кольорів.
6. Вибираємо аудіо.
7. Натискаємо кнопку «Згенерувати відео».

 **Посилання на сервіс:** <https://www.typeframes.com>

### **Ідеї для використання:**

- Мотиваційний гачок
- Креативне домашнє завдання
- «Живий текст» у вигляді вірша, приказки, реклами твору чи події...
- Розчитування
- Читання словникових слів
- Передбачення за словами

### **Приклади використання:**



Чарівний Хаб \_Скриня дослідника\_ дарує д...mp4

### **Audioatlas**

Сервіс робить підбірку музики на задану тему. Не потребує реєстрації. Безкоштовний. Розуміє українську мову.

### **Інструкція з використання:**

1. Заходимо в сервіс.
2. Українською мовою пишемо промпт.
3. Натискаємо зелену кнопку «Suggest Music».
4. Якщо ви бажаєте прослухати всю мелодію повністю, потрібно натиснути ноти.
5. Щоб скачати мелодію – натискає на діаграмку.

6. Щоб скачати всю підбірку – натискаємо на трикрапки і обираємо крайню позицію.

 **Посилання на сервіс:** <https://www.audioatlas.com>

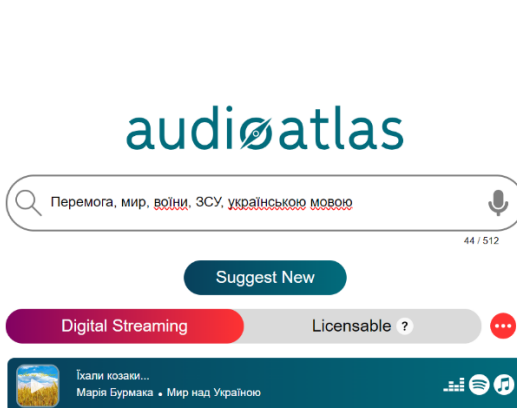
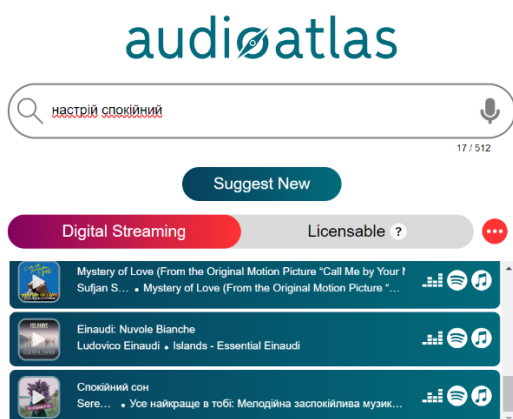
### **Ідеї для використання:**

- Музика настрою
- Музика для теми уроку
- Музика для руханок
- Музика на урок музичного мистецтва
- Мелодія для аналізу твору (музичного, літературного)
- Музична характеристика твору
- Музична характеристика образу
- Музика, що супроводжує виконання завдань

### **Приклади використання:**

*Промпт:* настрої спокійний

*Промпт:* перемога, мир, воїни, ЗСУ



### **Image2Video**

Сервіс перетворює зображення на відео тривалістю 4 сек. Безкоштовний. Не потребує реєстрації.

### **Інструкція з використання:**

1. Заходимо в сервіс.
2. Завантажуємо зображення.
3. Натискаємо на кнопку «Submit».

4. Для завантаження створеного відео натиснути прямо на зображенні стрілку вниз.

### Посилання на сервіс:

<https://huggingface.co/spaces/fffiloni/MS-Image2Video>

### Ідеї для використання:

- Оживити фото
- Оживити дитячий малюнок
- Оживити картинку

### Приклади використання:

Оригінал



Так оживив ШІ



### Udio

Сервіс створює пісні зі словами та музику. Пісню можна створити вставивши свій текст. Безкоштовно 600 пісень. Потребує реєстрації.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. У вікні пишемо промпт, додаємо «українською мовою».
3. Обираємо музичний стиль.
4. Обираємо кнопку «Auto-generation» (автоматичне створення пісні від ШІ), або кнопку «Custom» (вставляємо текст), або кнопку «Instrumental» (створення мелодії, без слів).
5. Натискаємо в кінці рядка на червону кнопку «Create».
6. Щоб завантажити або поділитися піснею в кінці рядка натискаємо на три крапки – у таблиці, що відкрилась, обираємо «Download»

(Завантажити) або «Share» (а тут всередині знайдіть зелену кнопку «Сору» - поділитися покликанням).

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://www.udio.com>

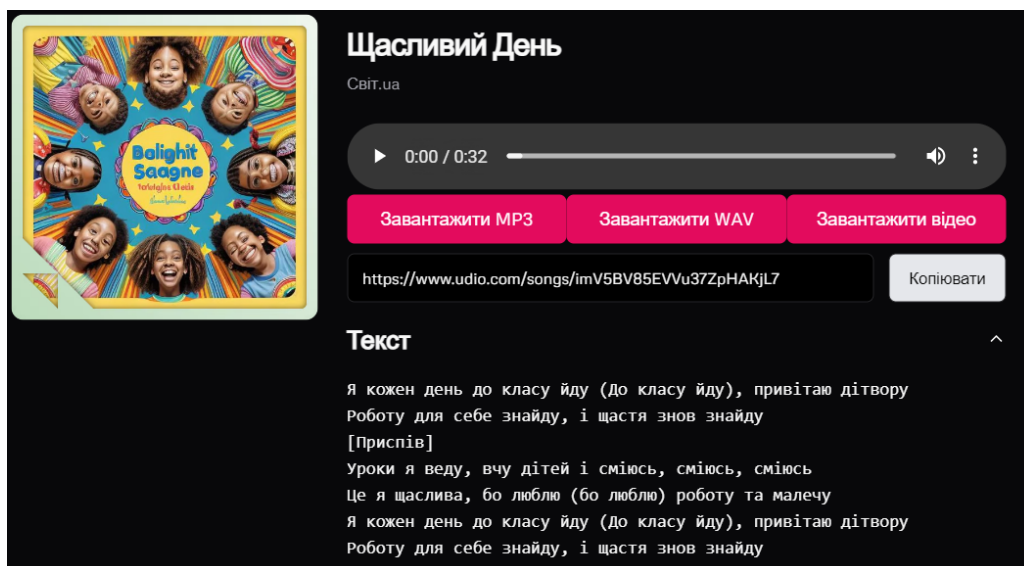
### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Пісня на власні вірші
- Пісня на вірші відомих поетів
- Пісні про однокласників на свято

### 💡 **Приклади використання:**

<https://www.udio.com/songs/imV5BV85EVVu37ZpHAKjL7>

*Промпт:* «Я працюю вчителем початкових класів»



**Щасливий День**  
Світ.ua

0:00 / 0:32

Завантажити MP3    Завантажити WAV    Завантажити відео

<https://www.udio.com/songs/imV5BV85EVVu37ZpHAKjL7>    Копіювати

**Текст**

я кожен день до класу йду (До класу йду), привітаю дітвору  
Роботу для себе знайду, і щастя знов знайду  
[Приспів]  
Уроки я веду, вчу дітей і сміюсь, сміюсь, сміюсь  
це я щаслива, бо люблю (бо люблю) роботу та малечу  
я кожен день до класу йду (До класу йду), привітаю дітвору  
Роботу для себе знайду, і щастя знов знайду

### 📖 **Genmo**

Сервіс створює відео за текстовим запитом чи картинкою. За день можна створити 25 відео в форматі MP4 тривалістю 3с. Цей сервіс дозволяє швидко і ефективно створювати відеоматеріали для різних цілей, таких як реклама, освіта та інше. Розуміє українську.

### 🛠️ **Інструкція з використання:**

- Aspect ratio – обираємо співвідношення сторін (від 9:16 до 16:9) або автоматично за кнопкою Auto.

- Duration – обираємо тривалість відео (2, 4, 6 с, можливо 4, 8, 12 с).
- Motion – обираємо рухливість об'єкту на відео (мін. – нейтральна анімація, до 70% - швидкий рух).
- Batch — обираємо кількість відео для генерації за одним запитом.
- Loop – обираємо чи буде наше відео циклічним.
- Mark – відключення водяного знаку Genmo (в платній версії).

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://www.genmo.ai/>

### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Відео до уроків
- Відео до свят
- Відео до руханок

### 💡 **Приклади використання:**

*Промпт:* Малюємо кота, що гуляє під веселкою

<https://www.genmo.ai/g/clx6ggafe000e0cl3782i4wpz>



<https://www.genmo.ai/g/clx6gu2k900790cjm35w8af5>

*Промпт:* Процес фотосинтезу



### Clipchamp

Неймережа є відеослайдшоу із ваших фото/картинок з ШІ за 1 хвилину. Завантажуєте кілька фото – обираєте стиль, музику – і ШІ миттєво монтує відео. Потрібує реєстрації. Безкоштовний.

### Інструкція з використання:

1. Реєструємось. Обираємо кнопку «Створіть відео за допомогою ШІ».
2. Тепер по черзі обираємо параметри відео:
  - 1) *назва* + додаємо власні файли (фото, зображення заздалегідь підготовлені),
  - 2) *стиль* (гортаємо із запропонованих і обираємо)
  - 3) *довжина* (30 секунд, 1 хвилина) + орієнтація (книжкова, альбомна)
  - 4) *експортувати* + *музика* + *шрифт*
  - 5) натискаємо внизу на синю кнопку «Експортувати».
3. Завантажується відеослайдшоу із ваших фото, яке автоматично попросить збереження на вашому комп'ютері.
4. За бажанням, можете створити покликання, яким можна поділитися.
5. За потреби відредагуйте: додайте текст, видаліть зайве тощо.

 **Посилання на сервіс:** <https://app.clipchamp.com>

 **Ідеї для використання:**

- Слайдшоу до теми уроку за будь-яким навчальним предметом
- Слайдшоу із учнівських творчих робіт
- Відео фотографій класу
- Слайдшоу ваших сертифікатів за період атестації
- Відео вашого портфоліо
- Відеоказка із створених на нейромережах ілюстрацій

### 💡 Приклади використання:

"C:\Users\ПК\Downloads\Відео\Ранкові зустрічі — зроблено в Clipchamp.mp4"

або

[https://youtu.be/\\_jBkDSL4Wjc](https://youtu.be/_jBkDSL4Wjc)

### 📖 Riffusion

Нейромережа створює музичні композиції. Безкоштовно. Потребує реєстрації.

### 📖 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. На головній сторінці угорі є вікно для створення мелодій. Натискаємо одразу на синю кнопку «Create».
3. Відкривається вікно із двох частин. У верхній частині ЗА БАЖАННЯМ можна написати промпт на англійській мові для тексту пісні (ШІ створить реально пісню з голосом).
4. Можна одразу працювати з нижньою частиною, нічого не вписуючи вгорі. Прописуємо промпт – текст, про що ваша мелодія: вкажіть тему (кохання, природа, танці), настрій, музичні інструменти, темп. Після того, як напишете промпт – обов'язково скористайтеся підказкою від ШІ: натисніть на кнопку «Prompt Genius». ШІ вам автоматично вдосконалисть промпт.
5. Тепер натискаємо внизу на синю кнопку «Riff» - і отримуємо від нейромережі три варіанти до вашої мелодії. Красиве оформлення, з ілюстрацією. Тривалість кожної композиції всього 12 секунд.
6. Мелодії можна завантажити собі на комп'ютер (натисніть у правому верхньому куті зображення на крапки, оберіть «Save as Video»). Можна

також поділитися покликанням на мелодію – у правому куті є стрілка вгору

7. Усі мелодії зберігаються у вашому особистому кабінеті (My riffs).

📍 **Посилання на сервіс:** <https://www.riffusion.com/>

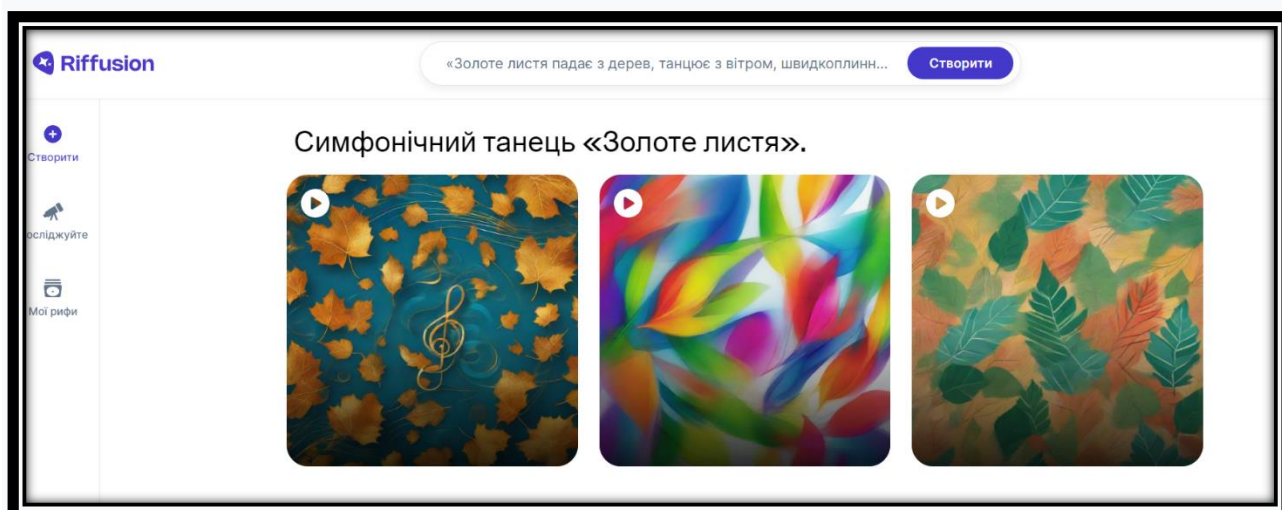
### 🔍 **Ідеї для використання:**

- Красиві мелодії (відеомелодії) для чатів з учнями, колегами, рідними.
- Мелодія до теми уроку.
- Мелодія для рефлексії в кінці уроку.
- Мелодія для літературних творів, опису персонажів.
- Пісні для уроків англійської мови.

### 💡 **Приклади використання:**

*Промпт:* Золоте листя падає з дерев, танцюючи з вітром, швидкоплинна симфонія осені (Golden leaves fall from the trees, dancing with the wind, a fleeting symphony of autumn)

Опишіть звук: електронна танцювальна пісня, чоловічий вокал, бадьорий си, енергійні електронні ритми з піднесеним чоловічим вокалом (electronic dance song, male vocals, upbeat sy, energetic electronic beats with uplifting male vocals)



<https://app.riffusion.com/riffs/54e83964-2698-4a14-a141-f13f4cc01056>

<https://app.riffusion.com/riffs/b256796a-fc6e-4b27-89d7-c77f0f42f0fc>

<https://app.riffusion.com/riffs/5fbdd112-0e90-454e-a164-3ee8cd75e42c>

## 📖 PixVerse

Нейромережа для створення відео. Потрібна реєстрація, безкоштовно 60 кредитів щодня (2 відео). Розуміє англійську мову.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. Реєструємось. Натискаємо на слово «Create».
2. Внизу у вікні для вводу підказки спочатку завантажуюмо зображення із вашого комп'ютера, натиснувши на іконку «картинка».
3. Далі пишемо промпт англійською мовою: це може бути опис дії, яку персонажі мають зробити, додати якусь деталь, або просто напишіть «cartoon» (мультфільм).
4. Натискаємо в кінці рядка на слово «Create» - і через кілька секунд отримуємо відео тривалістю 5 сек.
5. Щоб завантажити створене відео, натисніть на «Download».

🌐 **Посилання на сервіс:** <https://app.pixverse.ai/>

### 🔍 Ідеї для використання:

- Оживити персонажа
- Листівка на свято
- 

### 💡 Приклади використання:



крутиться навколо себе.mp4

## 📖 Pika

Нейромережа створює відео до 5 сек. Потрібує реєстрації, безкоштовно 80 кредитів з однієї ел.адреси. 1 відео = 15 кредитів.

### 🔧 Інструкція з використання:

1. Реєструємось. У вікні внизу натискаємо на кнопку «Ефекти» (зображення чарівної палички) та обираємо потрібний ефект.

2. У кінці вікна завантажуюмо фото і натискаємо на зірочку (створити).
3. Чекаємо 5-10 хвилин – і отримуємо відео.
4. Щоб завантажити, натисніть на стрілку вниз на самому відео.

 **Посилання на сервіс:** <https://pika.art/>

# Презентації

## Gamma

Сервіс створює електронні презентації з ШІ за 2 хв. Безкоштовний (400 кредитів, 10 ел. презентацій).

## Інструкція з використання:

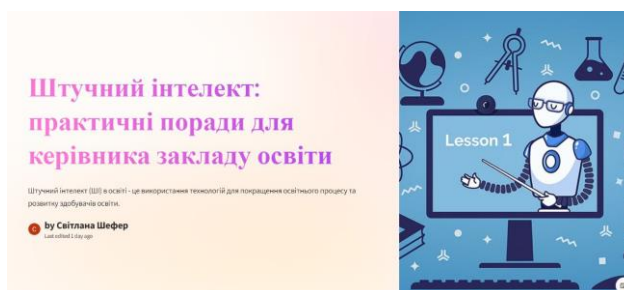
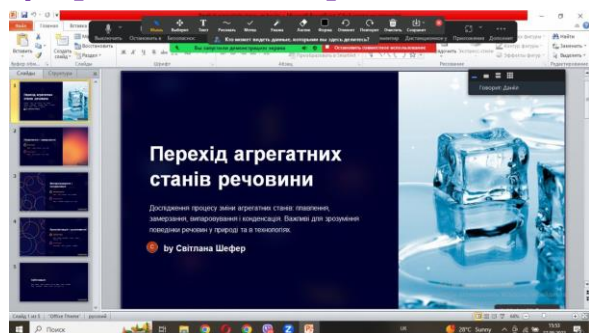
1. Реєструємось. Обираємо «створити презентацію» (Presentation).
2. Вводимо у вікні тему презентації на українській мові.
3. Біля змісту презентації у правому верхньому куті обираємо українську мову. Натискаємо на синю кнопку «Continue».
4. Обираємо справа стиль вашої презентації. Натискаємо кнопку «Continue».
5. Щоб поділитися натискаємо угорі слово «Share». Копіюємо покликання на презентацію або завантажуюмо її на свій комп'ютер (стрілка вниз). А потім уже редагуємо її.

 Посилання на сервіс: <https://gamma.app>

## Ідеї для використання:

- Презентації до уроків
- Презентації до виступів
- Презентації до майстер-класів, тренінгів тощо.

## Приклади використання:





## Безпечні канікули для учнів початкової школи

Канікули – це чудова можливість для учнів розпочати нові відкриття і надіятися сніг. Це час, коли варто відійти від школи, щоб відпочити, але не забувати про безпеку. Підготуйте дітей, щоб вони могли впевнено користуватися безпекою в канікули.

by Світлана Шефер  
Last edited 19 days ago



## Нейромережі – інноваційні програми штучного інтелекту

Нейромережі – це програми, що генерують різноманітний контент. Вони використовують AI для аналізу даних та генерації патернів, щоб створювати новий та оригінальний контент.

by Світлана Шефер  
Last edited 19 days ago

## Завершення навчального року: ключові аспекти

Кінець навчального року – важливий етап, коли педагоги і учні підбивають підсумки пройденого, закріплюють знання та готуються до нової навчальної сесії. Ретельна організація завершення року має вирішальне значення для успішної підготовки до наступного.

by Світлана Шефер  
Last edited 19 days ago

## 📖 Curipod

Це інноваційна освітня платформа, яка допомагає вчителям створювати, організовувати та обмінюватися інтерактивними уроками. Сервіс створює інтерактивні презентації.

### 👉 Інструкція з використання:

1. Реєструємося.
2. Перекладаємо сторінку українською мовою.
3. Натискаємо створити урок.
4. Тему слід вказувати краще англійською, а потім скористатися перекладачем під час редагування.
5. Створені презентації зберігаються у вашому профілі.
6. Кожен з уроків можна редагувати, завантажувати і т.п.

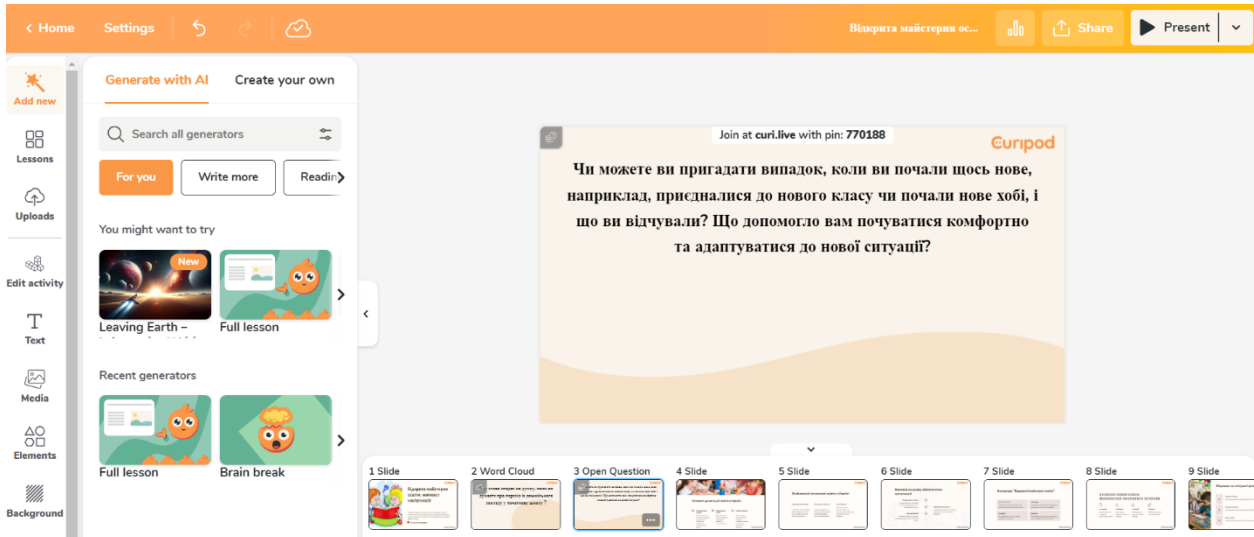
### 🔍 Ідеї для використання:

- Презентації до уроків
- Презентації до виступів

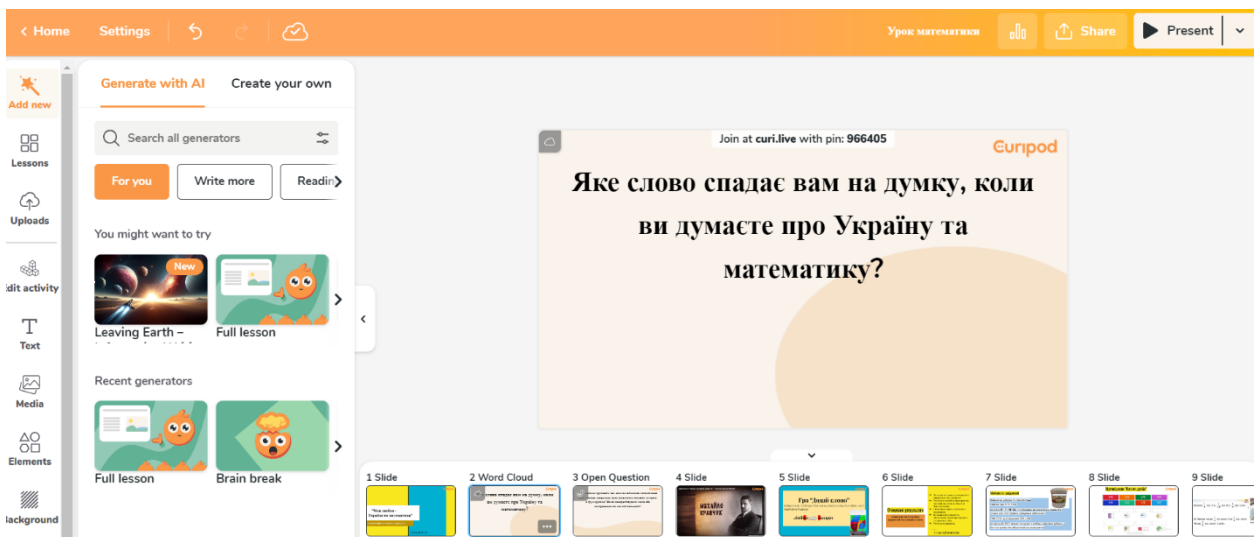
- Презентації до майстер-класів, тренінгів тощо.

### 💡 Приклади використання:

Презентацію до уроку можна створити у <https://gamma.app>, а потім завантажити її у Curipod щоб сервіс додав до неї інтерактивні завдання.



Можна підвантажувати власну презентацію українською, а ШІ додасть до неї інтерактивних вправ.



Euripod		Рішення	Ресурси	Ціноутворення	Створити урок	C
Особистий безкоштовно · Оновлення	○	Без назви		23м	0	⋮
	○	Без назви		25м	0	⋮
🏠 додому	○	Вікрита майстерня освіти		1 год	0	⋮
📁 Мої колекції	○	Урок математики		1 год	0	⋮
📁 Мої уроки	○	Урок 3: Повний урок		1 год	0	⋮
📄 Звіти	○	Число і цифра 5		1 год		
	○	Урок 3: Brain Break		12:58, 5 червня 2024 р		
	○	Урок 3: Brain Break		14:19, 4 червня 2024 р		
🤝 Допоможіть нам покращитися	○	Урок 3: Весела письмова підказка		21:06, 11 травня 2024 року		

- ▶ присутній
- 🗉 Презентувати з модератором
- 🗣️ Поділіться
- 📄 Дивіться звіти
- ⬇️ Завантажити PDF 🏆
- 📄 дублікат
- ✏️ перейменувати
- 🗑️ Релазувати
- 🗑️ рухатися
- 🗑️ Видалити

## ChatGpt

Велика мовна модель.

*Промпт:* Створи веселу і пізнавальну Абетку майбутнього вчителя початкових класів. Для кожної букви алфавіту придумай коротке правило чи пораду, які допоможуть стати кращим вчителем початкових класів. Додай смайликів

- А – Активність** – будь завжди в русі: уроки, ігри, нові ідеї! 🏃 🧠
- Б – Бажання** – щиро бажай навчити і надихнути кожного учня ❤️ 📖
- В – Веселощі** – сміх і радість роблять навчання кращим 😊 🎉
- Г – Гра** – у грі навчання відбувається природно та цікаво 🎲
- Ґ – Ґаджети** – використовуй технології з розумом 📱 💡
- Д – Доброзичливість** – усмішка й добре слово творять дива 😊 🌈
- Е – Енергія** – заряджай учнів власним натхненням ⚡ ☀️
- Є – Єдність** – клас — це команда, і вчитель — її лідер 👤 🗣️
- Ж – Жвавість** – не давай занудьгувати: рухайся, змінуй, дивуй! 🌀 ⚡
- З – Знання** – вчися постійно, бо вчитель — це теж учень 📖 📝
- И – Ідеї** – навіть найнесподіваніші можуть зробити урок крутим! 💡 🎨
- І – Інтерес** – зацікавлений учень — уважний учень 🔍 📚
- Ї – Їжа для розуму** – давай не лише факти, а й думки для роздумів 🍏
- Й – Йога терпіння** – навчися дихати глибоко й рахувати до десяти 🧘 📅 😊
- К – Казка** – розповідай, придумуй, фантазуй — казки завжди чарівні 📖 🪄
- Л – Любов** – найсильніша зброя вчителя 🌸
- М – Мотивація** – підтримуй і надихай, навіть коли важко 🚀 🌟

- Н – Натхнення** – черпай його в дітях і даруй їм своє ✨👧👦
- О – Організація** – порядок на столі — порядок у голові 📅📁📂
- П – Повага** – слухай дітей так, як хочеш, щоб слухали тебе 🗣️❤️👂
- Р – Розвиток** – удосконалюй навички, відкривай нове ♀📈📊
- С – Спостереження** – уважність до дрібниць відкриває великі речі 🔍👁️
- Т – Творчість** – придумуй щось своє, незвичайне, захоплююче 🎨🌀
- У – Усмішка** – магічний ключ до сердець учнів 😊🔑
- Ф – Фантазія** – дозволь їй керувати нудними завданнями 🌀👉
- Х – Хобі** – поділись з учнями своїм захопленням, і надихни їх! 🎮🏀
- Ц – Цікавість** – став запитання і шукай відповіді разом з дітьми ?🔍
- Ч – Чесність** – будь щирим, і учні довірятимуть тобі ❤️📄👤
- Ш – Шана до дитини** – бач у кожному потенціал 🎯👧
- Щ – Щедрість** – ділись часом, знанням, увагою 🎁👤📄
- Ь – М'якість** – будь лагідним, але впевненим 🤗
- Ю – Юмор** – добрий жарт — порятунок на кожному уроці 😄🎭
- Я – Яскравість** – будь тим вогником, що світить у класі ✨👧

Або абетка у вигляді постера, але є помилки. Потрібно декілька разів генерувати.



## З досвіду роботи Шефер С.С.

На уроці інформатики, вивчаючи історію інтернету, діти створювали пам'ятні монети розробникам



Дошка компліментів - ранкова зустріч (padlet)



Урок ЯДС тема на слайді. Домашнє завдання - заповнити слайди інформацією та візуалізувати картинкою.

Вы просматриваете экран Andrew Rubakha UA

Опольский Михайло +7 участн. подняли руку

# Плавлення і замерзання

- 1 Плавлення**  
Перехід тіла з твердого стану в рідкий.
- 2 Замерзання**  
Замерзання або тверднення — фазовий перехід речовини з рідкого стану в твердотільний, протилежний плавленню.

Andrew Rubakha UA

Выключить звук Остановить видео Безопасность Участники Чат Демонстрация экрана Запись Реакции Приложения Доски сообщений Дополнительно Завершение

Вы просматриваете экран Данил

Главная Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид

С текущего слайда Произвольный показ \* Начать показ слайдов

Звукозапись

Настройка времени

Использовать записанные времена

Настройка

Разрешение: Использовать текуще...

Показать презентацию на: Мониторы

Режим докладчика

# Випаровування і конденсація

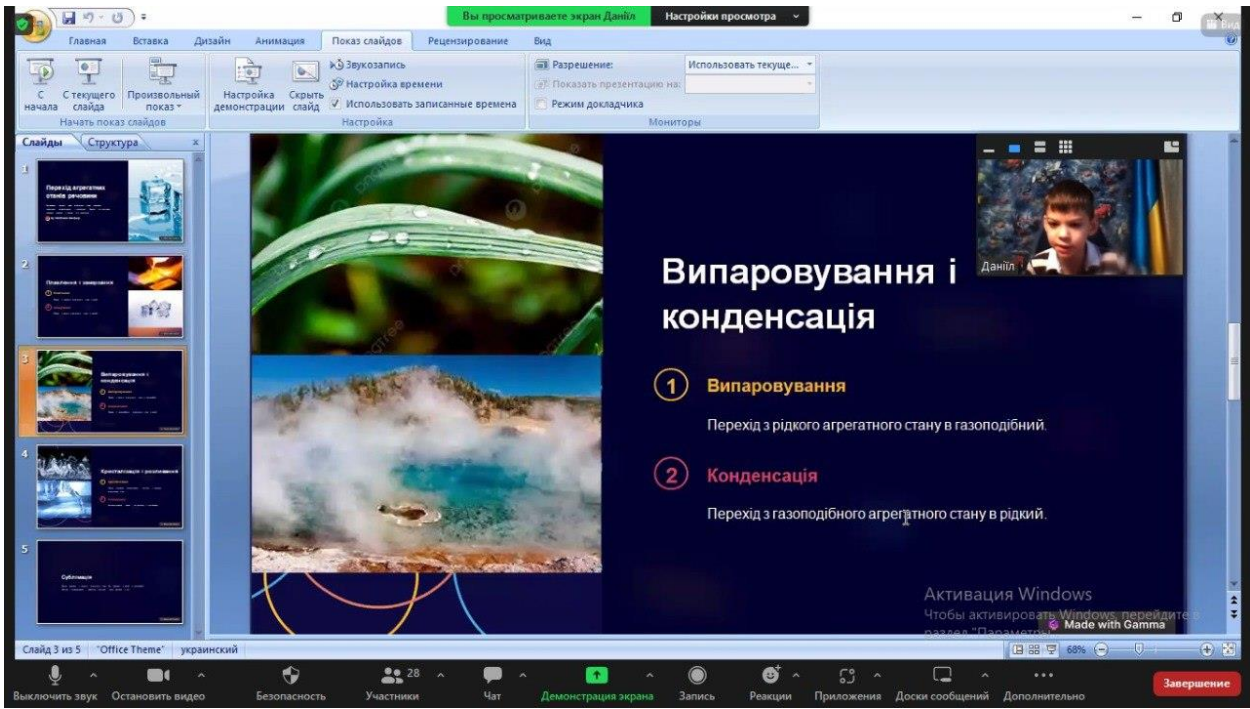
- 1 Випаровування**  
Перехід з рідкого агрегатного стану в газоподібний.
- 2 Конденсація**  
Перехід з газоподібного агрегатного стану в рідкий.

Данил

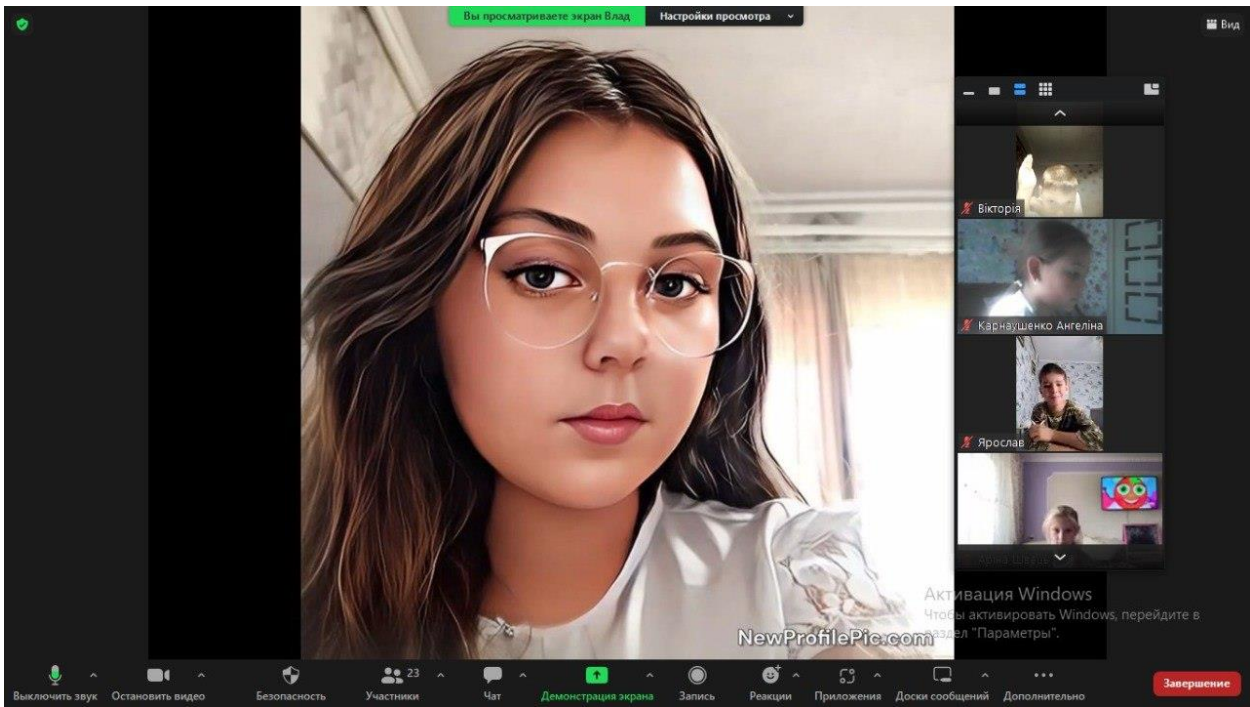
Активация Windows  
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".  
Made with Gamma

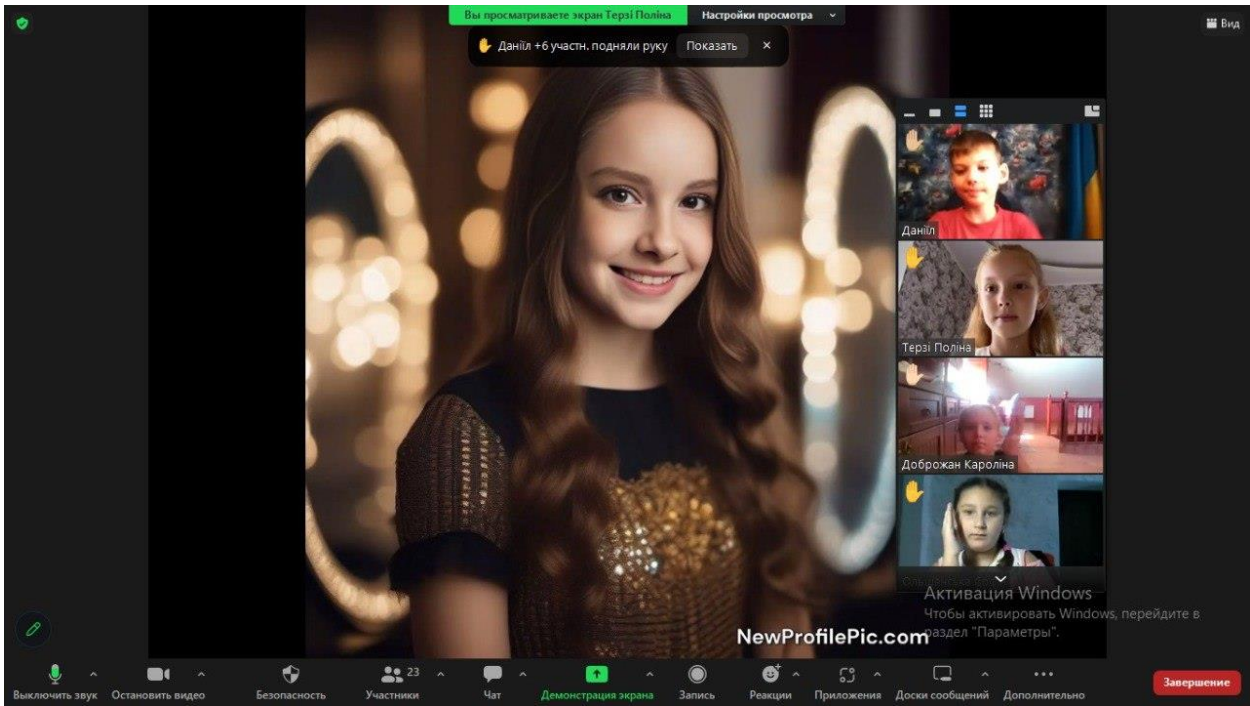
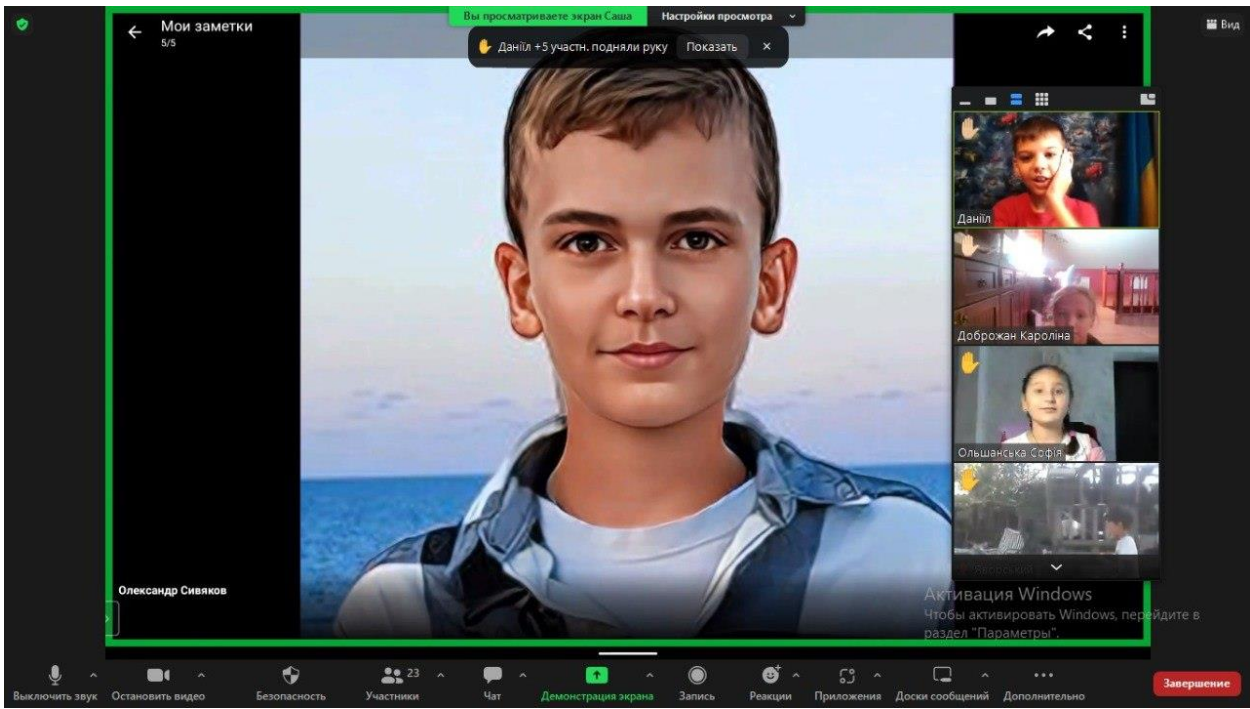
Слайд 3 из 5 "Office Theme" украинский

Выключить звук Остановить видео Безопасность Участники Чат Демонстрация экрана Запись Реакции Приложения Доски сообщений Дополнительно Завершение

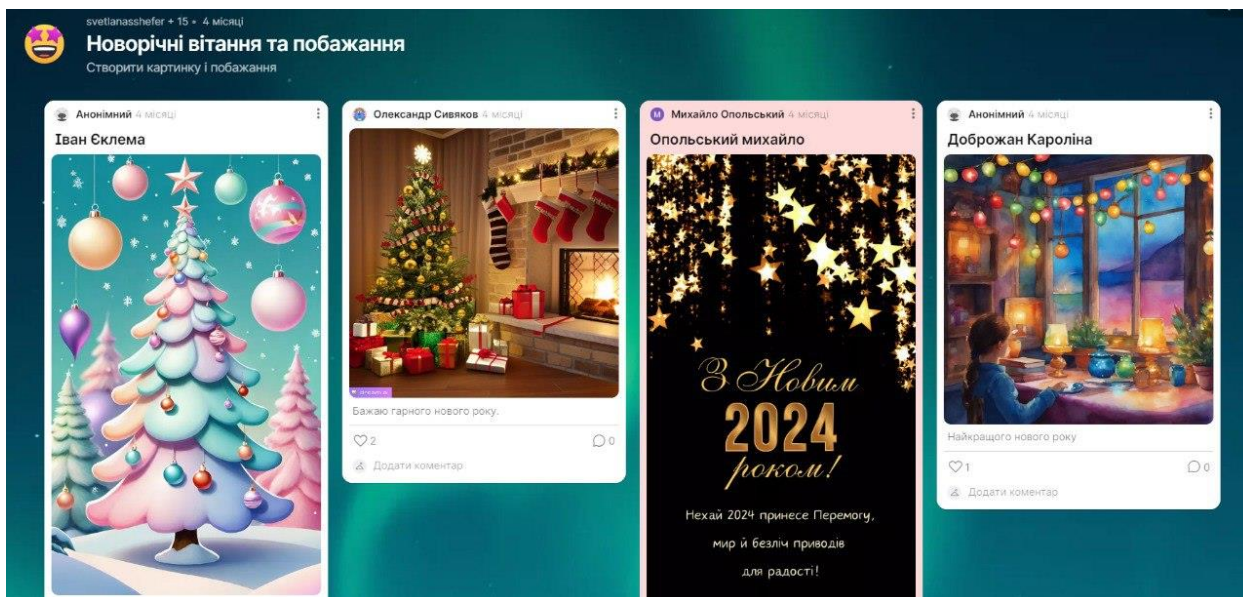


## Аватарки

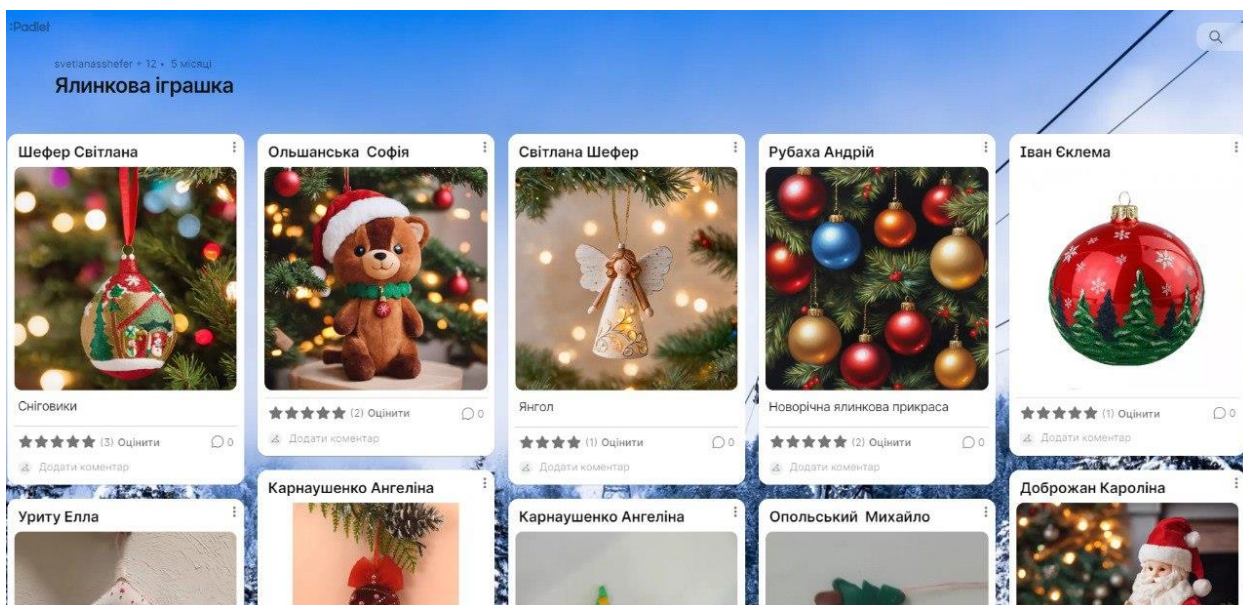




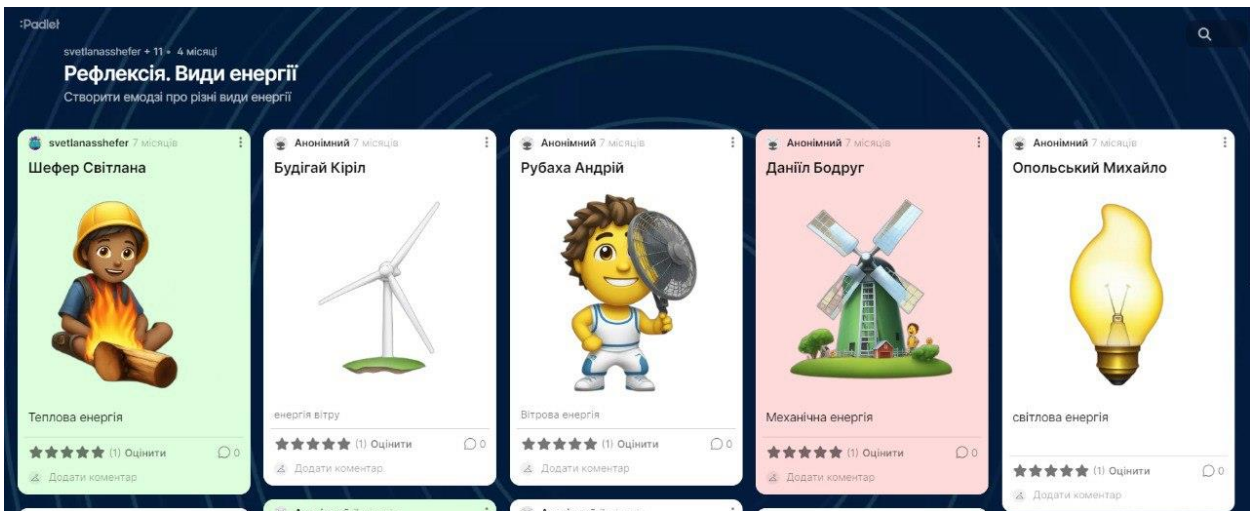
## Новорічні привітання, побажання, іграшки.



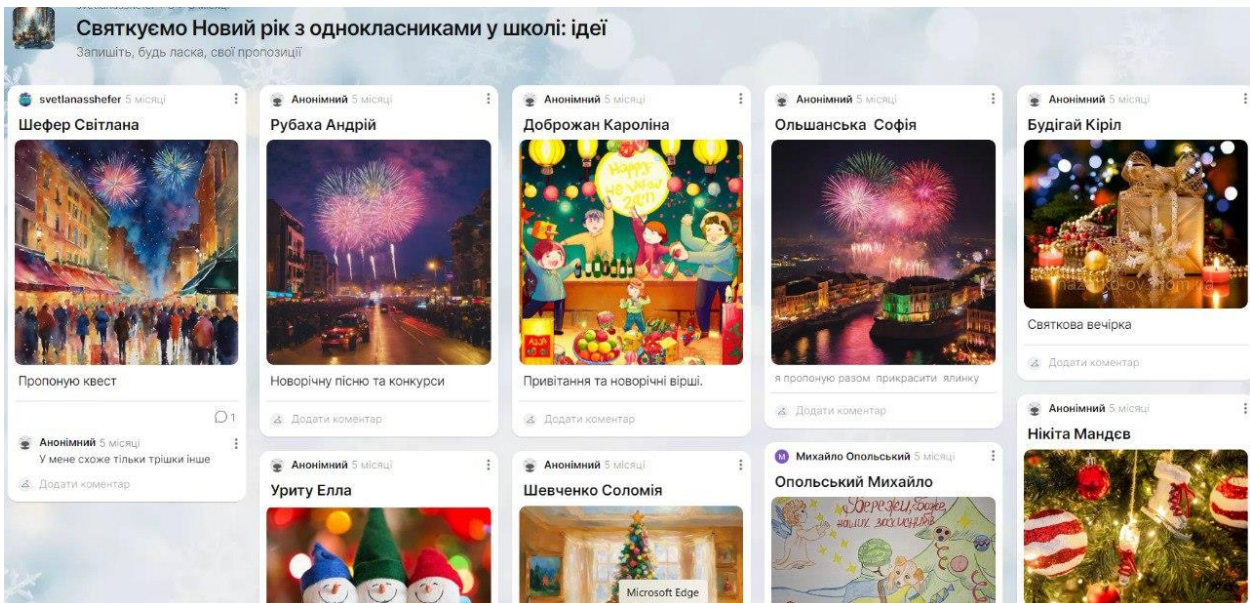
## Дизайн та технології Тема. Виготовлення ялинкової іграшки.



## Я досліджую світ. Рефлексія.




## Ранкова зустріч.



# Українська мова. Урок розвитку мовлення.

svetlanasshefer • 13 • менше хвилин  
**Всесвітній день компліментів**  
Зроби щасливим однокласника, вчительку чи клас, напиши комплімент та створи картинку за допомогою ші

Анонімний 4 місяці  
**Будігай Кіріл**




Матвіє ти найкращий друг

1

Додати коментар

svetlanasshefer 4 місяці  
**Шефер Світлана**




Ви самі красиві і розумні діти 4- А!

1

Додати коментар

Анонімний 4 місяці  
**Карнаушенко Ангеліна**




Леро, ти дуже гарна як ця квітка

1

Додати коментар

Анонімний 4 місяці  
**Софія Ольшанська**



Наш клас гарний та добрий

1


Додати коментар

Олександр Сивяков 4 місяці



Андріє, ти такий веселий, як лінивець.

Рубаха Андрій




Sasha, you have a very nice hairstyle.

Шевченко Соломія



Даніле, ти такий спокійний як коала!

Уриту Елла



Полино, ти гарна як 🌈

Шевченко Соломія




Любі однокласники! На вас завжди можна покластися, ви ніколи не підведете, не кинете у бід! А вчителька така гарна з посмішкою!

Нікул Даша



Світлано Сергіївно, ви така неймовірна вчителька, а коли посміхаєтесь, то ви дуже гарна

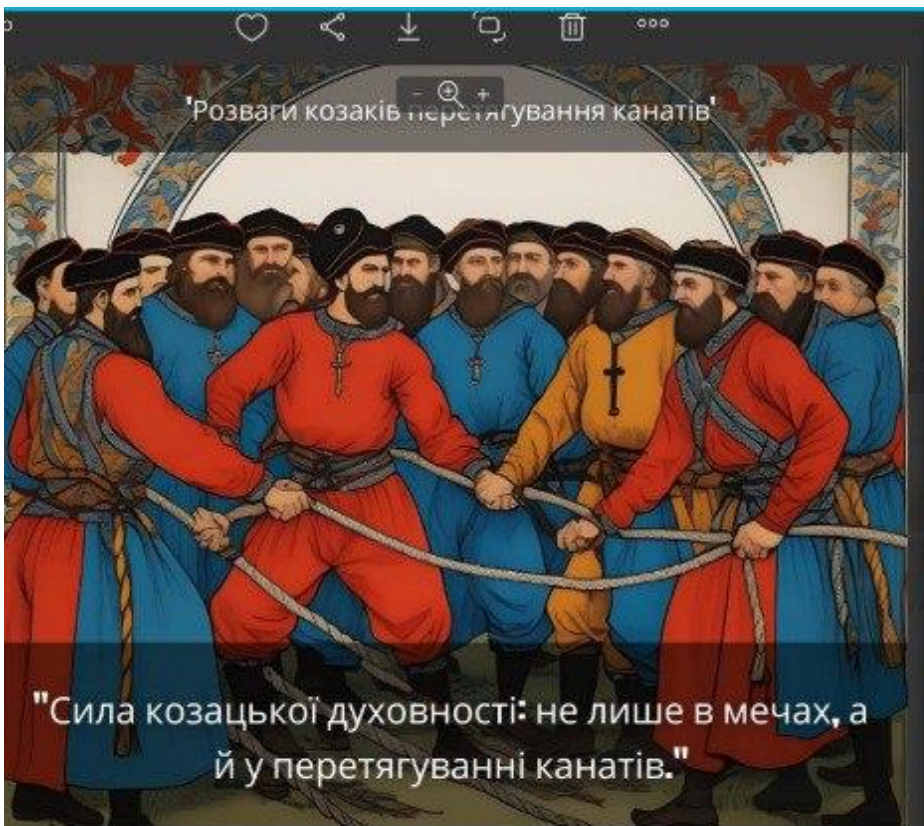
'розваги козаків танці українською'



Ой хороша нам танцювати,  
Під веселий гопак,  
Козацькому веселошам,  
Нема в світі попаку!

Горювий Матвій  
Світлана Шефер  
Карнаушенко Ангеліна  
Доброжан Кароліна  
Опольський Михайло ІА ІА

'Розваги козаків перетягування канатів'



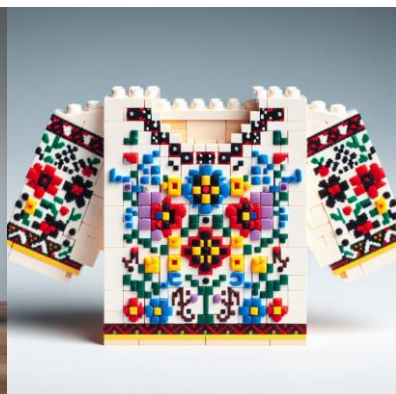
"Сила козацької духовності: не лише в мечях, а й у перетягуванні канатів."

Ольшанська Софія  
Нікіта  
Рубаха Андрій Селександрович  
Кіріл Будігай

Гуцалюк Єгор



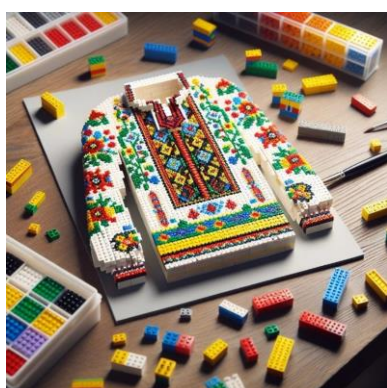
Колесник Ярослав



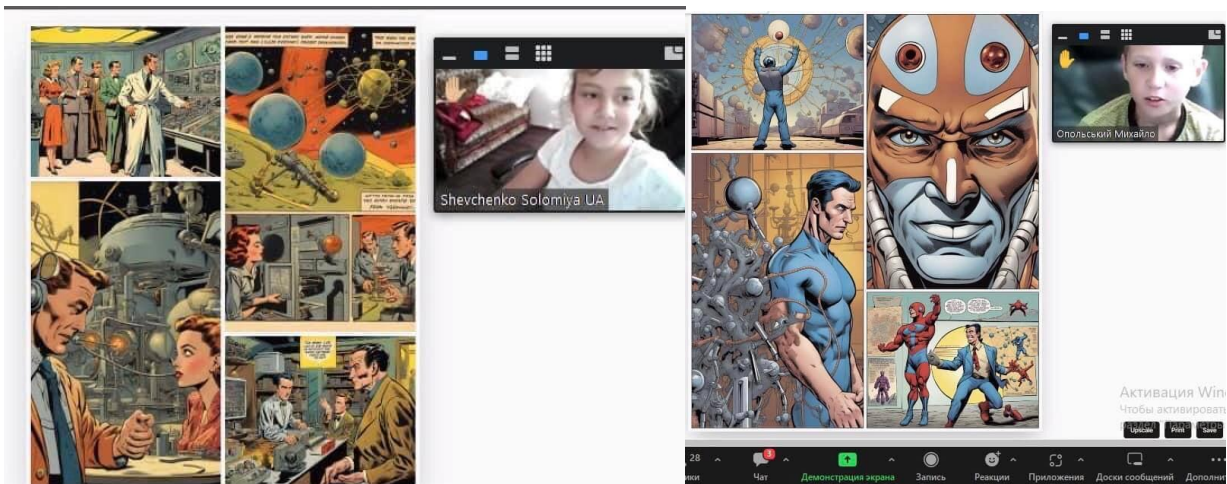
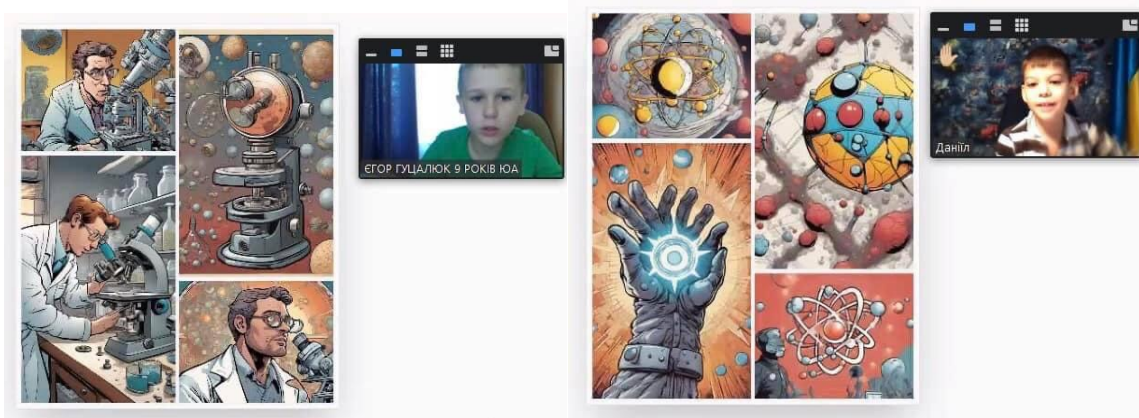
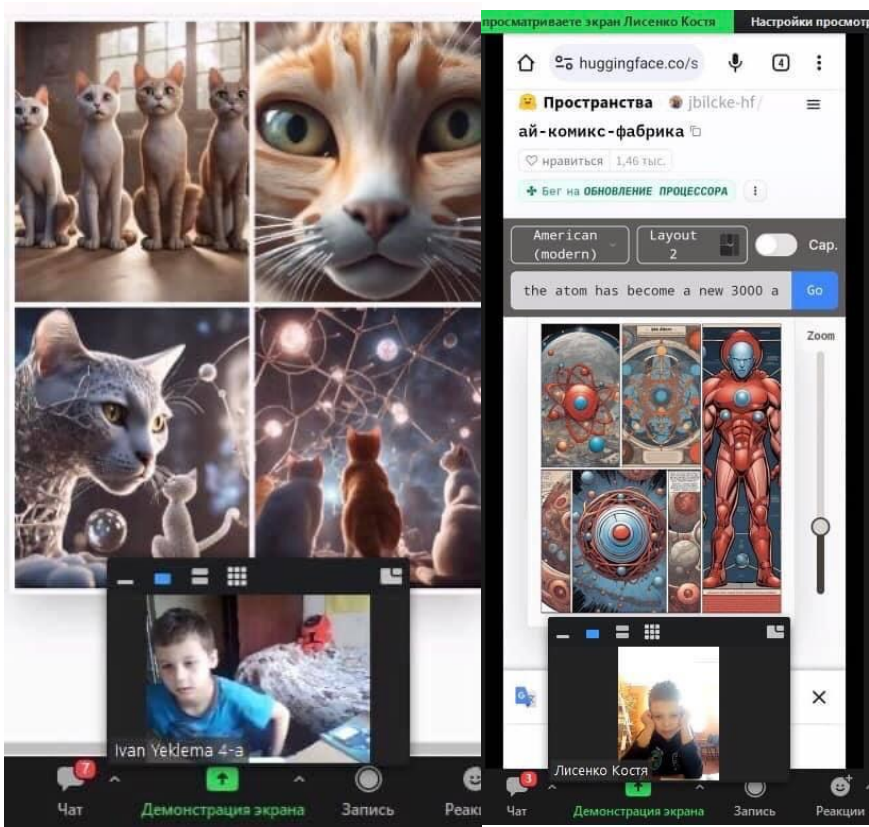
Сивяков Олександр



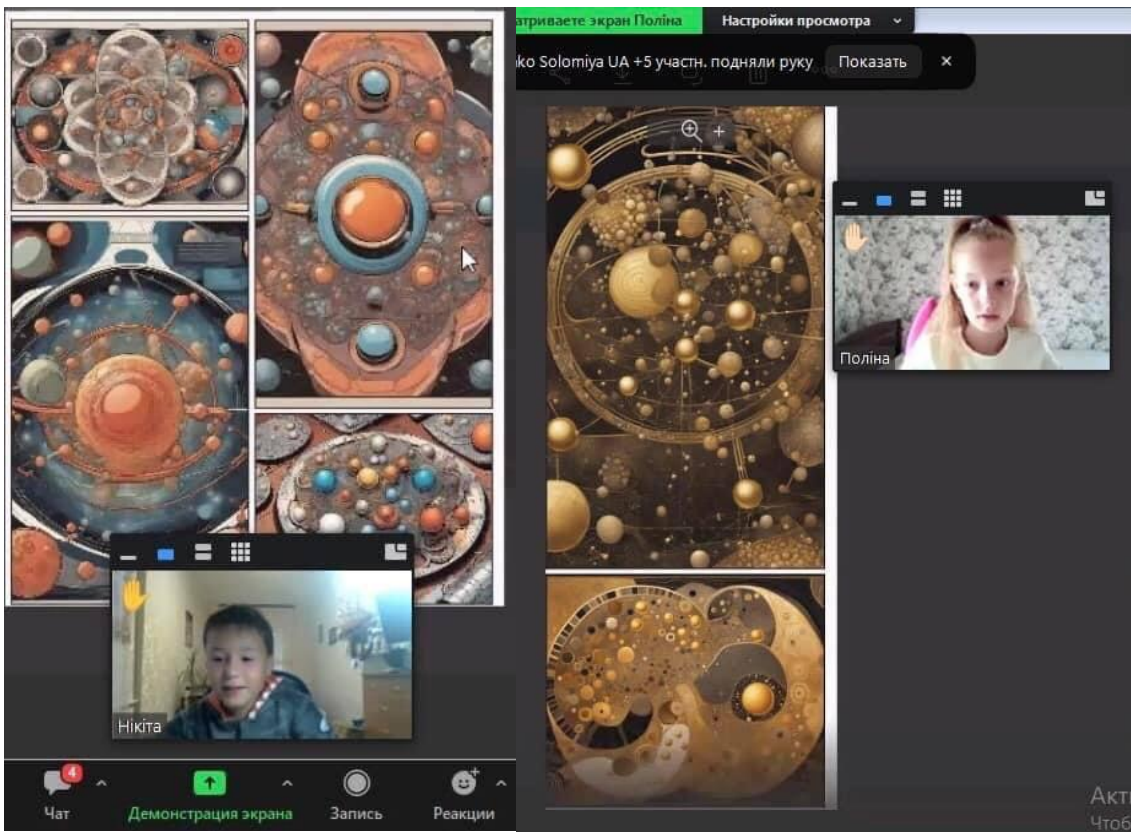
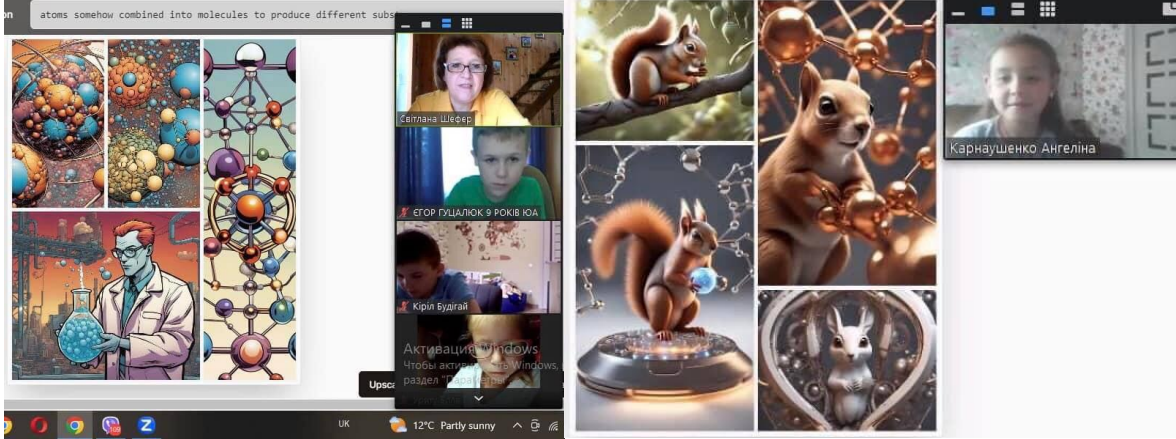
Козик Єлізавета



# Ядс 4 клас тема «Атоми і молекули»



and molecules and atoms



## СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ:

1. Інструктивно-методичні рекомендації щодо запровадження та використання технологій штучного інтелекту в закладах загальної середньої освіти (проект). URL: <https://curly.click/r/73ce> (дата звернення: 24.05.24)
2. Приручити ChatGPT: створюємо правильний запит та використовуємо на уроках. URL: <http://surl.li/tqlzp> (дата звернення: 10.05.24)
3. Штучний інтелект і вчитель – тандем майбутнього. URL: <https://osvitoria.media/experience/shtuchnyj-intelekt-ta-vchytel-tandem-majbutnogo/> (дата звернення: 10.05.24)

Навчальне видання

Укладачі:

**Надія Білоусова**

**Світлана Шефер**

# **ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ У РОБОТІ ВЧИТЕЛЯ ПОЧАТКОВИХ КЛАСІВ**

*Друге видання, доповнене і перероблене*

Технічний редактор – І. П. Борис

Макет виготовлено з оригінал-макету замовника

---

Підписано до друку 12.09.25 р.  
Гарнітура Computer Modern  
Замовлення № 149

Формат 60x84/16  
Обл.-вид. арк. 3,63  
Ум. друк. арк. 9,53

Папір офсетний  
Ел. вид-ння

---



Ніжинський державний університет  
імені Миколи Гоголя.

м. Ніжин, вул. Воздвиженська, 3<sup>А</sup>  
(04631)7-19-72

E-mail: [vidavn\\_ndu@ukr.net](mailto:vidavn_ndu@ukr.net)  
[www.ndu.edu.ua](http://www.ndu.edu.ua)

Свідоцтво суб'єкта видавничої справи  
ДК № 2137 від 29.03.05 р.